Editor de Dados de Blocos

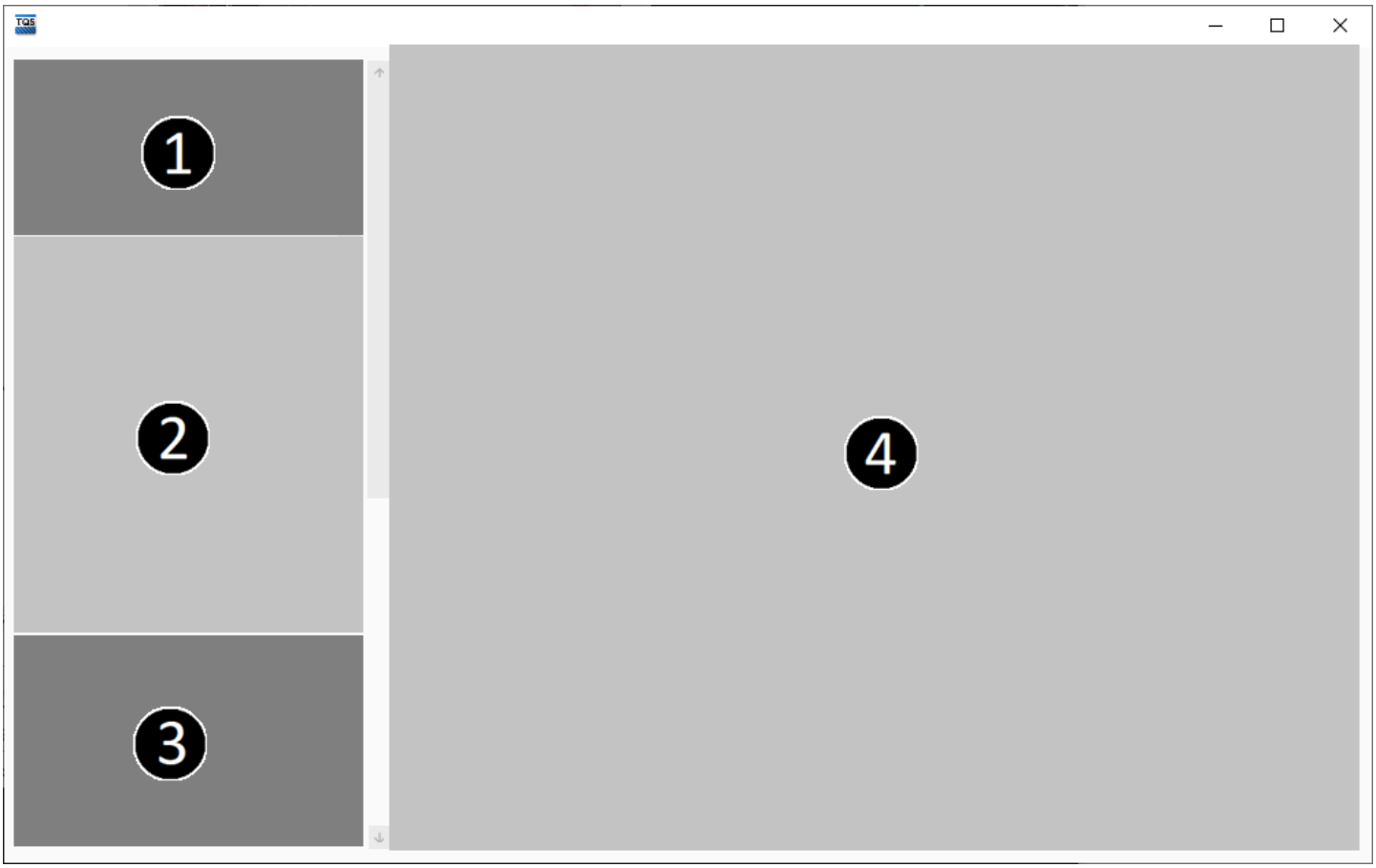
O "Editor de Dados de Blocos" é um programa que permite fazer algumas alterações na geometria e nos carregamentos utilizados para o dimensionamento e detalhamento destes elementos de fundação.

Também é possível, através deste editor, criar elementos de fundação totalmente independentes do Modelador Estrutural, apesar de sugerirmos que o lançamento de toda geometria seja feito através do Modelador Estrutural.

Funcionamento básico

A edição dos dados dos blocos de fundação é possível de ser feito após o processamento global. Para acessar o editor, no "Gerenciador Estrutural", execute: "TQS Fundações" - "Editar" - "Dados de Blocos".

A janela do "Editor de Dados de Blocos" é dividida em 4 regiões:



(1) Lista de blocos de fundação;
(2) Dados do bloco selecionado;
(3) Carregamentos do bloco selecionado;
(4) Área gráfica.

Lista de blocos de fundação

Na lista de blocos de fundação é possível selecionar o bloco atual, que terá os dados apresentados.

Dados do bloco selecionado

Primeiramente, é indicado a origem dos dados do bloco selecionado. Os dados podem ter duas origens possíveis:

Neste editor: indica que o bloco é independente do "Modelador Estrutural"" e foi o usuário quem digitou os valores. Neste caso, o usuário pode alterar os valores apresentados;

No Modelador: indica que o bloco foi lançado no "Modelador Estrutural" e os dados aqui apresentados são equivalentes aos dados do "Modelador Estrutural". Neste caso, a edição dos dados deve ser feita via "Modelador Estrutural".
Os dados apresentados neste editor são:

Título, número, repetições;
Geometria do bloco;
Geometria das estacas;
Geometria do pilar;
Etc.

Carregamentos do bloco selecionado

Primeiramente, é indicado a origem dos carregamentos do bloco selecionado. Os carregamentos podem ter duas origens possíveis:

Neste editor: indica que o carregamento é independente do "Pórtico Espacial " e foi o usuário quem digitou os valores. Neste caso, o usuário pode alterar os valores apresentados;
No Pórtico: indica que o carregamento foi obtido do "Pórtico Espacial". Neste caso, não é possível alterar os dados apresentados.

Área gráfica

Nesta área é apresentado um modelo 3D com a geometria do bloco de fundação e os "vetores" indicando o carregamentos selecionado.

Criação de um elemento independente

Em um edifício onde não exista blocos de fundação já lançados no "Modelador Estrutural", é possível gerar blocos de fundação independentes dos dados lançados no Modelador Estrutural. Este tipo de lançamento permite fazer o dimensionamento, detalhamento e desenho destes elementos.

Para criar um bloco independente, no "Gerenciador Estrutural", execute: "TQS Fundações" - "Editar" - "Dados de blocos".

A definição da geometria é feita dentro do "Editor de Dados de Blocos" selecionando a opção "Dados Gerais e Geometria" - "Neste editor" e preenchendo os valores.

A definição dos carregamentos também é feita dentro do "Editor de Dados de Blocos" selecionando a opção "Cargas" - "Neste editor" e preenchendo os valores.