

Editor de Armaduras

Edição dos consolos

Na versão V23 foi disponibilizado um novo editor de armadura de consolos. Com ele será possível alterar o detalhamento gerado nos consolos através do dimensionamento automático. Após alguma alteração, os desenhos são recriados de modo a que o desenho final contemple as alterações feitas pelo usuário, ficando disponíveis em formato DWG.

Acesso



Para utilizá-lo, deve-se primeiramente processar e dimensionar os consolos do projeto. Para acessar o editor deve-se selecionar o edifício na Árvore de Edifícios, indicado pelo símbolo ❷, clicar na aba "Sistemas", localizada no Menu Ribbon do Gerenciador, com localizado na indicação ❶ na figura, onde estará disponível a opção "TQS PREO", no grupo "Sistemas Especializados". Nas opções mostradas no "TQS PREO", o editor de armaduras de consolos é acessado executando "Visualizar" - "Edição Rápida de Armadura" - "Editor de Armaduras de Consolos".

Apresentação do editor

1

2

C1/1
C1/2
C2/1
C3/1
C4/1

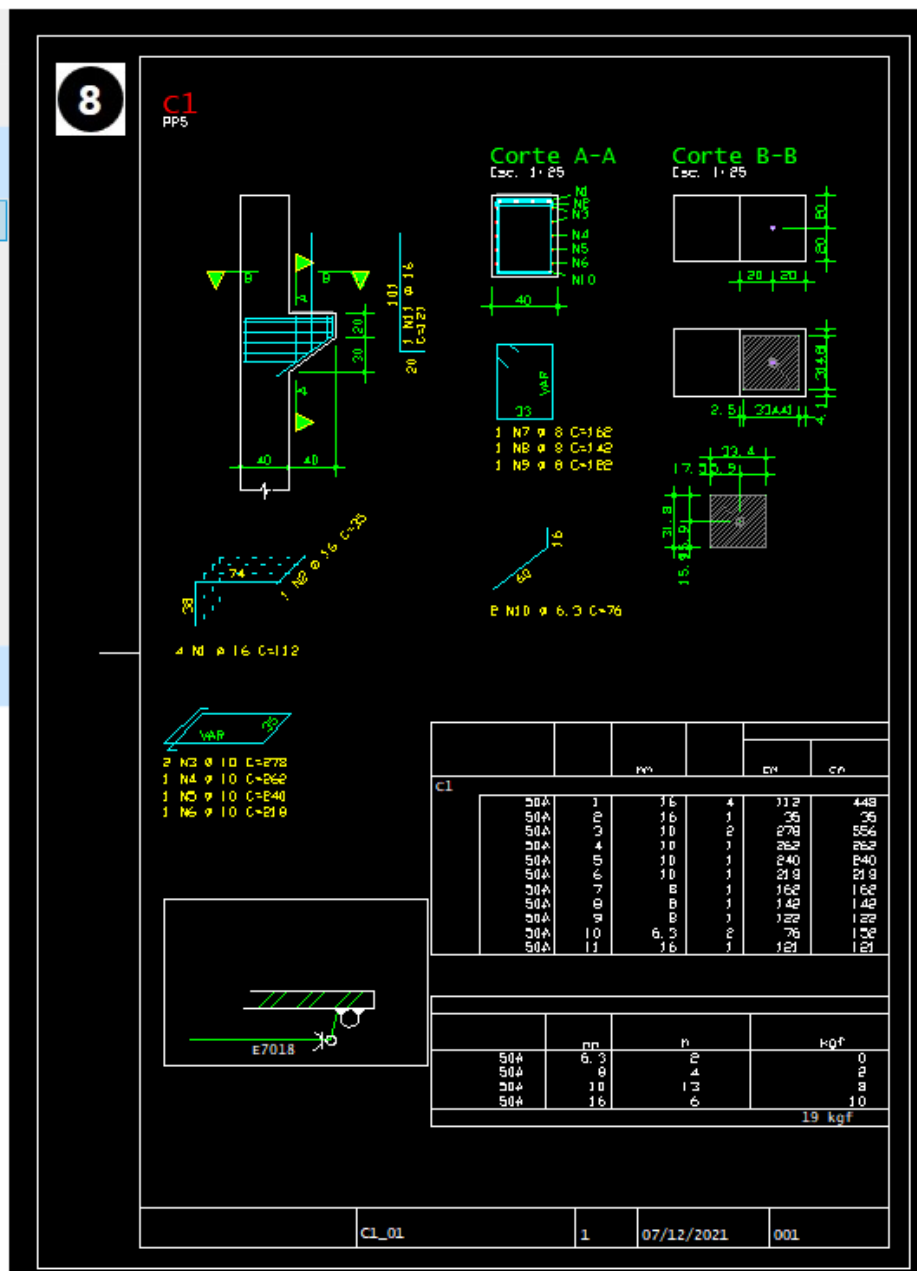
3

4 4 16

5 5 10

6 3 8

7 6.3



- ① Nome do edifício
- ② Consolos disponíveis para edição
- ③ Nome do bloco selecionado
- ④ Número de ramos e bitola da armadura do tirante
- ⑤ Número de ramos e bitola da armadura da costura
- ⑥ Número de ramos e bitola da armadura transversal
- ⑦ Bitola da armadura construtiva
- ⑧ Desenho do detalhamento
- ⑨ Tabela de quantitativos

Ao abrir o editor, o primeiro consolo da lista mostrado no item ② é carregado, junto com os dados seus dados de armaduras. O desenho referente ao consolo selecionado, mostrado no item ⑧, também é carregado.

Edição das armaduras

A edição das armaduras pode ser feita modificando os itens ④, ⑤, ⑥ e ⑦ da imagem mostrada na apresentação do editor. Ao alterar qualquer quantidade ou bitola, o desenho identificado no item ⑧ é regenerado automaticamente, sendo possível conferir o detalhamento das armaduras e o quantitativo do aço mostrado na tabela ⑨.

Salvar alterações

Ao alterar o consolo disponível, identificado no item ②, caso seja identificada alguma alteração, será aberta uma caixa de diálogo perguntado se o usuário deseja que as alterações sejam salvas. Caso a opção para salvar seja afirmativa, tanto o desenho em DWG do consolo quanto os dados alterados serão salvos e considerados quando o editor for aberto novamente. Esta mesma caixa de diálogo é apresentada caso o usuário altere alguma bitola ou quantidade e feche o editor.