

## Versão do OpenGL

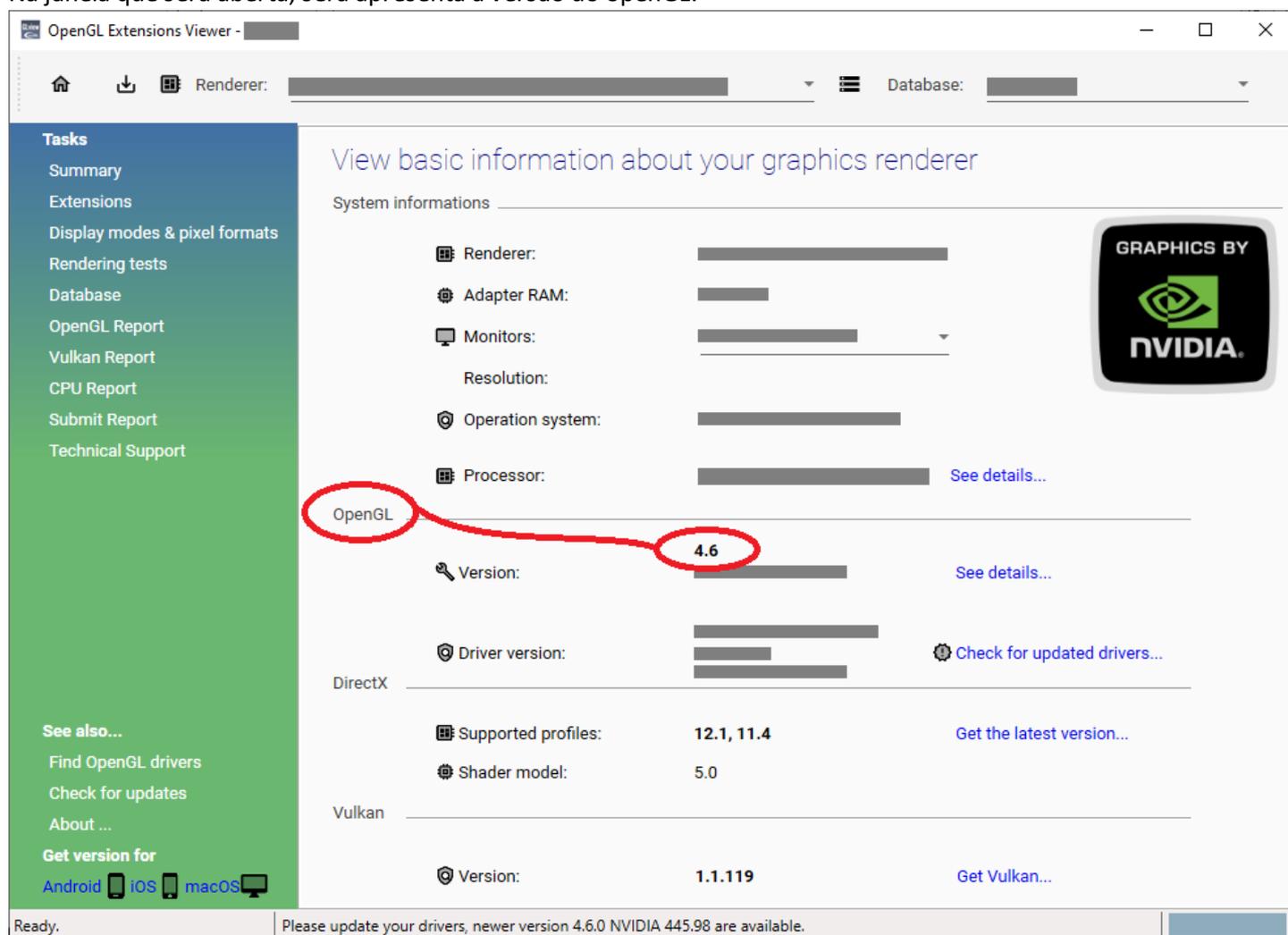
Novos aplicativos e programas surgem a todos os momentos e para que sejam corretamente utilizados é necessário que a placa gráfica do computador atenda requisitos mínimos. Infelizmente, os detalhes da placa gráfica não são facilmente encontrados dentro do computador.

Para descobrir a versão do OpenGL existente no seu computador/placa gráfica, siga os seguintes passos:

Instale um programa "Visualizador de OpenGL". Uma opção é o GLView (facilmente encontrado através do Google ou no site <https://www.realtech-vr.com/home/glview/>);

No fim da instalação, selecione a opção para abrir o programa;

Na janela que será aberta, será apresenta a versão do openGL:



The screenshot shows the OpenGL Extensions Viewer application window. The interface includes a sidebar with navigation options like Summary, Extensions, and Reports. The main area displays system and graphics information. A red circle highlights the 'OpenGL' section, and another red circle highlights the version number '4.6'.

Category	Item	Value	Action
System informations	Renderer:	[Redacted]	
	Adapter RAM:	[Redacted]	
	Monitors:	[Redacted]	
	Resolution:	[Redacted]	
	Operation system:	[Redacted]	
OpenGL	Processor:	[Redacted]	See details...
	Version:	4.6	See details...
	Driver version:	[Redacted]	Check for updated drivers...
DirectX	Supported profiles:	12.1, 11.4	Get the latest version...
	Shader model:	5.0	
Vulkan	Version:	1.1.119	Get Vulkan...

Ready. Please update your drivers, newer version 4.6.0 NVIDIA 445.98 are available.