



automático, consiga ser dimensionada através de alojamentos em camadas, utilização de alternâncias, luvas, etc.

O Editor de Geometria acessa diretamente a base de dados do TQS-Pilar, regerando continuamente os desenhos na tela, conforme os parâmetros atuais. Os desenhos finais, salvos pelo editor, podem ser editados graficamente através do Editor de Armaduras de Pilares.

## Pré-requisitos para utilização

Uma vez que o Editor gráfico de seções é baseado no editor gráfico EAG seria totalmente antiprodutivo aprender a usar um sem conhecer bem o outro. Você tem que estar familiarizado pelo menos com os seguintes conceitos do EAG:

Teclado de funções, para acesso rápido a comandos. Em particular, as teclas <F8> (janelas) e <F10> (modos, principalmente ortogonal).

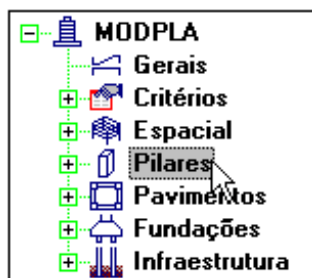
Modificadores de coordenadas <E>, <I>, <S>, <O>, <T>, <Y> e <Z> combinados com <A>, <M>, <K>, modo ortogonal e ortogonal inclinado.

Modos de seleção de elementos <W>, <C>, <L>, <P> e <N>.

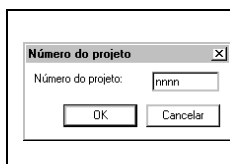
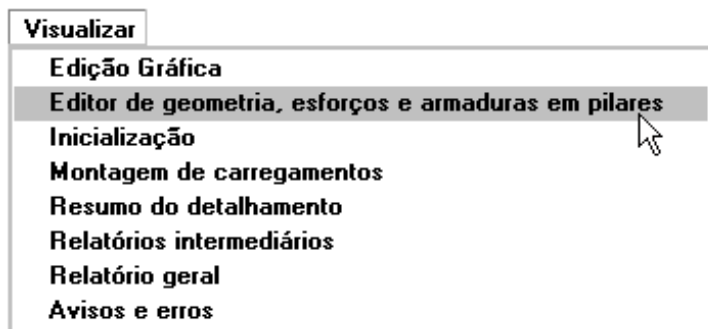
O editor gráfico é descrito no manual "Editor de Aplicações Gráficas - Módulo Básico".

## Carregando o editor

No gerenciador dos Sistemas Integrados TQS, marque a pasta de pilares do edifício que deseja trabalhar:

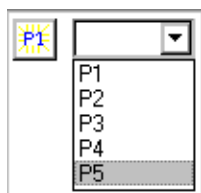


O Editor de Geometria é acionado através da sequência de comandos “Visualizar” – “Editor de geometria, esforços e armaduras em pilares”



Se você não estiver trabalhando na seção edifício, (o que não recomendamos) será necessário confirmar o número do projeto que será sempre definido com quatro caracteres alfanuméricos

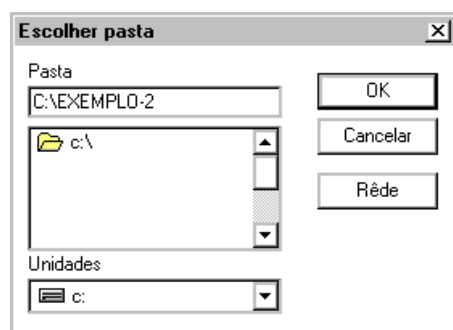
Dentro do editor, escolha o pilar a editar:



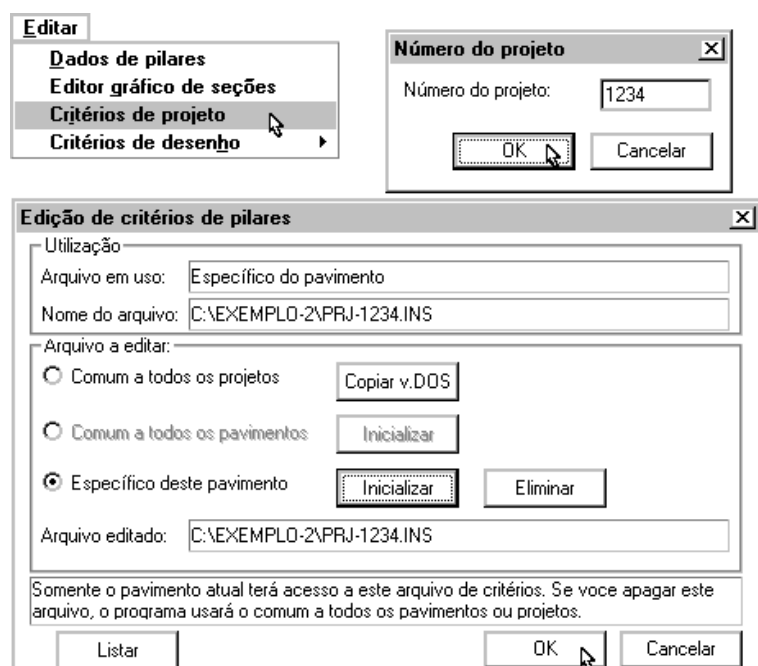
## Pré-dimensionando um pilar não definido em projeto

O Editor de Geometria permite que você defina uma seção qualquer de pilar a partir do zero, defina ferros longitudinais e verifique seu dimensionamento à flexão composta oblíqua. Você não precisa ter um projeto de pilares montado para fazer isto, basta apenas ter um arquivo de critérios copiado com um número qualquer.

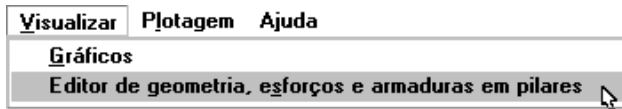
Por exemplo, escolha uma pasta vazia:



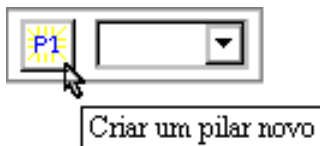
Inicialize nesta pasta um arquivo de Critério:



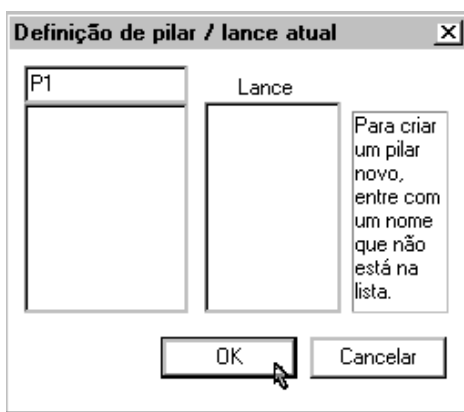
Agora, chame o Editor de Geometria.



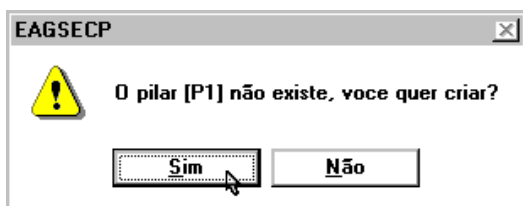
Dentro do editor, crie um pilar novo.



Forneça agora um nome de pilar qualquer:



O editor pedirá confirmação:



Dentro do editor, defina os dados do pilar e faça o cálculo. Os dados deste pilar, entretanto, não podem ser salvos no disco.