

## Aceleradores de Teclado

A visualização do edifício é feita através de uma câmera que pode ser movimentada. Os comandos de translação são sempre relativos aos eixos locais da câmera. A câmera vê o monitor de vídeo como os eixos X-Y e o eixo Z, negativo, na direção do edifício.

A câmera pode ser transladada ou girada, em torno dos três eixos locais. As teclas para a movimentação, com comandos correspondentes na barra de ferramentas são:

### Translação

A	Move para frente	(-Z)
S	Move para frente duas vezes mais rápido	(-Z)
Z	Move para trás	(+Z)
End	Move para o lado esquerdo	(-X)
PgDn	Move para o lado direito	(+X)
+ (keypad)	Move para baixo	(-Y)
- (keypad)	Move para cima	(+Y)

### Rotação

Seta p/ esquerda	Roda para o lado esquerdo	(-Y)
Seta p/ direita	Roda para o lado direito	(+Y)
Seta p/ cima	Roda para baixo	(-X)
Seta p/ baixo	Roda para cima	(+X)
Home	Torce a vista para a esquerda	(-Z)
PgUp	Torce a vista para a direita	(+Z)

### Outros

P	Deslocar janela
G	Girar o modelo