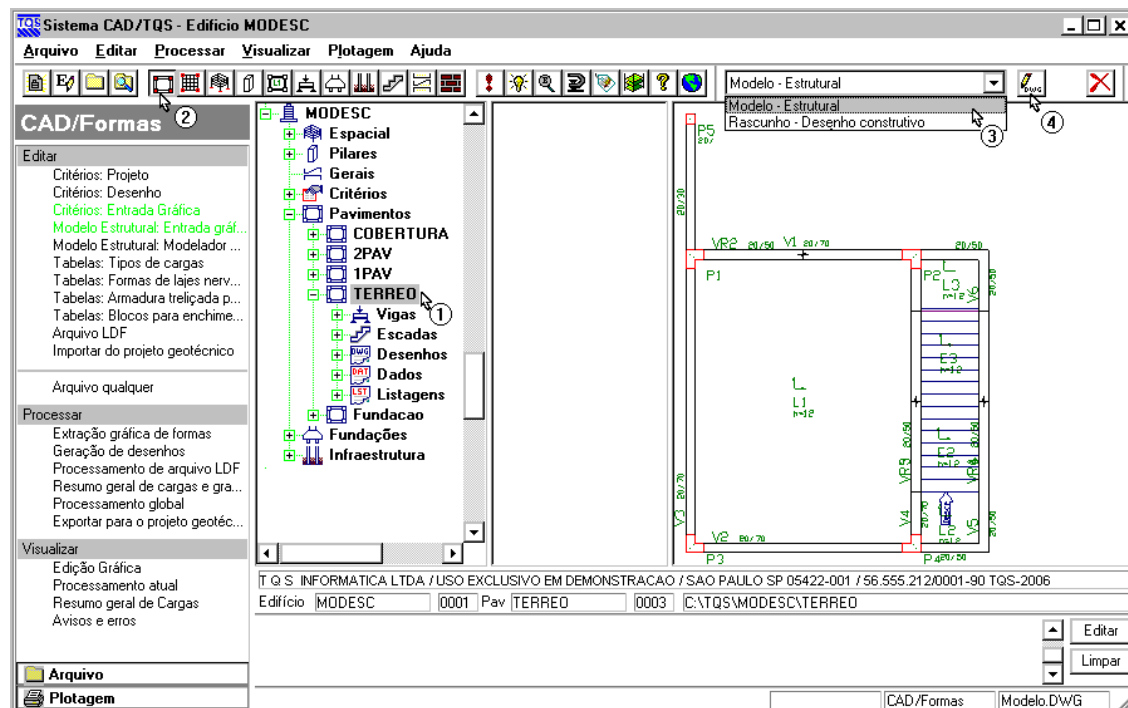


Lançando no Modelador

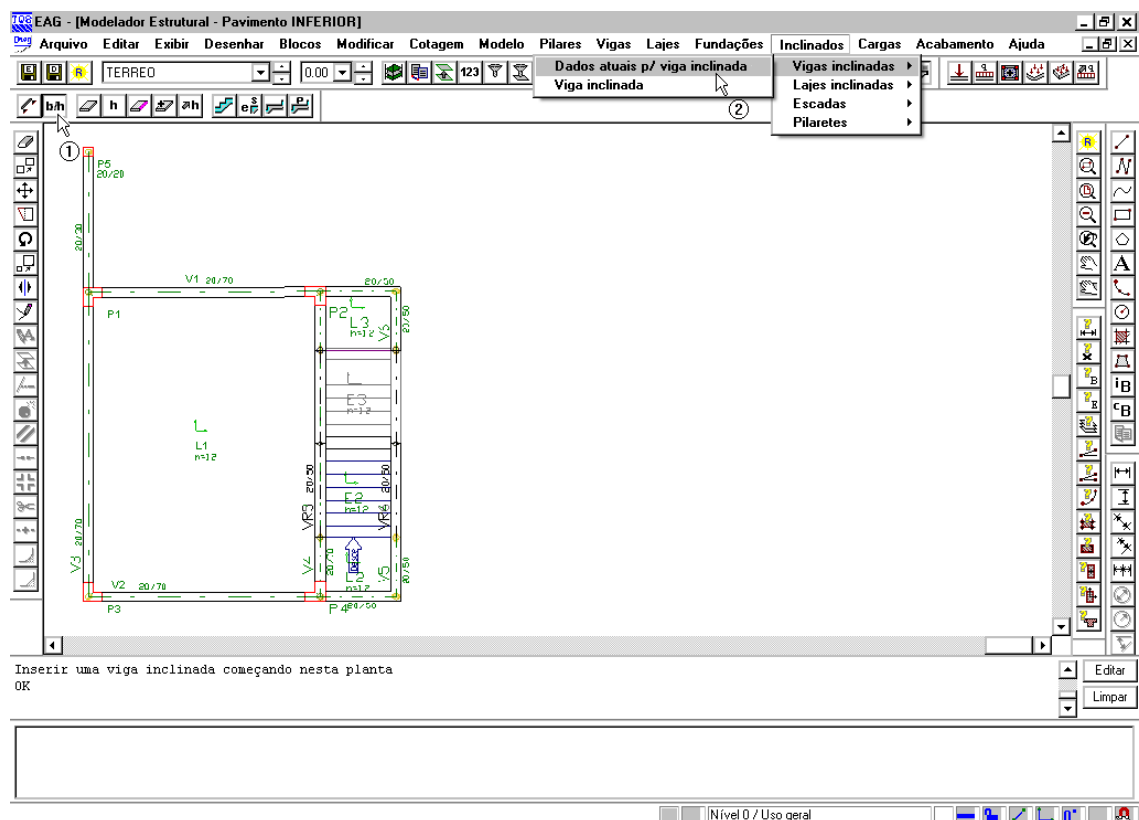
Acessando os Elementos Inclinados no Modelador

Como o lançamento das vigas, pilares e lajes já foram efetuados, precisamos completar o “Modelo Estrutural” fazendo o lançamento dos elementos inclinados. São eles: rampa e escadas.



- (1) Clique no pavimento “TERREO”.
- (2) Ative o sistema “TQS-Formas”.
- (3) Selecione o item “Modelo – Estrutural” na caixa de lista localizada na barra de ferramentas do gerenciador.
- (4) Clique no botão “Edição gráfica do desenho” para iniciar o modelador estrutural.

Assim que o comando é executado, a janela do Modelador Estrutural será aberta. Os elementos estruturais do pavimento TERREO são mostrados.



(1) Clique no botão “Dados de viga inclinada”

ou

(2) Clique no menu “Inclinados” – “Dados atuais p/ viga inclinada”.

Dados Gerais da Viga Inclinada

Identificação Inserção ① Seção/Carga Modelo Interseções Temper/Retração Detalhamento

Largura (cm) 20 ② Altura (cm) 50 ③

Carga distribuída em todos os vãos (tf/m) 0.6 ④

Seção/Perfil metálico catalogado

Material não padrão

Seções catalogadas + -

Seção	Comentário
20/50 c0.6	
20/80 c0.6	
20/45 c0.6	

Largura da viga, em cm

Rebaixo DFS (cm) 0

Excentricidade EXC (cm) 0

Alterar

Alterar

Alterar

Nível do pavimento

DFS

Altura

Largura

(Planta) →

EXC ⊕

OK ⑤ Cancelar Inserir

(1) Clique na guia “Seção/Carga”

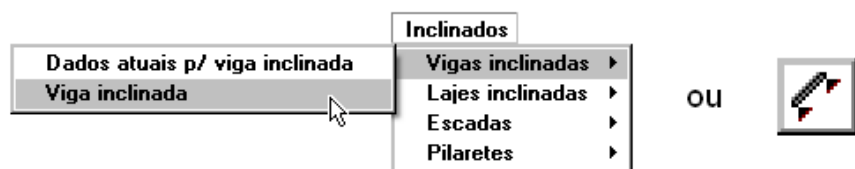
(2) Defina a Largura da viga

(3) Defina a Altura da viga

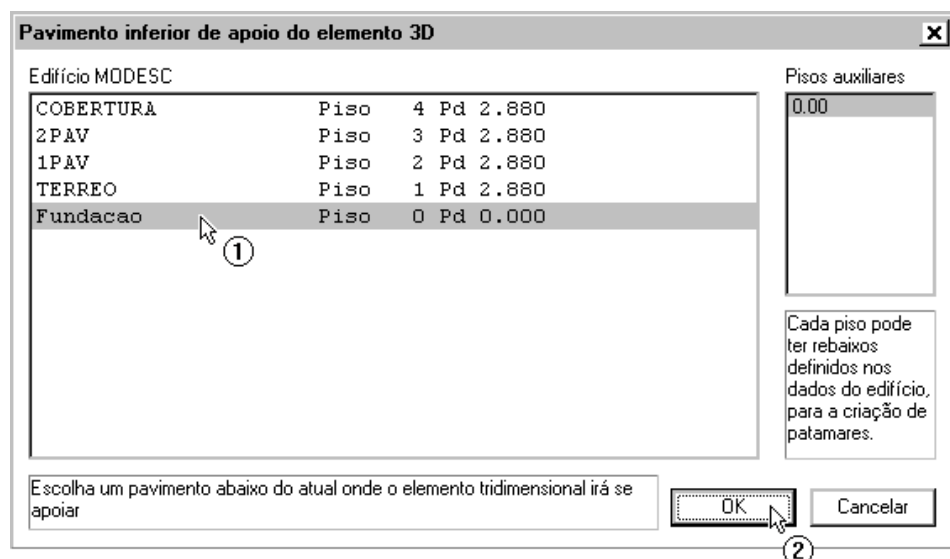
(4) Defina a Carga distribuída na viga

(5) Clique no botão OK

Após a definição da geometria iremos inserir as viga inclinadas da rampa. A inserção de vigas inclinadas é feita através do comando “Inclinados” – “Viga Inclinada”:



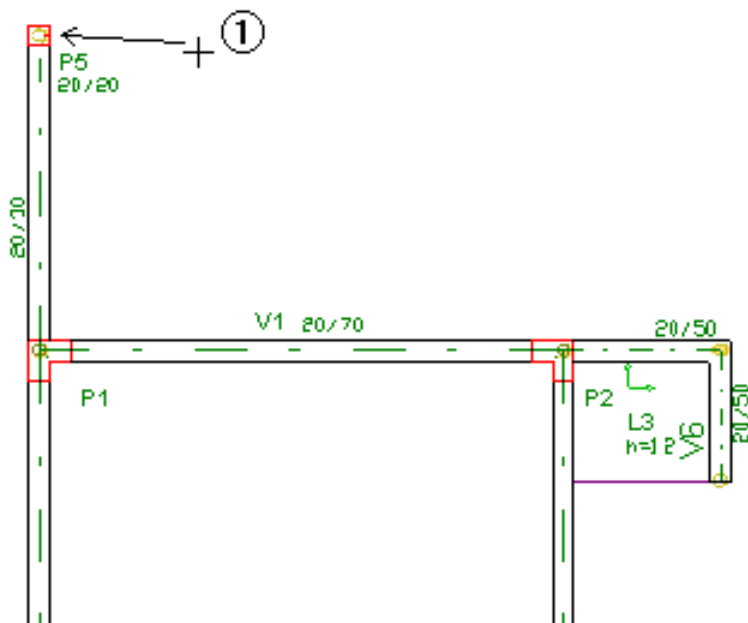
Após o comando ser acionado, surgirá a janela “Pavimento inferior de apoio do elemento 3D”, onde deve ser indicado o pavimento onde as vigas inclinadas se apoiam, neste caso a Fundação.



(1) Clique sobre o pavimento “Fundação”

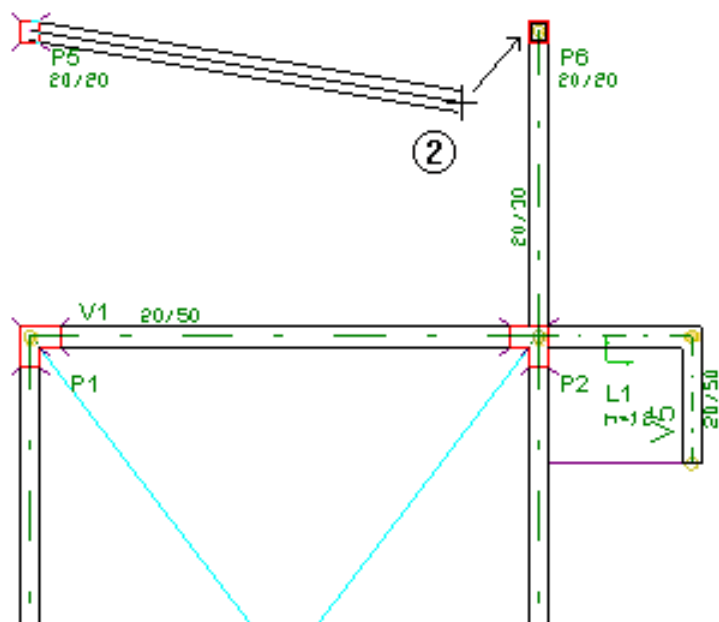
(2) Clique sobre o botão “OK”

O comando pede para definirmos o ponto inicial da viga.



(1) Clique sobre o CG do pilar P5, aperte <ENTER>.

Automaticamente o “Modelador Estrutural” altera o pavimento atual para a Fundação para definirmos o ponto final da viga inclinada.

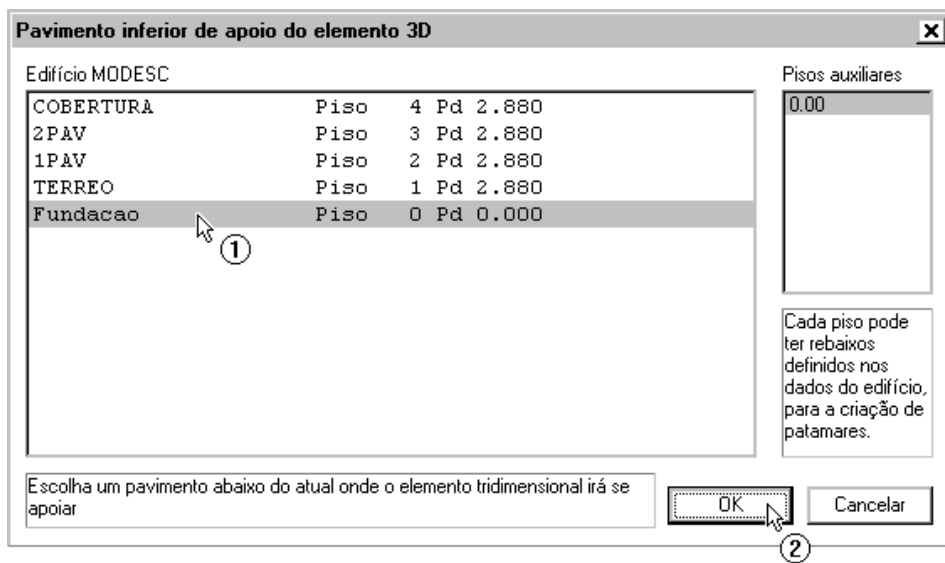


(2) Clique sobre o CG do pilar P6.

Após a definição do segundo ponto o Modelador insere a viga VR1 e volta ao pavimento TERREO.

OBS: as vigas inclinadas são denotadas pela sigla VR. Sua numeração é sequencial para todo o edifício.

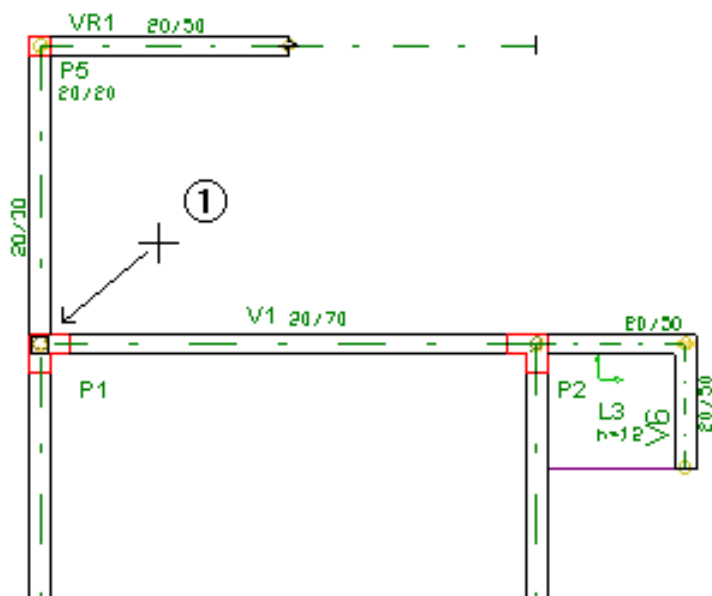
Agora vamos inserir a segunda viga inclinada utilizando o mesmo processo. Utilizando o mesmo comando: “Inclinados” – “Viga Inclinada”.



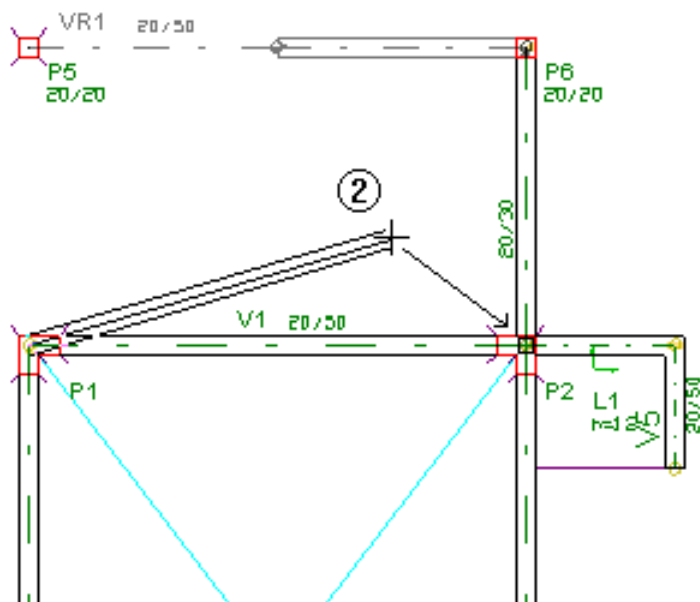
(1) Clique sobre o pavimento “Fundação”

(2) Clique sobre o botão “OK”

Agora os pontos inicial e final:



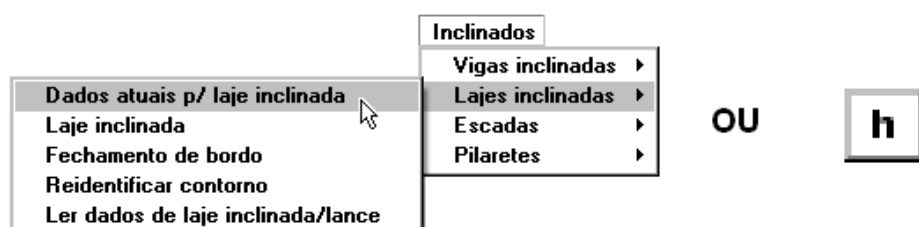
(1) Clique sobre o encontro da V3 com a V1 no pilar P1, aperte <ENTER>.



(2) Clique sobre o encontro da V1 com a V4 no pilar P2.

Desta forma os contornos da rampa ficam totalmente definidos.

Para a inserção da laje inclinada é necessário primeiramente definir sua seção e carga, sendo utilizado para isso o comando “Inclinados” – “Dados atuais p/ laje inclinada”:



Dados de rampas

Identificação Seção/Carga Grelha Temper

Rampa

Espessura 12 cm

Definição de carregamentos

Caso/Carga 0.4/0.2

Numéricas Alfanuméricas

Carga distribuída por área

Carga principal ou permanente 0.4 tf/m²

Carga accidental 0.2 tf/m²

Inserir Apagar Caso 1- TODAS - Todas permanentes e accidentais dos pavimentos

Entre com o valor da carga accidental. Caso o edifício seja calculado sem separação de sobrecargas, os valores de carga permanente e accidental definidos aqui serão somados.

OK Cancelar

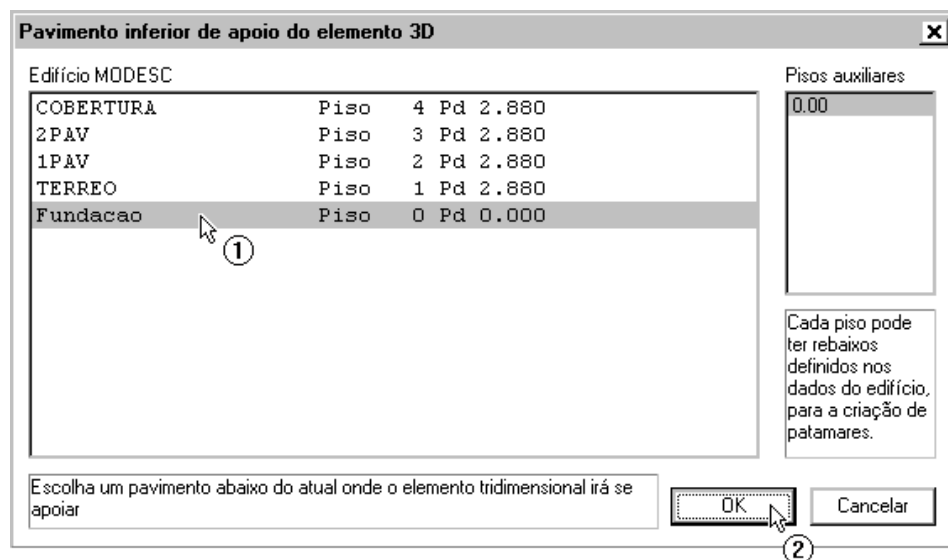
Carga distribuída (tf/m²) 0.4/0.2

Alterar

OK Cancelar Inserir

- (1) Clique na guia “Seção/Carga”.
- (2) Defina a espessura da laje da rampa como 12cm.
- (3) Clique no botão “Alterar”.
- (4) Defina o valor da Carga permanente como 0,40 tf/m2.
- (5) Defina o valor da Carga accidental como 0,20 tf/m2.
- (6) Clique sobre o botão “OK” da janela “Definição de Carregamentos”.
- (7) Clique sobre o botão “OK” da janela “Dados de rampas”.

É necessário agora o lançamento da laje inclinada, para isso utiliza-se o comando “Inclinados” – “Laje inclinada”.

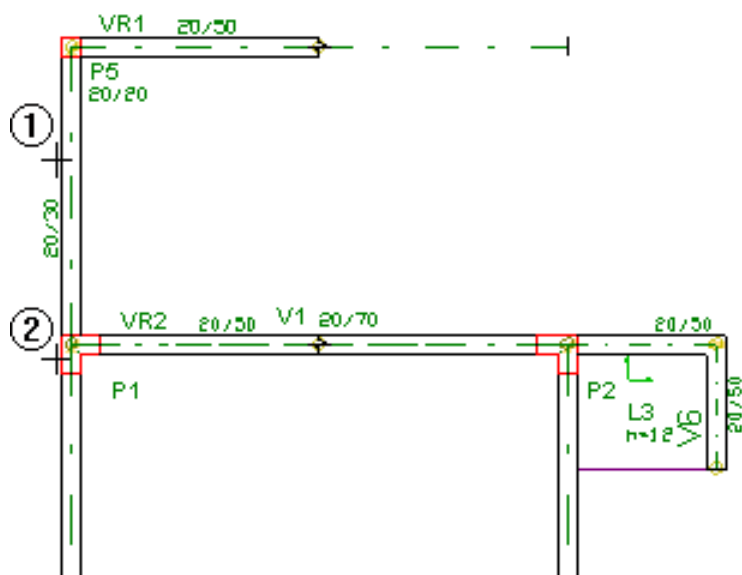


- (1) Clique sobre o pavimento “Fundação”
- (2) Clique sobre o botão “OK”

É necessário agora indicar os elementos de contorno da laje inclinada.

OBS: Olhando atentamente o lançamento dos elementos do pavimento TÉRREO, podemos observar que as vigas VR1, VR2, V3 e V4 (do Sub-Solo) não formam um contorno fechado em planta. É necessário incluir na seleção de contornos os pilares P1 e P2 para que as faces da laje inclinada fiquem totalmente definidas pelas faces dos elementos selecionados.

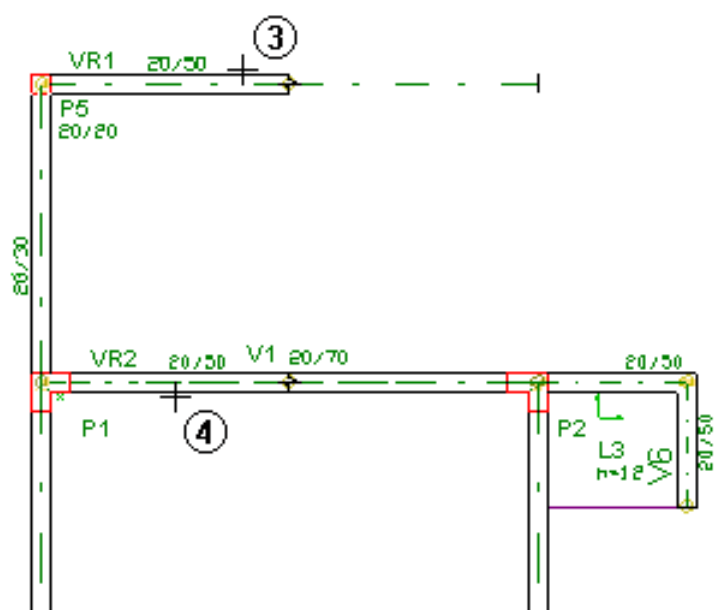
Primeiramente os elementos de contorno superiores:



(1) Clique sobre o segundo trecho da viga V3

(2) Clique sobre o pilar P1 e tecla <ENTER>

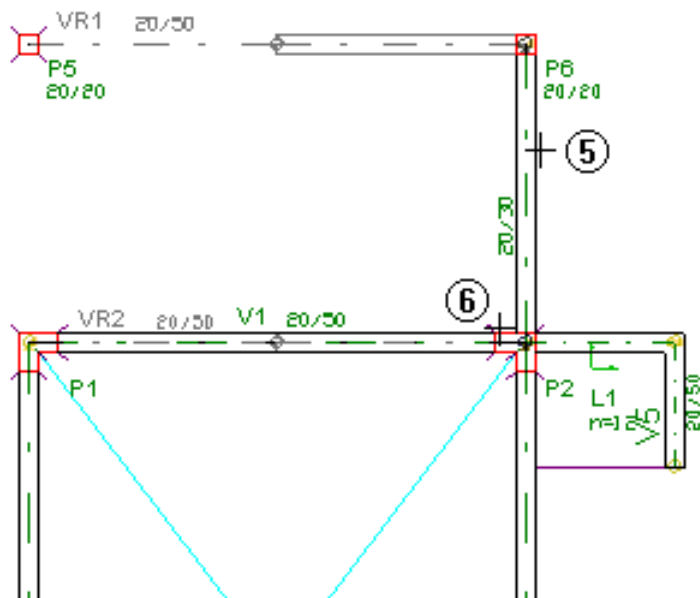
Em seguida os elementos de contorno inclinados:



(3) Clique sobre a viga inclinada VR1

(4) Clique sobre a viga inclinada VR2 e tecla <ENTER>

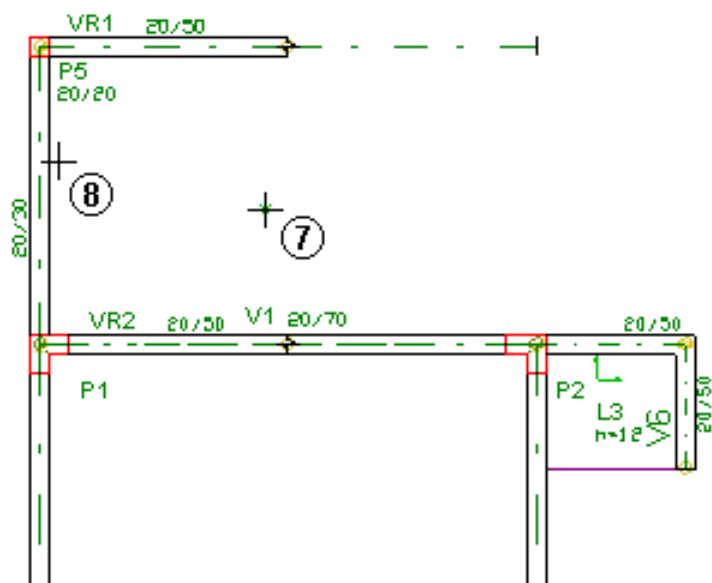
Por último os elementos de contorno inferiores:



(5) Clique sobre o segundo trecho da viga inclinada V4

(6) Clique sobre o pilar P2 e tecla <ENTER>

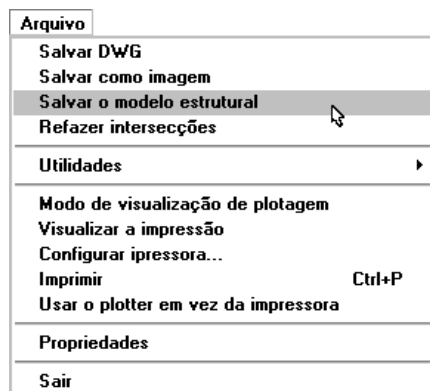
É necessário agora indicar um ponto sobre a laje e indicar uma linha na direção principal da laje inclinada, que neste caso será considerada como vertical:



(7) Clique sobre um ponto dentro dos limites da laje inclinada.

(8) Clique sobre uma das linhas verticais e tecla <ENTER>

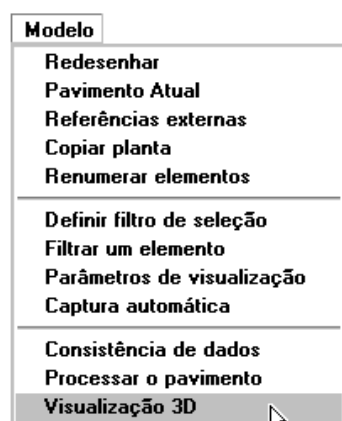
Assim, definimos a laje inclinada deste Exemplo 1. É aconselhável agora salvar as alterações no pavimento TERREO com o comando “Arquivo” – “Salvar modelo estrutural”:



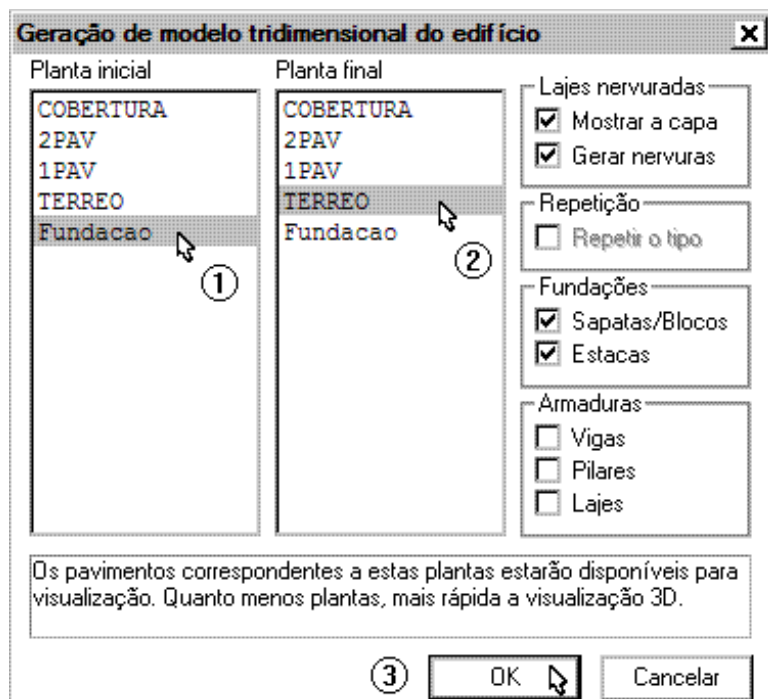
OU



Para visualizarmos melhor o lançamento da laje inclinada e das vigas podemos entrar no modelo 3D do edifício, para isso utilizamos o comando “Modelo” – “Visualização 3D”:



OU

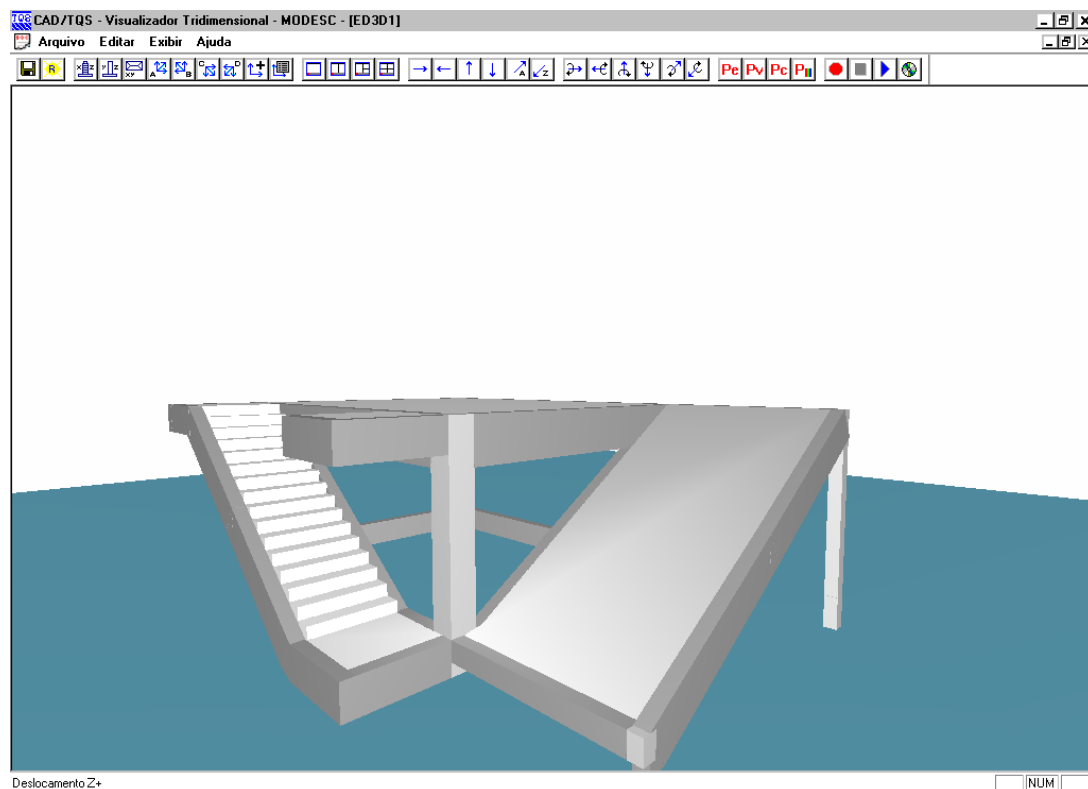


(1) Clique em Fundação como planta inicial.

(2) Clique em TERREO como planta final.

(3) Clique “OK”.

Utilizando as teclas de navegação, na barra de ferramentas superior, podemos visualizar melhor a rampa. Note que a escada do TERREO para a fundação já foi lançada.



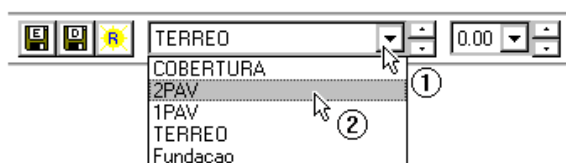
Para sair no Visualizador Tridimensional execute o comando “Arquivo” – “Sair”.

Inserindo a Escada do 2PAV

Apenas para demonstrar o lançamento de um lance simples de escada iremos lançar a escada que começa no 2PAV e termina no 1PAV. As demais escadas já estão lançadas neste Exemplo 1.

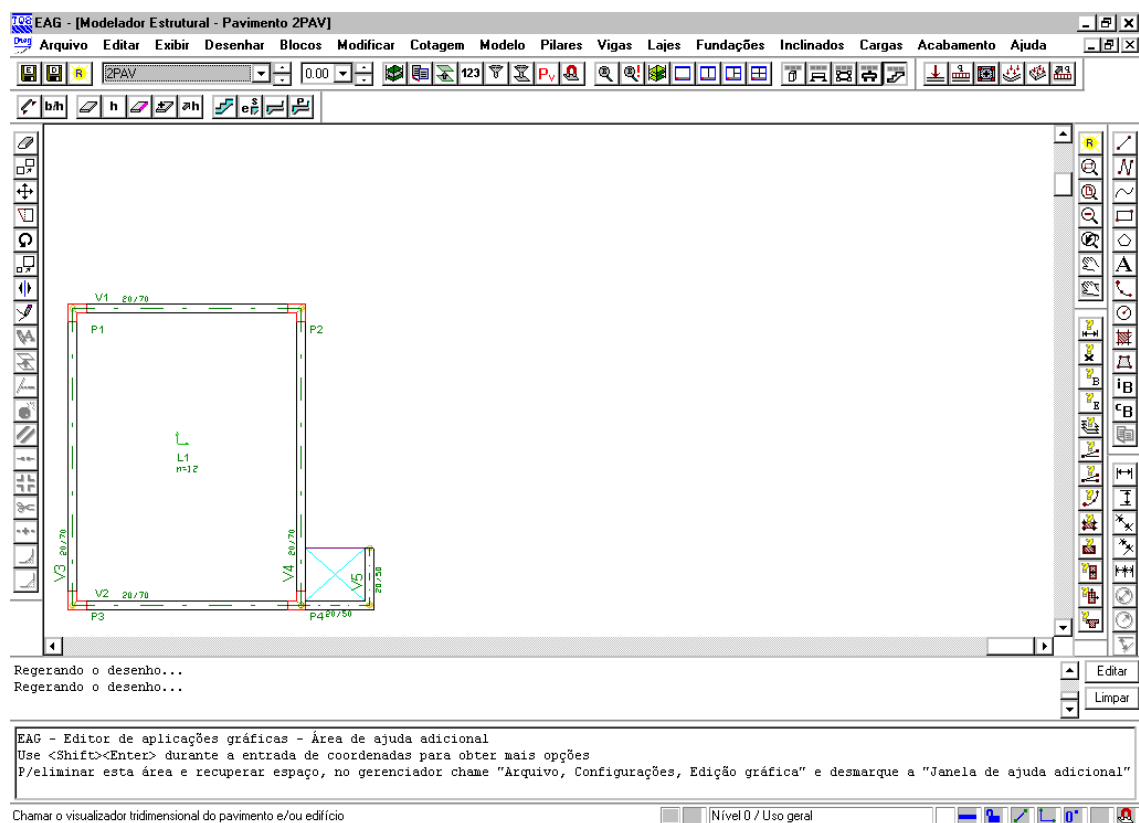
Os lances das escadas são apoiados em vigas inclinadas em suas laterais e em lajes (patamares) em seus extremos. Inicialmente vamos lançar os patamares da escada, em seguida as viga inclinadas e por último a escada.

Primeiramente vamos acessar o pavimento 2PAV com o comando “Modelo” – “Pavimento atual”.



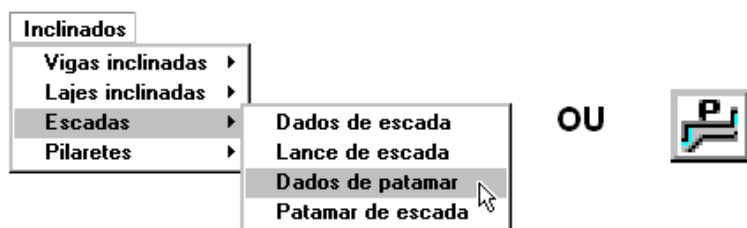
(1) Clique para abrir a lista de pavimentos.

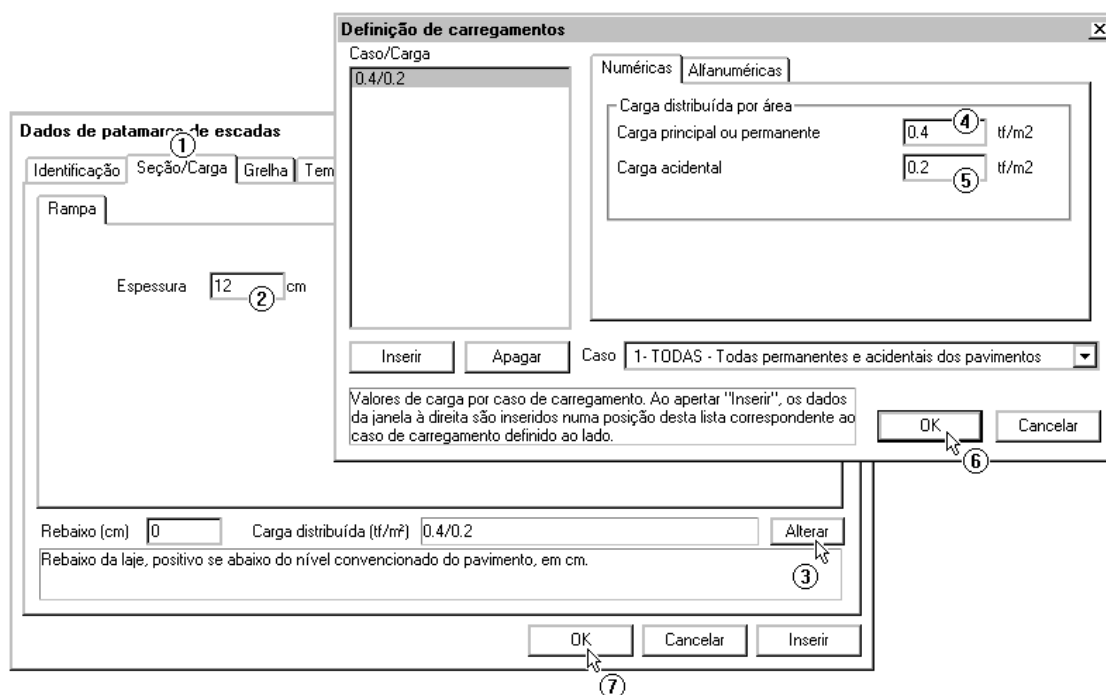
(2) Selecione o pavimento 2PAV e clique.



Toda escada é definida pelos lances e seus respectivos patamares. Neste Exemplo 1, os patamares têm espessura igual a da laje no pavimento ($h =$). É necessário inserir dois patamares, um de saída da escada (no 2PAV) e um de chegada (no 1PAV que já foi inserido).

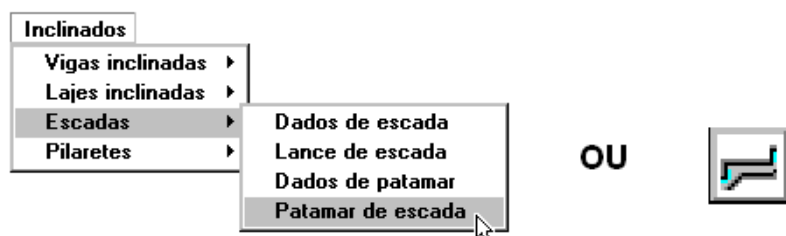
Vamos definir a seção e carga do patamar da escada com o comando “Inclinações” – “Dados de Patamar”.



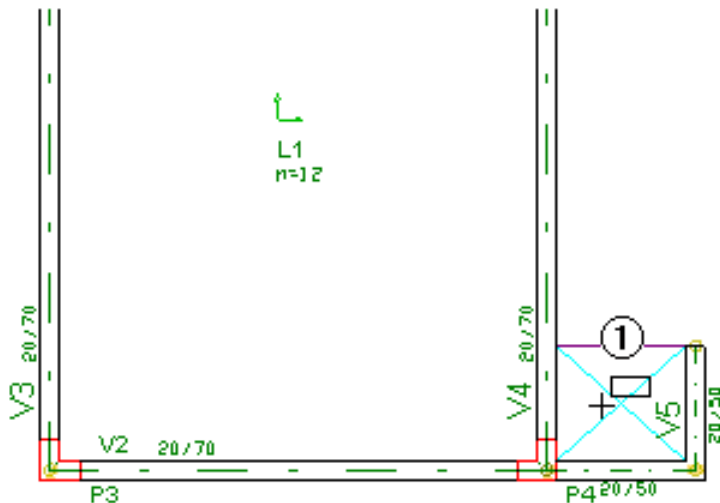


- (1) Clique na guia “Seção/Carga”.
- (2) Defina a espessura da laje da rampa como 12cm.
- (3) Clique no botão “Alterar”.
- (4) Defina o valor da Carga permanente como 0,40 tf/m².
- (5) Defina o valor da Carga acidental como 0,20 tf/m².
- (6) Clique sobre o botão “OK” da janela “Definição de Carregamentos”.
- (7) Clique sobre o botão “OK” da janela “Dados de patamares de escadas”.

Para a inserção de patamares utiliza-se o comando “Inclinados” – “Patamar de escada”.



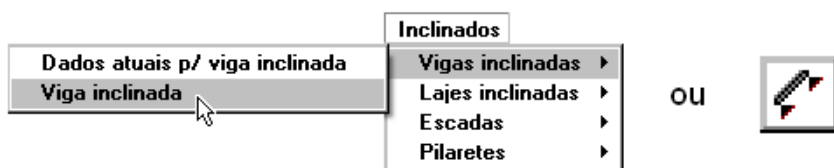
O comando pede para que seja definido um ponto sobre a laje e a direção principal da laje.



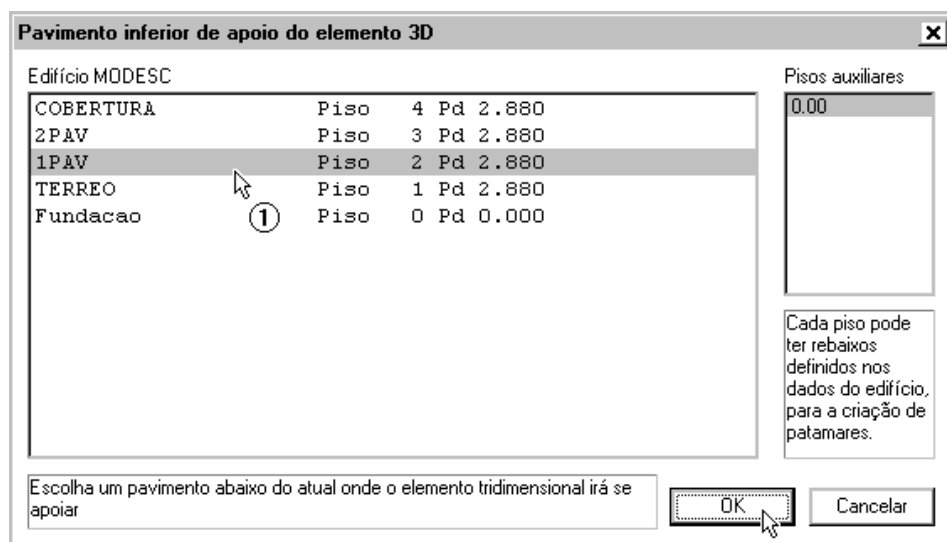
(1) Clique sobre um ponto sobre os limites do patamar.

(2) Digite “ e aperte <ENTER>, para definir a direção principal como sendo 0°.

É necessário agora lançar as vigas inclinadas onde o lance da escada se apoiará. Para fazermos isso utiliza-se o comando “Inclinados” – “Viga inclinada”

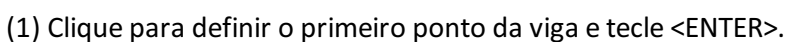


Neste caso o pavimento inferior de apoio do elementos inclinado é o 1PAV.



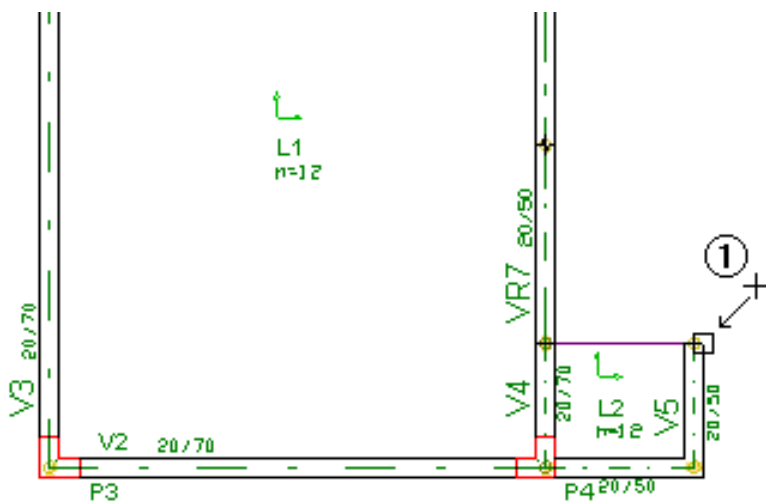
(1) Clique no 1PAV.

(2) Clique no botão “OK”

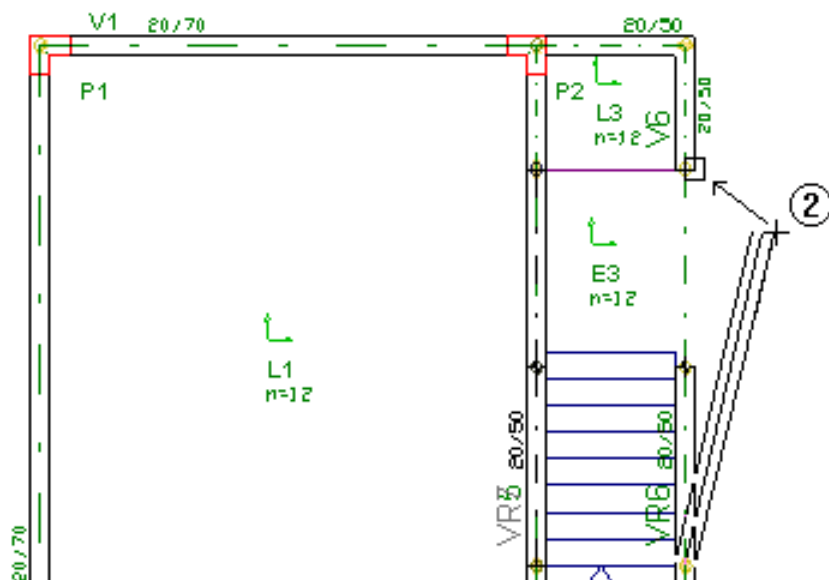


(2) Clique para definir o segundo ponto da viga inclinada.

A viga VR7 é gerada, agora é necessário definir a segunda viga inclinada, VR8. Execute o comando “Inclinados” – “Viga inclinada” novamente, defina o 1PAV como pavimento inferior de apoio do elemento inclinado e entre com os ponto da viga inclinada:

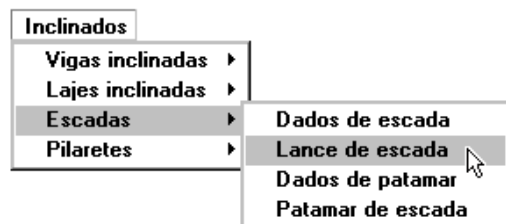


(1) Defina o primeiro ponto da viga e tecle <ENTER>.



(2) Defina o segundo ponto da viga inclinada.

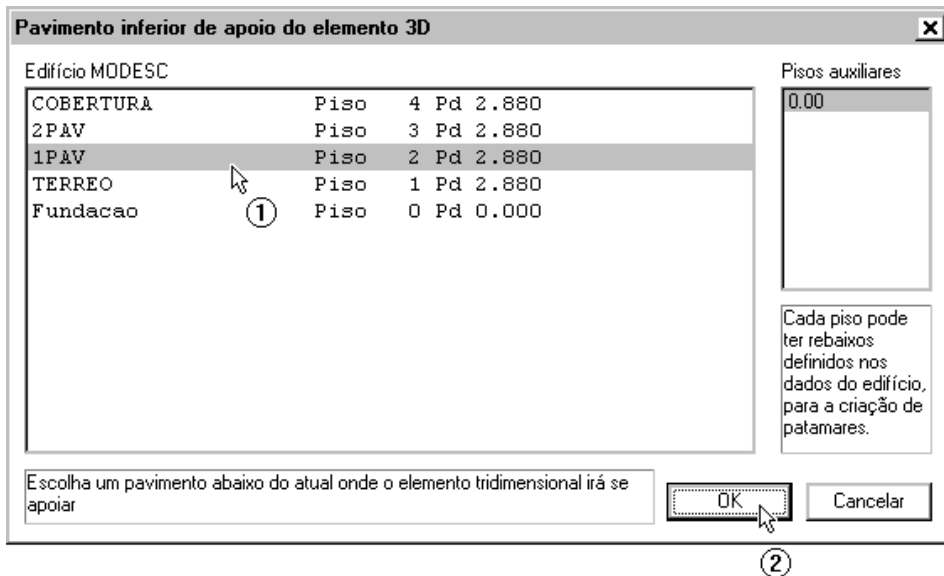
Agora fazemos o lançamento do lance da escada utilizando o comando “Inclinados” – “Lance de Escada”



OU

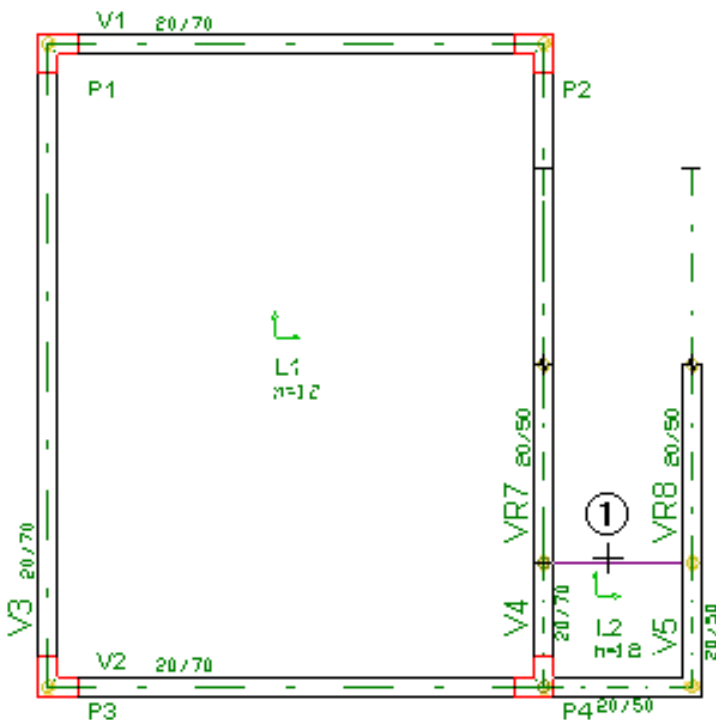


O comando inicialmente pede o pavimento inferior de apoio do lance da escada, que neste caso é o 1PAV.



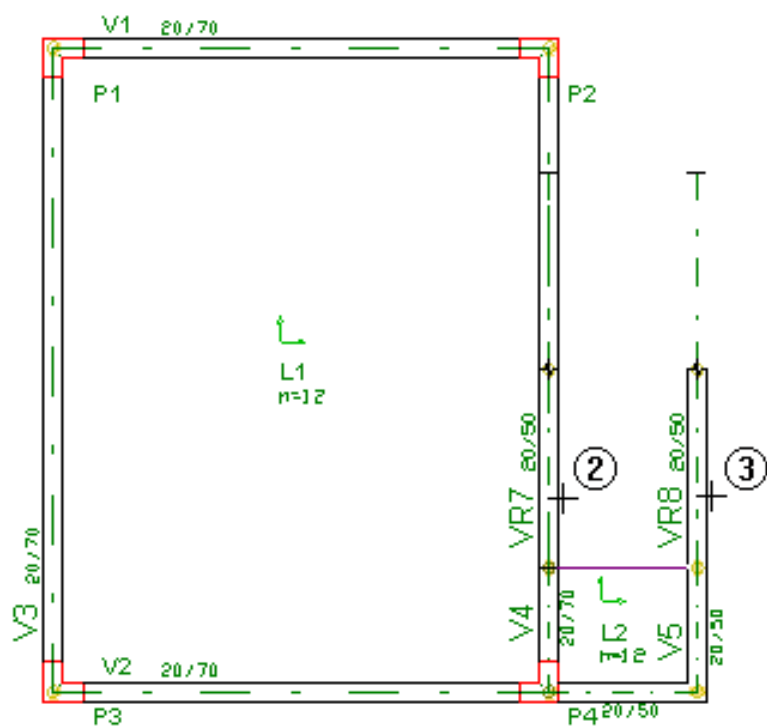
- (1) Clique no 1PAV.
- (2) Clique no botão "OK"

Posteriormente são pedidos os elementos de contorno da escada. Primeiramente os superiores:



- (1) Clique sobre o bordo do patamar no 2 PAV e tecle <ENTER>

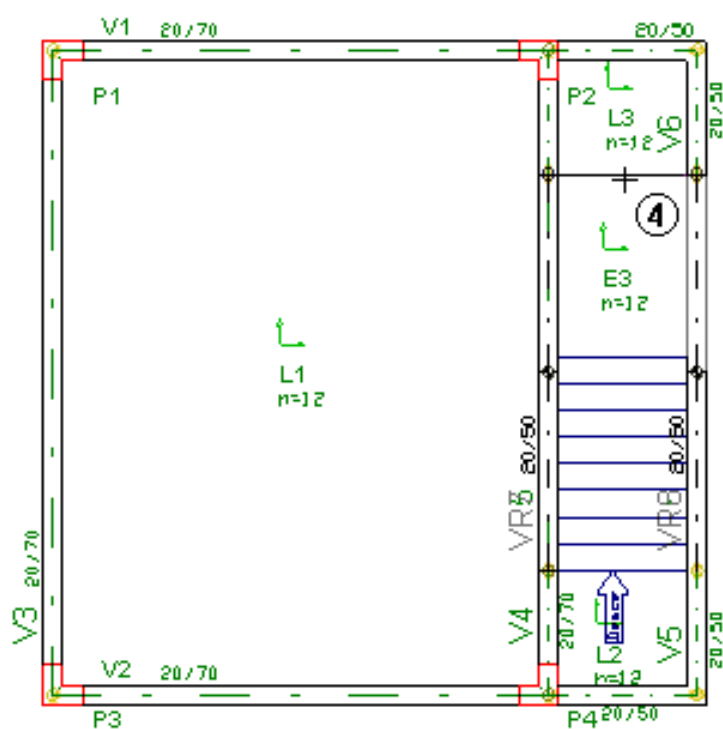
Agora os contornos inclinados:



(2) Clique sobre a VR7.

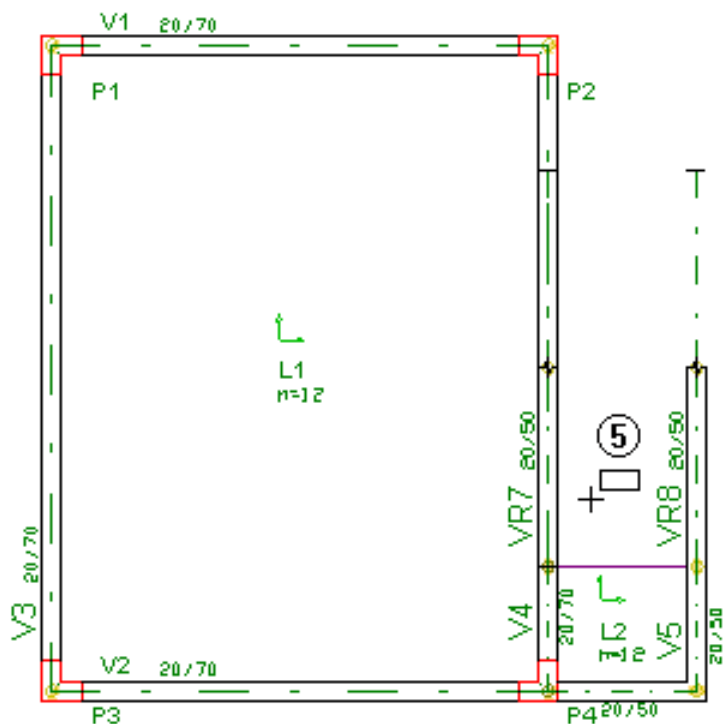
(3) Clique sobre a VR8 e tecla <ENTER>.

E os contornos inferiores:



(4) Clique sobre o bordo do patamar no 1PAV e tecla <ENTER>.

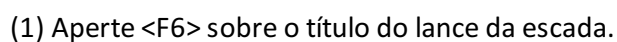
E por último é necessário definir um ponto sobre a escada e sua direção principal, que neste caso é 0º.



(5) Clique dentro dos limites do lance da escada.

(6) Digite “ e tecele <ENTER>.

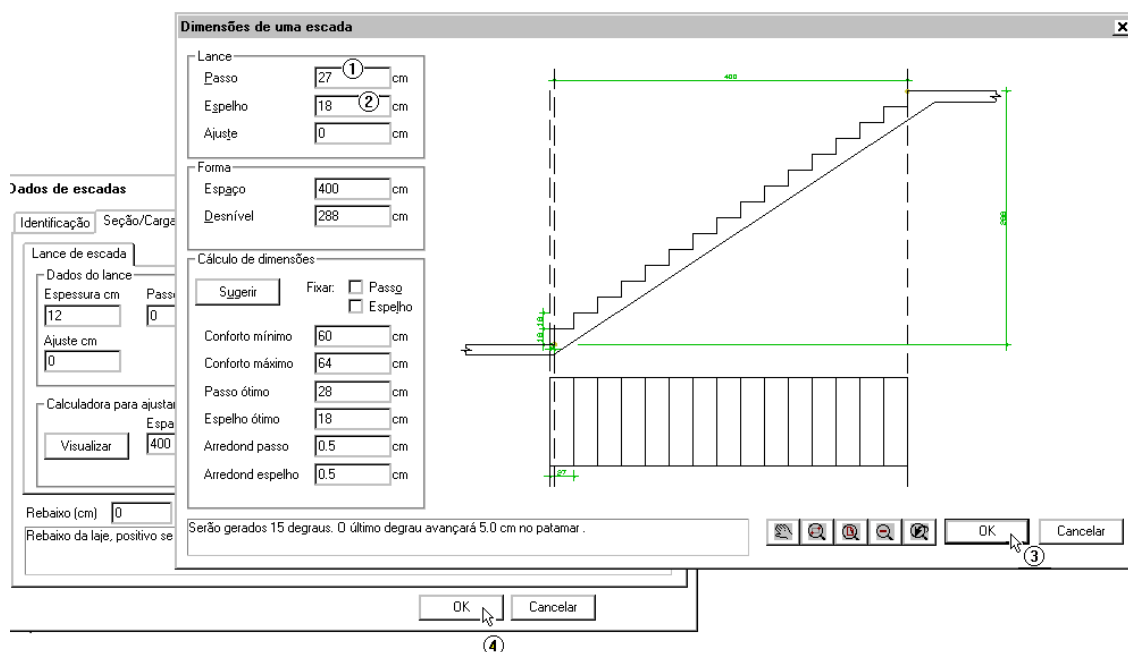
Agora é necessário definir o detalhamento da escada (número de degraus e dimensões). Para isso editamos os dados da escada.



(1) Clique sobre a guia “Seção/Carga”.

(2) Clique sobre o botão “Visualizar”.

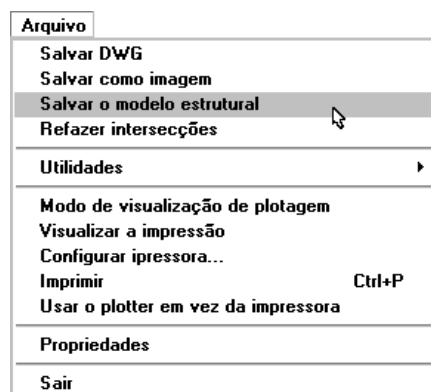
A janela “Dimensões de uma escada” é utilizada para o detalhamento da escada, sendo que as dimensões e ajustes podem ser fornecidos nela.



- (1) Digite o valor do passo, 27cm.
- (2) Digite o valor do espelho, .
- (3) Aperte o botão “OK”.
- (4) Aperte o botão “OK” da janela “Dados de escadas”.

OBS: Como as dimensões utilizadas não “fecham” o vão do lance perfeitamente, o próprio programa já calcula o ajuste necessário, lançando este no patamar inferior.

Assim, terminamos a definição dos elementos inclinados deste Exemplo 1. É aconselhável agora salvar as alterações no pavimento TERREO com o comando “Arquivo” – “Salvar modelo estrutural”:



OU



Para visualizarmos todo o edifício em 3D utilizamos o comando “Modelo” – “Visualização 3D”:

Modelo

- Redesenhar
- Pavimento Atual
- Referências externas
- Copiar planta
- Renumerar elementos

- Definir filtro de seleção
- Filtrar um elemento
- Parâmetros de visualização
- Captura automática

- Consistência de dados
- Processar o pavimento
- Visualização 3D**

OU



Geração de modelo tridimensional do edifício

Planta inicial	Planta final	
COBERTURA	COBERTURA	Lajes nervuradas <input checked="" type="checkbox"/> Mostrar a capa <input checked="" type="checkbox"/> Gerar nervuras
2PAV	2PAV	
1PAV	1PAV	Repetição <input checked="" type="checkbox"/> Repetir o tipo
TERREO	TERREO	Fundações <input checked="" type="checkbox"/> Sapatas/Blocos <input checked="" type="checkbox"/> Estacas
Fundacao	Fundacao	
		Armaduras <input type="checkbox"/> Vigas <input type="checkbox"/> Pilares <input type="checkbox"/> Lajes <input type="checkbox"/> Atualizar

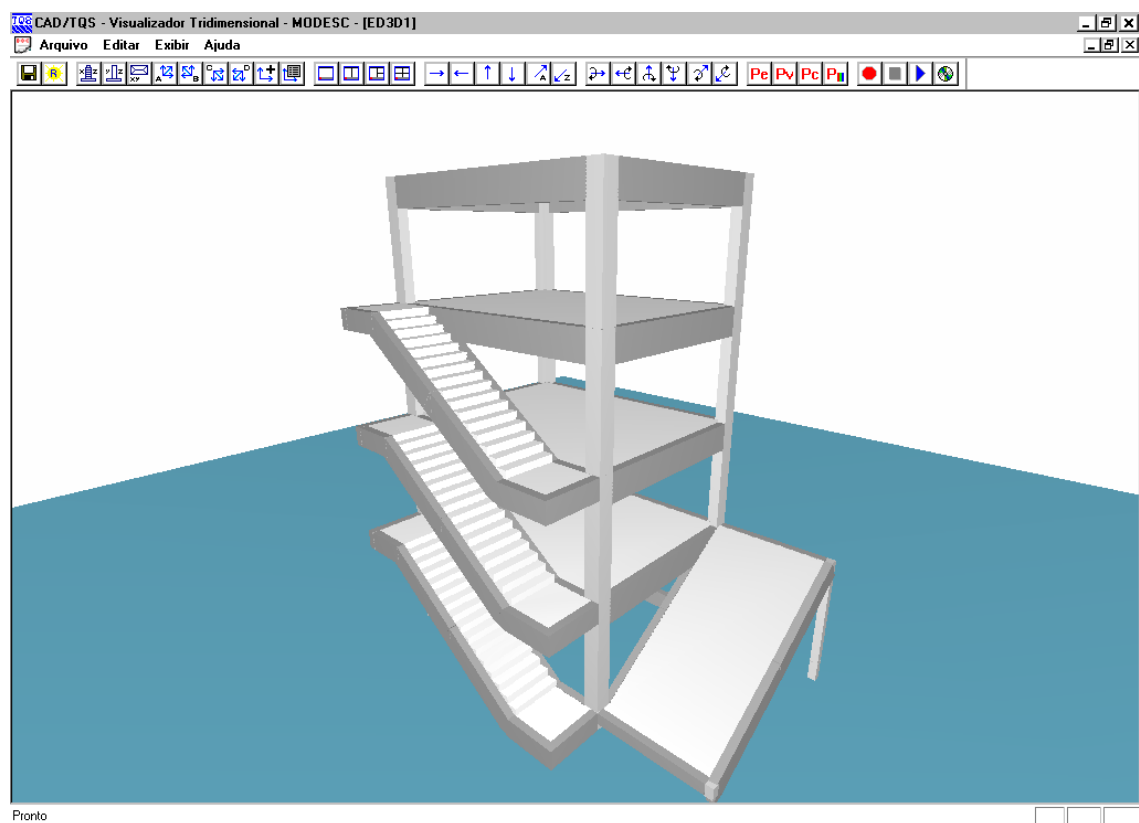
Os pavimentos correspondentes a estas plantas estarão disponíveis para visualização. Quanto menos plantas, mais rápida a visualização 3D.

(3) OK Cancelar

(1) Clique sobre a “Fundação” para Planta inicial.

(2) Clique sobre a “Cobertura” para Planta final.

(3) Aperte o botão “OK”.



Pode-se “Andar” pelo edifício através das ferramentas de navegação da barra de ferramentas. Após visualizar o modelo 3D do edifício sai com o comando “Arquivo” – “Sair”