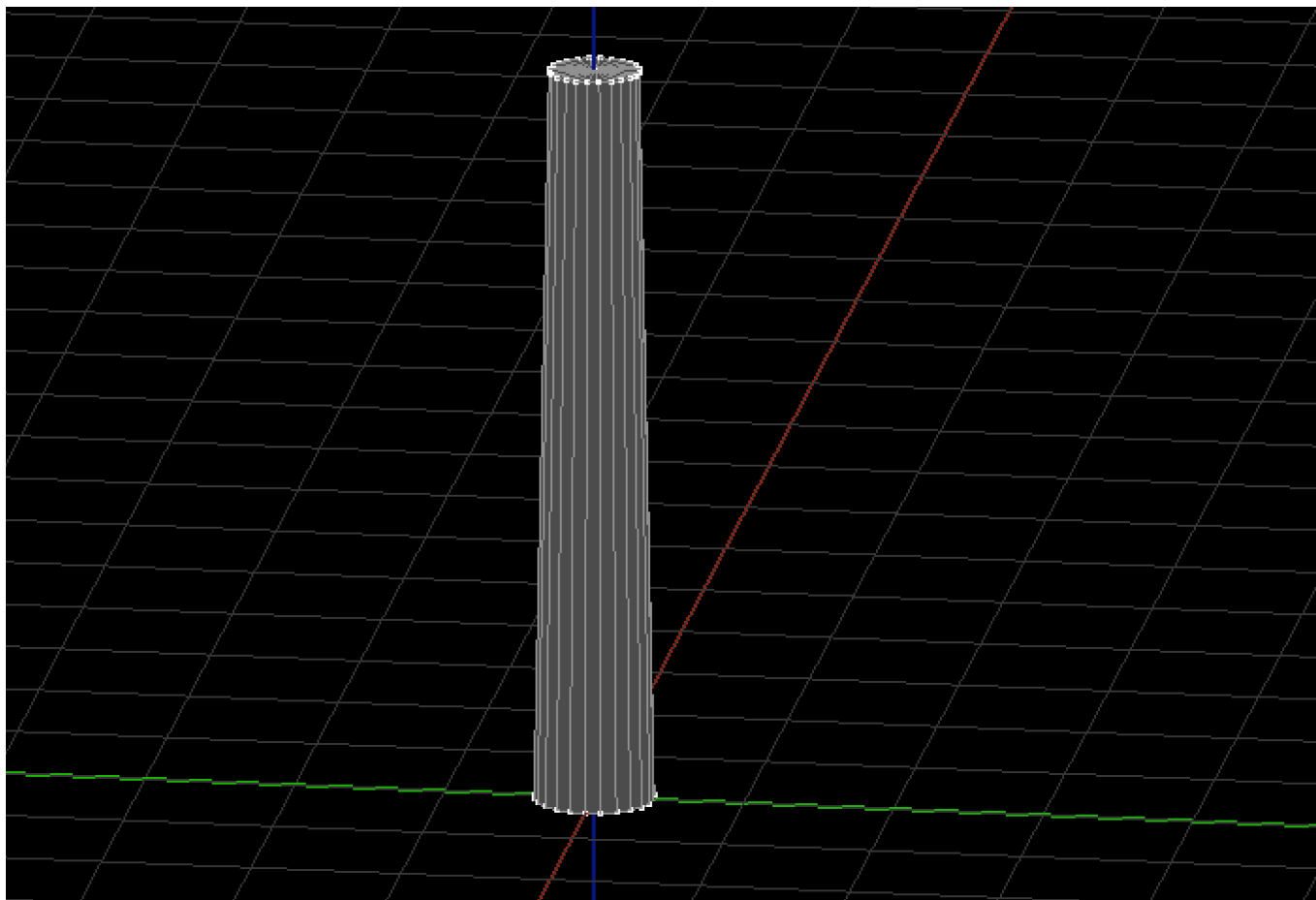


## Poste



Um poste pode ser facilmente descrito por um sólido de revolução:

Na aba "Modelagem", grupo "Sólidos", execute o comando "Criar revolução"

O editor solicitará a entrada de uma poligonal para realizar a revolução:

Entre com o ponto "0,0,0"

Entre com o ponto "40,0,0"

Entre com o ponto "30,0,500"

Entre com o ponto "0,0,500"

Tecla <C> para fechar a poligonal

O editor solicitará o eixo de revolução:

Entre com o ponto "0,0,0"

Entre com o ponto "0,0,1"

O editor solicitará os ângulos inicial e final de revolução:

Tecla <Enter> para aceitar o default "0" graus

Tecla <Enter> para aceitar o default "360" graus

O editor solicitará o ângulo do passo da discretização:

Tecla <Enter> para aceitar o default “15” graus

Feito isso o sólido deverá aparecer na tela como mostrado na figura do início da seção.