

Versão V25

Uma nova geração de programas, Tecnologia para projetar mais e melhor.



Versão 64 bits

Grande parte dos programas foram adaptados para 64 bits, permitindo novos e maiores limites para os programas. Entre os principais pontos de melhoria podem ser citados: referências 3D com mais detalhes, pórtico espacial com mais combinações etc.

[Versão 64 bits](#)

Processamento Global

Reorganização e nova opção "Somente análise ELS". Mais rapidez na obtenção da resposta muitas vezes determinante em projetos de edifícios altos e esbeltos.

[Processamento Global](#)

Visualizador de avisos e erros

Funcionamento em janela separada com visualização 3D ou imerso no próprio Gerenciador. Diversas opções de agrupamento e filtro permitem você selecionar apenas o que quer ver. Pesquisa por texto e controle de ordenação.

[Avisos e Erros](#)

Esquema de cores do Gerenciador Estrutural

O Gerenciador Estrutural possui alguns padrões de cores pré-definidos que podem ser selecionados conforme a preferência do usuário.

Para alterar o padrão de cores, no Gerenciador Estrutural execute: "Ferramentas" - "Configurações" - "Gerenciador" - "Interface do usuário" - "Interface Ribbon" - "Arranjo de cores" e selecione a opção desejada.

Coeficiente de arrasto automático

O coeficiente de arrasto pode ser calculado de modo automático durante o processamento global.

[Coeficiente de Arrasto Automático](#)

Fator de vizinhança

A ABNT NBR 6123:2023 criou a possibilidade de estimar os efeitos dos prédios vizinhos através de uma formulação simples, definida em seu item 6.4.4. Esta metodologia foi implementada nos sistemas TQS.

[Fator de vizinhança](#)

Direção do carregamento do túnel de vento

Os carregamentos fornecidos pelos túneis de vento usualmente não possuem direção definida. Para tratar isso, durante a importação das tabelas foi criado um comando para calcular a direção resultante de cada caso de carregamento fornecido pelo túnel de vento.

[Direção efetiva do carregamento](#)

Vento com resposta dinâmica

Processamento que permite definir o carregamento de vento considerando sua resposta dinâmica.

[Carregamento com Resposta Dinâmica](#)

Cotagem automática de fôrma

Novo comando que gera cotas de modo automático nas formas, permitindo que, através de um clique, o usuário obtenha resultados mais próximos do final.

[Cotagem Automática](#)

Edição de faixas de pilares parede

Novos comandos permitem um maior controle da geração e edição das faixas de pilares paredes discretizados.

[Pilar-Parede Discretizado](#)

Adaptação plástica em vigas automaticamente

Novo critério para consideração automática desse requisito normativo em todos os trechos necessários.

[Adaptação Plástica Automática](#)

Visualização de múltiplos pisos

Novo modo de visualização permite que o usuário possa visualizar mais de um piso dentro do Modelador Estrutural. Isto auxilia na verificação de interferências e continuidade de elementos inclinados e que mudam de seção.

[Visualização de Múltiplos Pisos](#)

Hachuramento Automático de Elementos em Desníveis

Controle de cores por planta ou para o edifício inteiro com todos os pisos coloridos segundo uma convenção única.

[Hachuramento Automático de Elementos em Desníveis](#)

Identificação do Elementos Estruturais

Prefixo, sufixo e dígitos numéricos para vigas, pilares, lajes e fundações, válidos inclusive para renumeração automática. Comentário opcional junto do título de pilar.

Cargas móveis

Novo comando para geração de cargas móveis de acordo com a ABNT NBR 7188:2024. Consideração de força de frenagem, aceleração e centrífuga.

[Cargas Móveis](#)

Cortes de vários pavimentos

O corte de vários pavimentos permite uma melhor visualização de como elementos inclinados e com rebaixo estão definidos.

[Cortes de Vários Pavimentos](#)

Nota associada

As notas associadas permitem que o usuário insira textos e observações nos elementos estruturais dentro do Modelador Estrutural, que podem ser visualizadas posteriormente dentro do desenho de detalhamento destes elementos.

[Nota Associada](#)

Vista atual em DWG

A vista atual apresentada pelos Visualizadores de Esforços e Deslocamento podem ser salvas como desenhos DWG. Isto permite que o usuário tenha um desenho vetorial, que pode ser utilizado para anotações e inserções em relatórios.

[Vista Atual DWG](#)[Vista Atual DWG](#)

Flecha máxima por laje

Comando que permite a indicação do ponto de máxima flecha para modelos onde existam lajes discretizadas.

[Flecha máxima nas lajes](#)

Atualização automática de diagrama As,nec/As,det

O Editor Rápido de Armaduras permite que os diagramas de As,nec/As,det sejam apresentados automaticamente após as edições feitas nas armaduras.

[Atualização automática](#)

Armadura em pilares que morrem

No caso de pilares que morrem, para melhorar a ancoragem das armaduras negativas, é possível detalhar estribos dentro da região dos pilares.

[Armadura em pilares que morrem](#)

Edição do comprimento equivalente

Edite os comprimentos equivalentes para reanálise local e localizada com total liberdade.

[Visualizador de Efeitos de 2a Ordem](#)

Verificação de todas as faixas do pilar discretizado

Comando que permite fazer a verificação de todas as faixas de um pilar discretizado, de forma rápida.

[Verificação de todas as faixas do pilares discretizados](#)

Fator de comprimento efetivo de pilares (k) - ACI 318

Cálculo automático e calculadora que permitem ao usuário maior controle sobre os valores adotados automaticamente.

[Fator de comprimento efetivo de pilares \(k\)](#)

Modelagem de blocos

Editor que permite modelar os blocos através de uma adaptação do método de bielas-tirantes. Permite analisar situações não compatíveis com as formulações clássicas como: pilares excêntricos, múltiplos pilares, núcleos rígidos complexos, estacas cravadas fora de posição, etc.

[Modelagem de blocos](#)

Critério para visualização do momento de fissuração

Comando que permite ligar e desligar o diagrama com o momento de fissuração.

[Representação do Momento de Fissuração](#)

Calculadora de pilares mistos

Cálculo dos esforços resistentes (força normal, momentos fletores e interação normal-momentos) para seções parciais ou totalmente revestidas, circulares e retangulares preenchidas com concreto, com ou sem armaduras longitudinais de aço.

[Pilares Mistos](#)

Eliminação de tarjas de desenho

Comando para eliminar tarjas de desenhos de modo automático e simples.

[Eliminação de Tarjas](#)

Representação colorida dos ferros

Os ferros podem ser representados de modo colorido, conforme sua bitola.

[Representação colorida dos ferros](#)

Editor 3D paramétrico

Programa para criação, edição e visualização de objetos 3D paramétricos. Permite criar e combinar elementos com geometria simples (ex.: seção poligonal extrudada) ou complexas (ex.: reservatórios, muros de flexão), além de aplicação de materiais e texturas.

[Editor de Objetos 3D Paramétricos](#)

Melhorias VPRO

Novos comandos e melhora na interface gráfica, permitindo a visualização 3D dos cabos conforme são lançados. Além de diversas outras melhorias.

[Melhorias V25](#)

Modelador de Alvenaria

A antiga Entrada Gráfica de Alvenaria foi substituída por um novo Modelador de Alvearia, similar ao modelador para Concreto Armado. Com uma interface moderna e visualização 3D imersiva. A antiga Entrada Gráfica de Alvenaria continua disponível como opção de entrada de dados.

[Modelador de Alvenaria](#)

Novo editor de dados de Portas e Janelas

Portas, janelas e juntas de controle editados numa única janela, com uma interface mais moderna e amigável.

[Editor de Portas e Janelas](#)

Novo editor de dados de Fabricante de Blocos

O editor de dados de blocos foi reescrito e conta com um novo comando que cria famílias completas a partir de um bloco inteiro.

[Editor de Fabricantes de Blocos](#)