

Outros Recursos

Propriedades de Desenho

O fator de escala é uma propriedade importante do desenho. Esta e outras propriedades podem ser editadas, dentro do Editor gráfico, através do menu "Arquivo" "Propriedades".



As propriedades do desenho são armazenadas dentro do próprio arquivo de desenho.

Sistema e subsistema

Todo desenho tem definido um atributo de sistema e subsistema. Isto permite que os sistemas TQS® assumam automaticamente certas operações conforme o arquivo de desenho escolhido. Por exemplo, se você apertar o botão "Editar" no gerenciador, tendo na tela um desenho de entrada gráfica de formas, o Editor de Entrada Gráfica de Formas entrará para a edição do desenho. Se for um desenho de armação, o Editor chamado será o Editor de Armação. Dependendo do sistema e subsistema de um desenho, são assumidos:

Menu de edição gráfica;

Tabela de plotagem;

Se o desenho deve ter tabela de ferros extraída;

As cores default;

A pasta de critérios associados.

A seguir, uma lista dos principais sistemas e subsistemas TQS®:

Sistema	Subsistemas
Genérico	Desenho qualquer Moldura / carimbo para plotagem Tabela de ferros Layout de plantas Elementos extras sobre plantas Plotagem em desenho Interpretação de plotagem
TQS-Formas	Entrada gráfica de formas Planta de formas Verificação de formas Visualização de pórtico/grelha Entrada gráfica de grelha Superposição e cargas em pilares Reações de pórtico em desenho Esquema gráfico do edifício

TQS-Lajes	Armação positiva de lajesArmação negativa de lajesEsforços, processo simplificadoArmação de cisalhamento/punçãoDiagrama do Editor de EsforçosFaixas do Editor de EsforçosArmação de protensãoTabela de Aço ProtendidoElevação de cabos de protensão
TQS-Fundações	Armação de sapatasArmação de blocos
TQS-Vigas	Armação de vigasEsquema gráfico de vigas
TQS-Pilar	Armação de pilaresLocação de pilares no pisoSeções de pilares
TQS-AGC	Desenho genérico de armadurasBiblioteca de tipos de ferrosLista de ferros desenhadaDetalhes de Armação
ALVEST	Desenho de alvenarias

Leitura e Gravação em Formato DXF e DWG

Todos os editores gráficos (EAG) do TQS®, utilizam arquivo de extensão DWG, que não são compatíveis com o AutoCad® AutoDesk.

O formato DXF é um formato comum de transporte de desenhos usado pelo sistema AutoCad®. O gerenciador TQS® tem comandos para converter do formato DXF para o formato DWG-TQS, no menu "Plotagem" - "Utilidades de Desenho" - "Converter..." do Gerenciador do TQS®.

O EAG também permite fazer esta conversão automaticamente, durante a leitura ou salvamento de um desenho no disco. Ao abrir um arquivo existente, ou inserir um bloco externo ou em qualquer operação onde seja necessário fornecer um nome de arquivo de desenho, você pode dizer que deseja abrir um arquivo tipo .DXF.

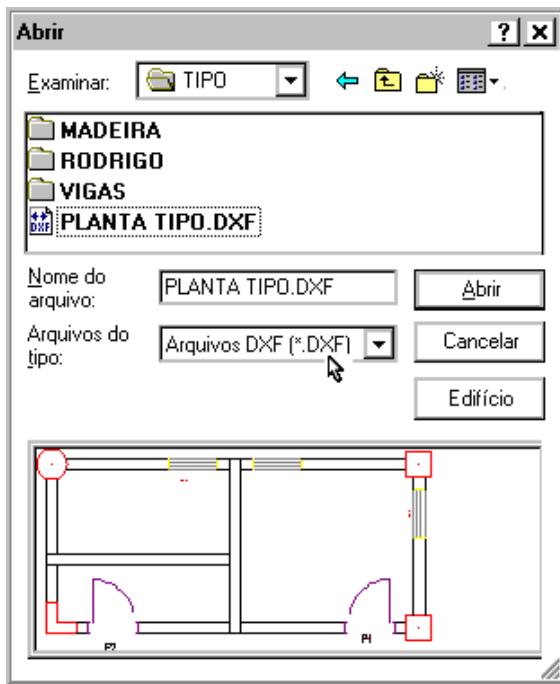
Note o item "Arquivos do tipo". O padrão é tipo DWG, mas você pode mudar para DXF. A visualização prévia do arquivo DXF selecionado é feita de imediato, mas pode ser desativada através do item "Visualizar DXF".

Ao escolher um tipo .DXF, esta janela não retorna simplesmente o nome do DXF. Estas são as operações efetuadas:

O arquivo DXF é convertido para DWG TQS;

Se já existir um DWG com este nome, o programa pergunta se deseja sobrepor.

O desenho retornado é efetivamente um DWG, já convertido.



Assim, a janela de abrir arquivo efetivamente faz a conversão de DXF, retornando sempre um DWG-TQS. Mesmo blocos externos poderão ser inseridos a partir de arquivos DXF.

O processo de salvamento do desenho atual segue a mesma lógica. Escolha o comando "Salvar como", escolha "Arquivos do tipo DXF" e um nome para o desenho a ser salvo.

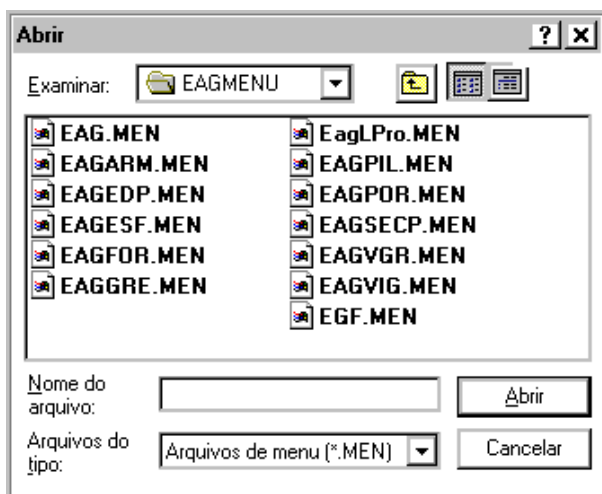
Também é possível a conversão direta de arquivo DWG do AutoCad® para o formato DWG-TQS, no menu "Plotagem" - "Utilidades de Desenho" - "Converter..." do Gerenciador do TQS®.

Carregando Novo Menu

As aplicações desenvolvidas com o uso do Editor aparecem na forma de menus e barras de ferramentas adicionais. Normalmente, ao selecionar um desenho para edição a partir do gerenciador TQS®, o menu mais apropriado para a edição do desenho entra automaticamente.

Pode ser interessante editar um desenho com os menus de outra aplicação. Por exemplo, para introduzir armaduras em um desenho de alvenaria estrutural, pode ser necessário carregar o menu do Editor de Armaduras Genéricas.

O comando "Carregar novo menu" permite a carga de um novo aplicativo do Editor, mostrando os menus disponíveis na subpasta [EAGMENU](#), sob a pasta de critérios:



Cada arquivo . [MEN](#) corresponde a um menu de uma aplicação diferente.

Ao escolher um arquivo, a aplicação atual do Editor fará todas as finalizações necessárias, globais e relativas ao desenho atual e terminará. Em seguida, a aplicação escolhida entrará e fará novas inicializações (por exemplo,

carregando um arquivo de critérios).

Os menus de aplicação listados acima são:

EAG	Editor gráfico módulo básico
EAGARM	Armação Genérica de Concreto Armado
EAGEDP	Editor de Plantas
EAGESF	Editor de Esforços e Armaduras em Lajes
EAGFOR	Editor de Desenhos de Formas
EAGGRE	Entrada gráfica de grelhas
EAGLPRO	Projeto de lajes protendidas
EAGPIL	Editor de seções de pilares
EAGPOR	Visualizador de pórticos e grelhas
EAGSECP	Editor de Geometria, Esforços e Armaduras em Pilares
EAGVGR	Esquema gráfico de vigas
EAGVIG	Edição rápida de armaduras em vigas
EGF	Entrada gráfica de formas

Barra de Ferramentas

Através do comando "Editar" "Barra de ferramentas", você pode ligar ou desligar as barras de ferramentas do Editor gráfico. As barras de ferramentas disponíveis são definidas através da aplicação / sub aplicação do desenho, ou através do comando "Arquivo" "Utilidades" "Carregar novo menu...".

