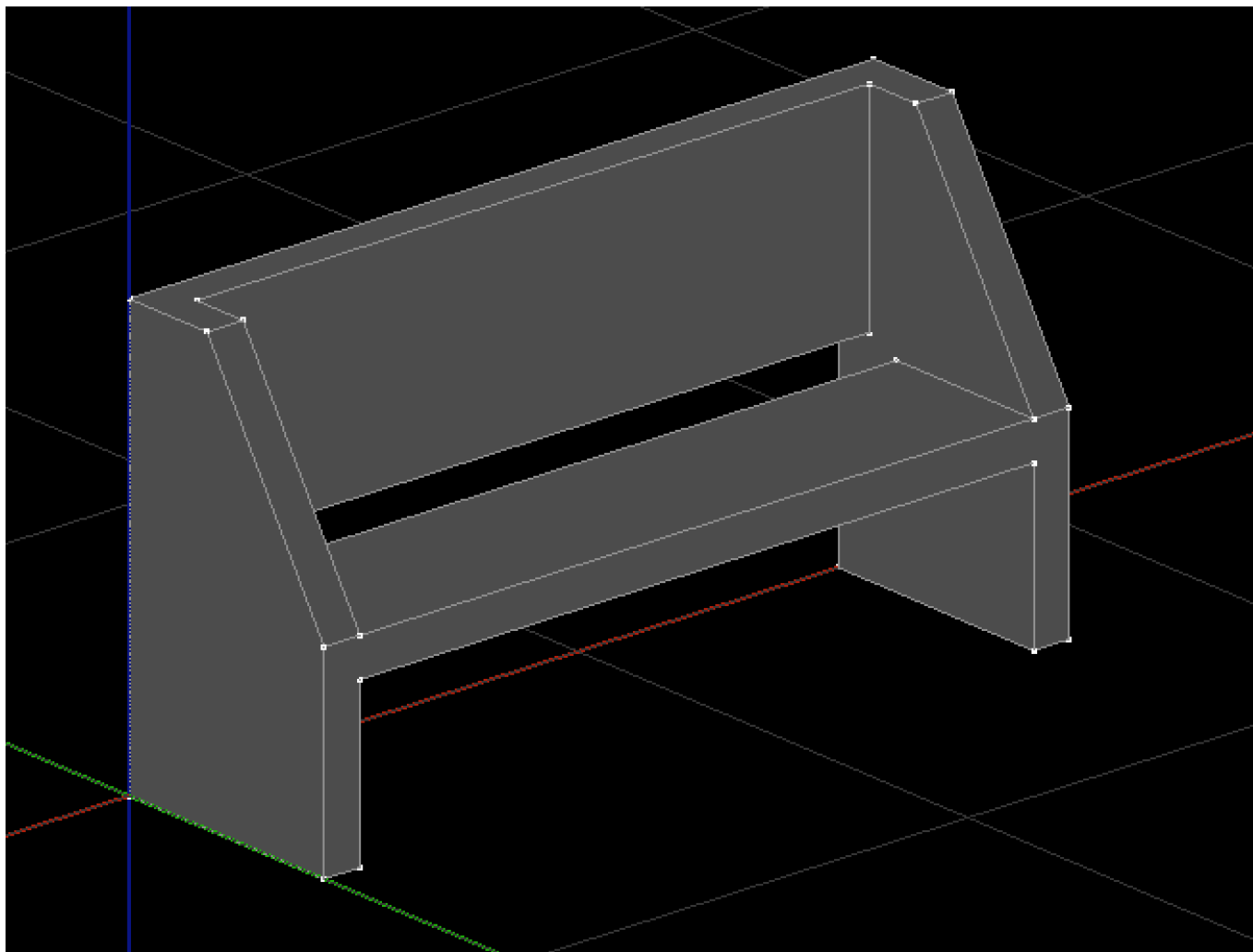


Banco de concreto



Para criar o banco, vamos realizar o lançamento de 4 extrusões, sendo elas 2 pés, um acento e um encosto. Vamos começar por um dos pés:

Na aba “Modelagem”, grupo “Sólidos”, execute o comando “Criar extrusão”

O editor solicitará uma poligonal de extrusão:

Entre com o ponto “0,0,0”

Entre com o ponto “50,0,0”

Entre com o ponto “50,0,42”

Entre com o ponto “20,0,90”

Entre com o ponto “0,0,90”

Tecla <C> para fechar a poligonal

O editor solicitará o comprimento da extrusão:

Digite “8” e tecla <Enter>

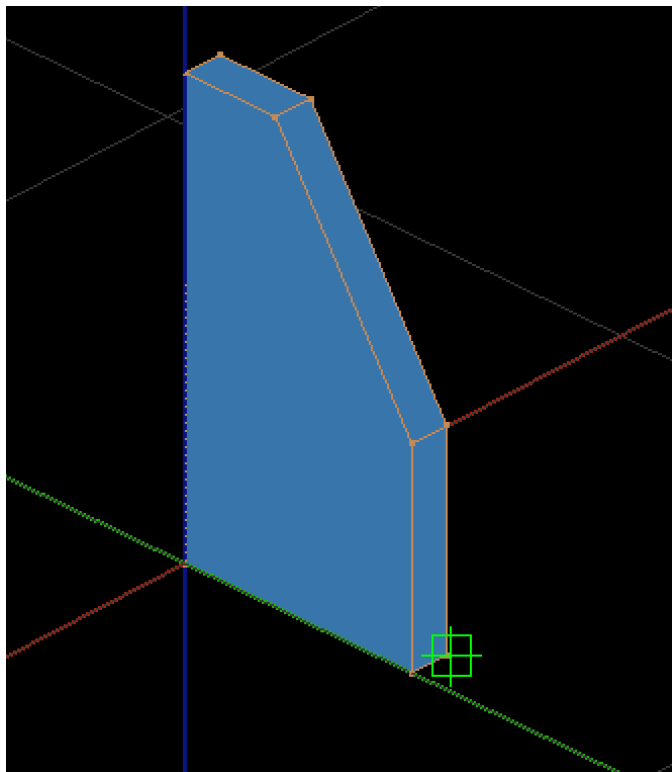
Agora, vamos copiar este sólido de forma que fique um vão de “150” entre eles:

Selecione o objeto recém-criado

Na aba “Modelagem”, grupo “Transformar”, execute o comando “Copiar” (ou <CTRL> + <F4>)

Tecle <F> para ponto de referência

Com auxílio da captura, selecione o ponto indicado a seguir



Tecle <Y> para travar a entrada de coordenadas no eixo Y

Aponte o cursor em direção ao eixo Y positivo

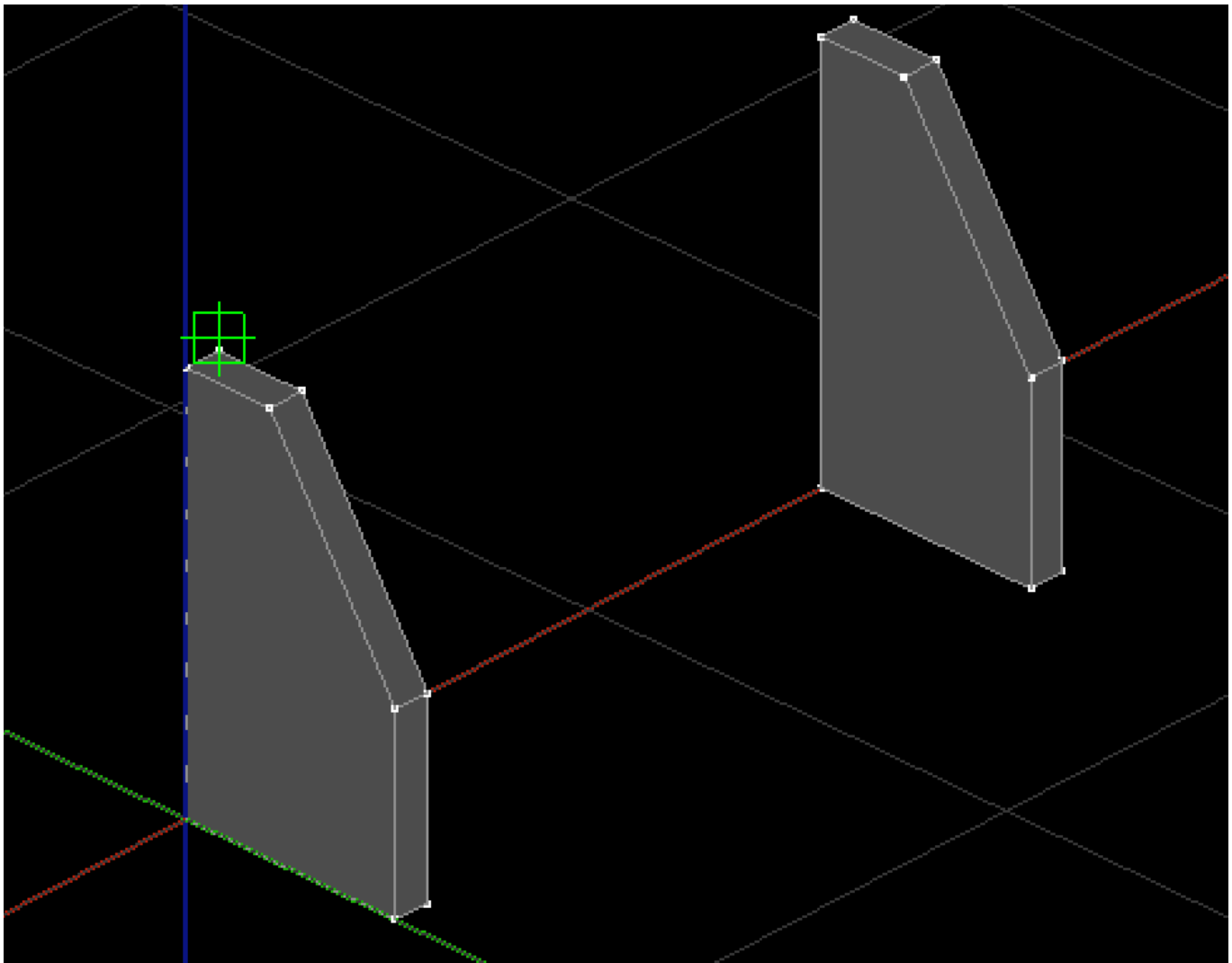
Digite “158” e tecle <Enter>

Agora vamos lançar o encosto:

Na aba “Modelagem”, grupo “Sólidos”, execute o comando “Criar extrusão”

O editor solicitará uma poligonal de extrusão:

Como ponto inicial, selecione o ponto a seguir:



Entre com o deslocamento “@8,0,0”

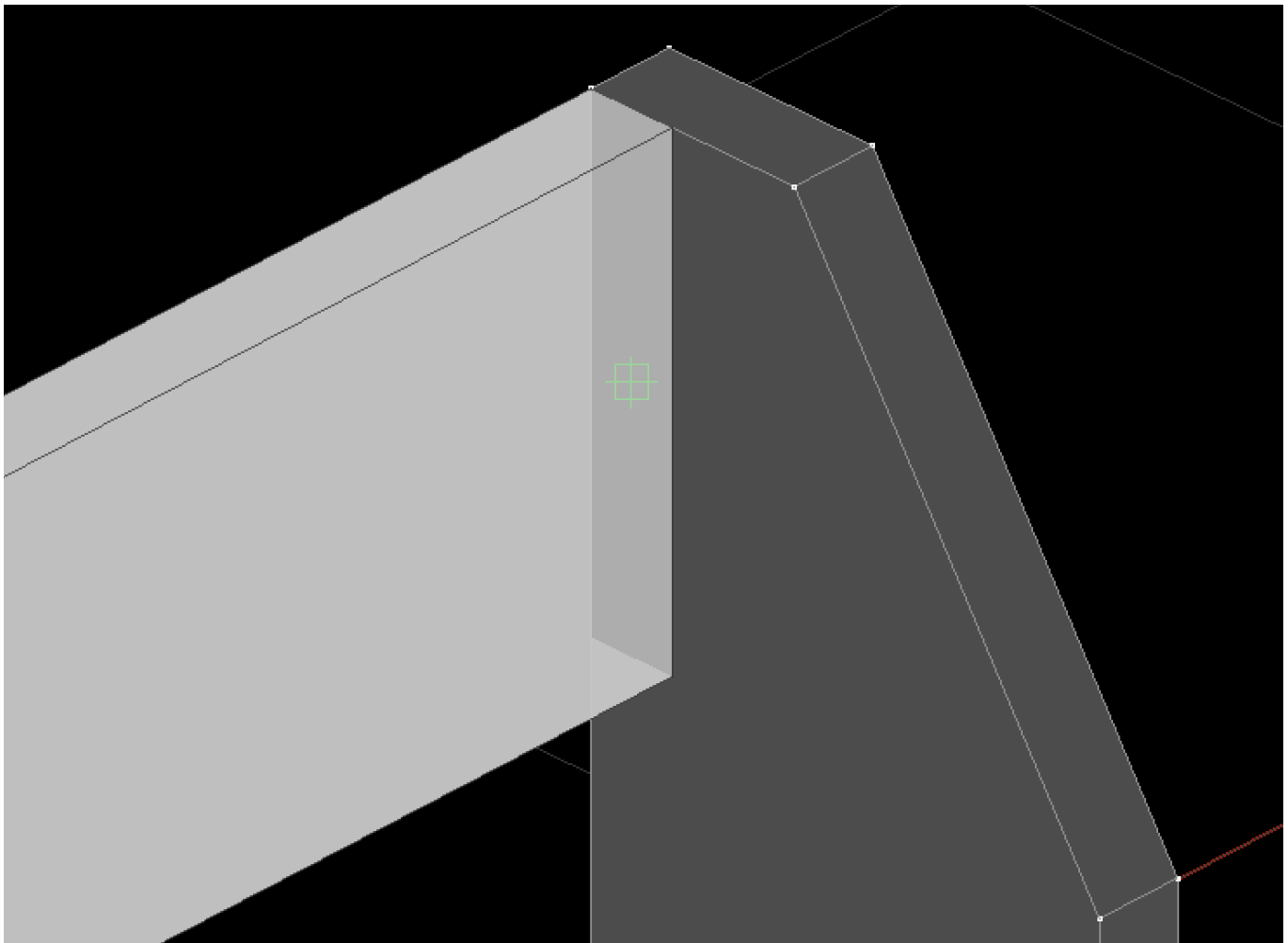
Entre com o deslocamento “@0,0,-45”

Entre com o deslocamento “@-8,0,0”

Tecla <C> para fechar a poligonal

O editor solicitará o comprimento da extrusão:

Com auxílio da captura de vértice, leve a extrusão até a face interna do outro apoio:



Agora vamos lançar o assento:

Na aba “Modelagem”, grupo “Sólidos”, execute o comando “Criar cubo”

O editor solicitará as dimensões X, Y e Z do cubo, respectivamente:

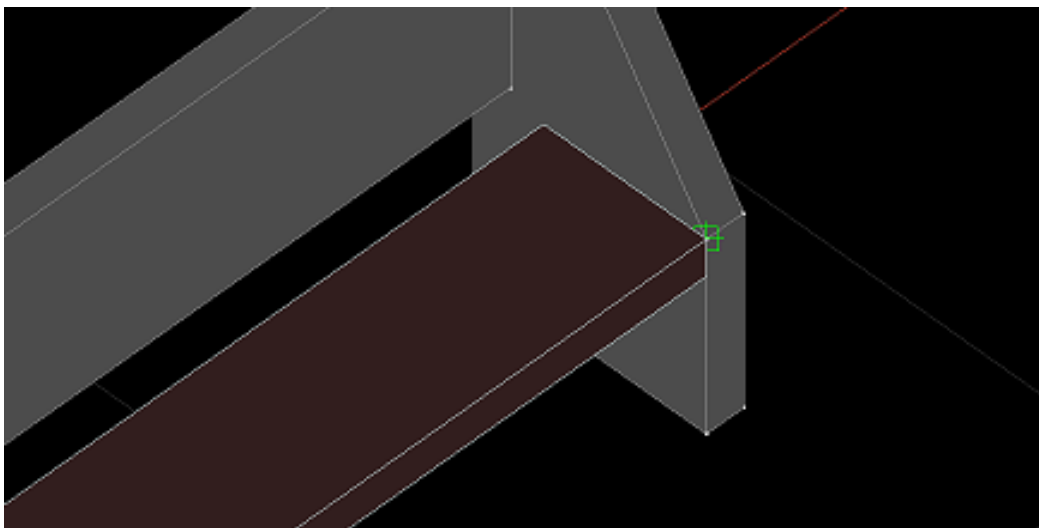
Digite “35” e tecle <Enter>

Digite “150” e tecle <Enter>

Digite “8” e tecle <Enter>

O editor solicitará o ponto de inserção:

Tecle <F2> algumas vezes, até que o ponto de captura seja o mostrado a seguir:



Com auxílio da captura, selecione o ponto mostrado acima

Por fim, vamos unir os dois sólidos para que representem um único elemento:

Selecione os 4 sólidos criados

Na aba “Modelagem”, grupo “Operações”, execute o comando “União”

Feito isso o sólido deverá aparecer na tela como mostrado na figura do início da seção.