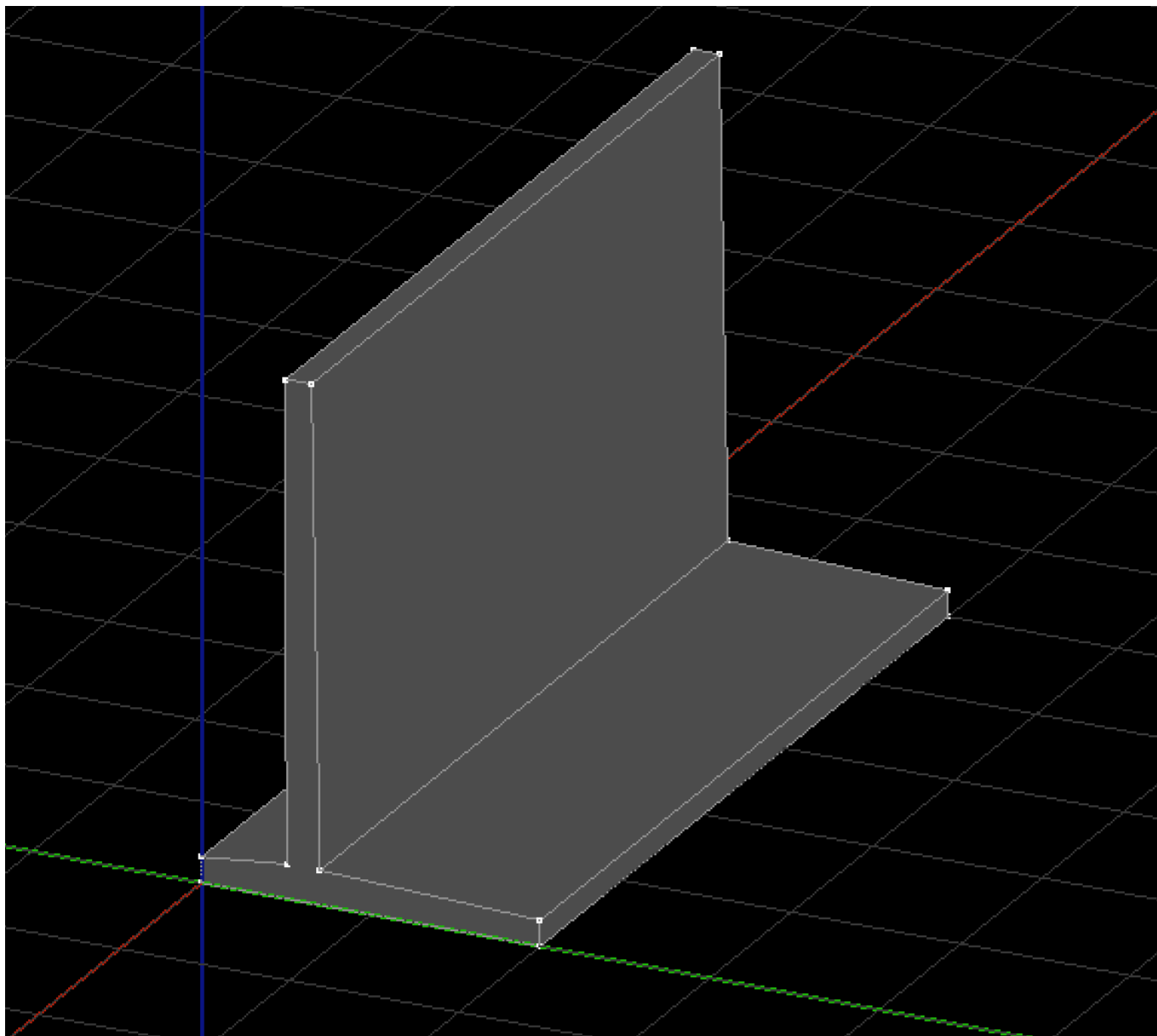


Muro de arrimo



Vamos criar o muro a partir de um sólido extrudado:

Na aba “Modelagem”, grupo “Sólidos”, execute o comando “Criar extrusão”

O editor solicitará uma poligonal de extrusão:

Entre com o ponto “0,0,0”

Entre com o deslocamento “@200,0,0”

Entre com o deslocamento “@0,0,15”

Entre com o deslocamento “@-130,0,5”

Entre com o deslocamento “@-5,0,280”

Entre com o deslocamento “@-15,0,0”

Entre com o deslocamento “@0,0,-280”

Entre com o deslocamento “@-50,0,-5”

Tecla <C> para fechar a poligonal

O editor solicitará o comprimento da extrusão:

Aponte o cursor para o sentido Y positivo, digite “500” e tecle <Enter>

Feito isso o sólido deverá aparecer na tela como mostrado na figura do início da seção.