

## Cálices conforme ABNT NBR 9062:2006

### Verificação de Embutimento na Base

A dimensão interna deverá ser suficiente para encaixar o pilar mantendo uma folga de concretagem, geralmente 5 cm em cada lado (critério).

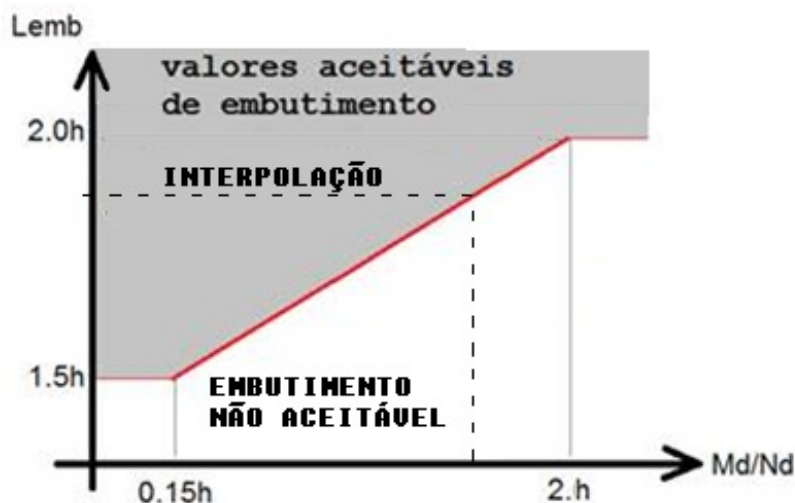
A altura deverá ser de 2 vezes (grande excentricidade) a maior dimensão do pilar ( $h$ ) no caso de cálice liso.

Para o cálice rugoso essa dimensão pode ser reduzida para 80% desse valor.

A depender do valor da excentricidade relativa ( $Md / Nd$ ) essa altura poderá variar com uma interpolação linear entre o máximo e mínimo, observe o gráfico abaixo.

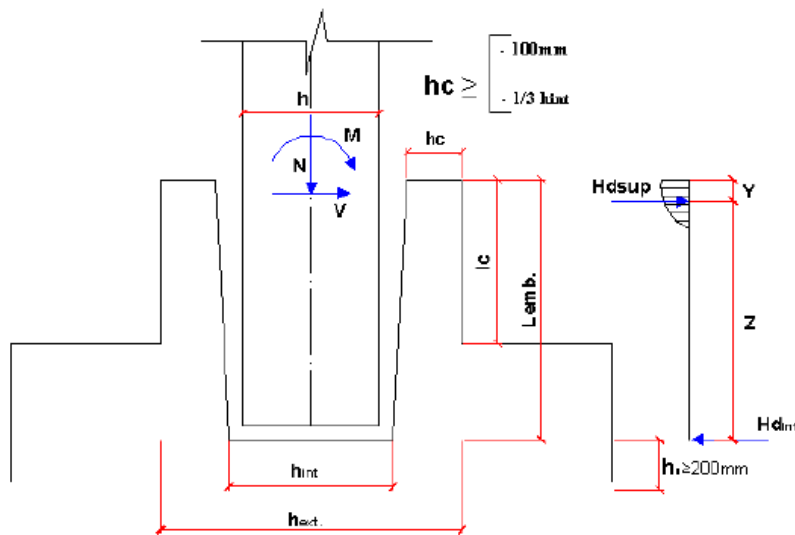
		PARA PEQUENA EXCENTRICIDADE	GRANDE EXCENTRICIDADE
		$\frac{Md}{Nd} \leq 0,15.h$	$\frac{Md}{Nd} \geq 2.h$
ALTURA DE EMBUTIMENTO	Lisas	$1,5.h$	$2,0.h$
	Rugosas	$1,2.h$	$1,6.h$
	* Interpoler valores intermediários		

Ex: Excentricidade relativa máxima dos esforços em X.....1.58 hx  
Excentricidade relativa máxima dos esforços em Y.....1.66 hy



O embutimento (Lemb) considerado nos cálculos é a altura do cálice (medida internamente) menos a folga de concretagem da base (geralmente 5 cm).

A altura das paredes do consolo ( $l_c$ ) é considerada externamente do topo da parede até o topo do bloco/sapata, ou seja, deverá ser descontada se o cálice tiver rebaixo.



## Classificação

As paredes do cálice são dimensionadas seguindo a mesma teoria dos consolos de pilares pré-moldados.

Elas pode ser classificadas como consolo muito curto, curto ou longo, dependendo do valor do  $\beta x$ . Abaixo de 0,5 é considerado muito curto, acima de 1,0 é consolo longo.

Maiores detalhes de cálculo no item sobre armadura vertical principal.

## Definição e Nomenclatura de Armaduras

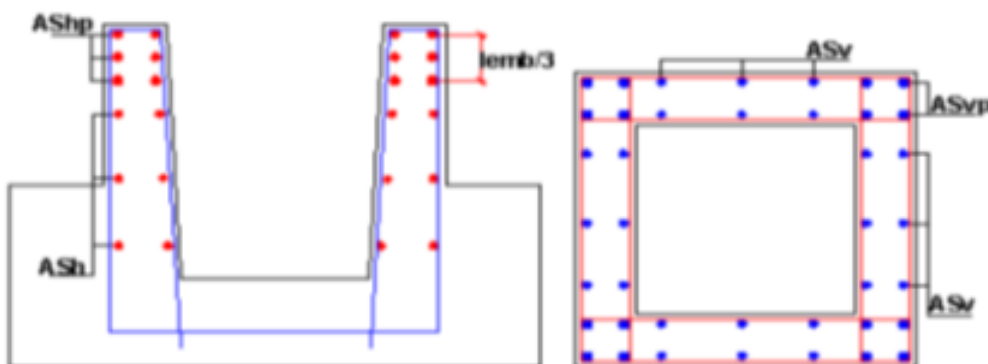
**Armadura vertical principal:** pode ser também chamada de tirante vertical. Estas ficam dispostas nos cantos das paredes.

**Armadura vertical secundária:** pode ser também chamada de costura. É uma porcentagem da vertical principal. No caso do consolo longo é calculada como armadura de pele. Estas ficam dispostas ao longo da parede, fora dos cantos.

**Armadura horizontal principal:** pode ser também chamadas de tirante horizontal e armadura de flexão, dependendo da orientação relativa do esforço e da parede. Estas ficam dispostas no terço superior da altura.

**Armadura horizontal secundária:** pode ser também chamada de distribuição. É uma porcentagem da vertical principal. No caso do consolo longo é calculada como os estribos de uma viga, para combater o esforço cortante. Estas ficam dispostas nos 2/3 restantes da altura.

Armadura de suspensão: é somada à vertical secundária. Tem a função de trazer parte do esforço aplicado pelo fundo do pilar para as paredes, aumentando a área de aplicação sobre o bloco, reduzindo o efeito da punção.

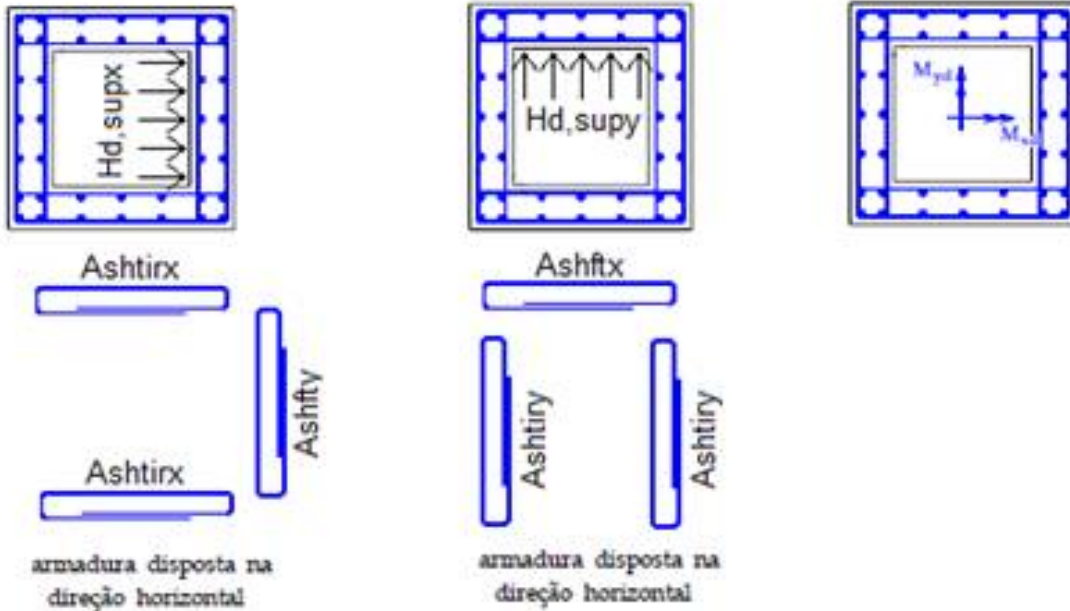


Descrição das armaduras horizontais principais:

**Tirante** é aquele que está disposto paralelo ao esforço (Ashtir);

**Armadura de flexão** é aquela que está disposta perpendicular ao esforço (Ashft).

Observe que para cada direção do esforço existe um conjunto de tirante/flexão, e aquelas que estejam na mesma posição na parede deverão ser somadas (devido ao esforço oblíquo).



Para facilitar e evitar erros na montagem, após identificar a maior armadura necessária horizontalmente, todas as paredes receberão a mesma armação de forma simétrica.

## Envoltória de Esforços

Deverão haver 12 combinações a serem calculadas.

Existem 6 tipos/direções de forças (FX, FY, FZ, MX, MY e MZ) e para cada combinação em que um desses valores é máximo, os valores correspondentes dos demais esforços, na mesma combinação, são trazidos juntos. O mesmo para os valores mínimos de cada esforço.

Combinações de carregamento para esforços máximos

Os esforços estão no eixo LOCAL do elemento (unidades em ton e ton.m)

Nº	Comb.	Fdx	Fdy	Fdz	Mdx	Mdy	Mdz
1	17	-2.798	0.007	14.129	-0.007	-11.163	0.000
2	15	-0.007	-2.482	14.129	9.370	-0.009	0.075
3	9	-0.007	0.007	14.129	-0.007	-0.009	0.000
4	14	-0.007	2.496	14.129	-9.383	-0.009	-0.074
5	17	-2.798	0.007	14.129	-0.007	-11.163	0.000
6	15	-0.007	-2.482	14.129	9.370	-0.009	0.075

Combinações de carregamento para esforços mínimos

Os esforços estão no eixo LOCAL do elemento (unidades em ton e ton.m)

Nº	Comb.	Fdx	Fdy	Fdz	Mdx	Mdy	Mdz
7	16	2.784	0.007	14.129	-0.007	11.146	0.000
8	14	-0.007	2.496	14.129	-9.383	-0.009	-0.074
9	9	-0.007	0.007	14.129	-0.007	-0.009	0.000
10	15	-0.007	-2.482	14.129	9.370	-0.009	0.075
11	16	2.784	0.007	14.129	-0.007	11.146	0.000
12	14	-0.007	2.496	14.129	-9.383	-0.009	-0.074

Além do gamaF, existe também o gamaN para elementos especiais.

Ambos são configuráveis nos critérios de pré-moldados.

```

Writeln(1st,IntToStr(w+1):5,
  IntToStr(icareamax[w]):10,
  FormatFloat('0.000', gamaN*gamaF*reaapomax[w,0]):10, //Fdx t
  FormatFloat('0.000', gamaN*gamaF*reaapomax[w,1]):10, //Fdy t
  FormatFloat('0.000', gamaN*gamaF*reaapomax[w,2]):10, //Fdz t
  FormatFloat('0.000', gamaN*gamaF*reaapomax[w,3]):10, //Mdx t.m
  FormatFloat('0.000', gamaN*gamaF*reaapomax[w,4]):10, //Mdy t.m
  FormatFloat('0.000', gamaN*gamaF*reaapomax[w,5]):10 //Mdz t.m

```

O esforço  $H_{d,sup}$  é aquela força equivalente combinada entre o momento e a força horizontal. Diversos pesquisadores tem proposto diferentes fórmula para esse esforço combinado, mas cada um apresenta apresentam condições e limitações específicas. O ideal é utilizar a que está na NBR 9062:2006, item 6.4.6.

6.4.6 No caso da atuação de momento,  $M_d$  e força horizontal,  $H_d$ , nos elementos de fundação dotados de cálice, permite-se o cálculo do mesmo como consolo ligado à parte inferior do elemento, considerando-se a atuação de uma força  $H_{od}$ , distante "a" da face superior da fundação, com os valores indicados a seguir, correspondentes à Figura 6.2-a e 6.2-b:

$$a) H_{od} = M_d / 0,67 L_{emb} + 1,25 H_d, \text{ com } a = h_1 - 0,167 L_{emb}$$

$$b) H_{od} = M_d / 0,85 L_{emb} + 1,2 H_d, \text{ com } a = h_1 - 0,15 L_{emb}$$

Esforços equivalentes para o dimensionamento (em kN)

Etapa	Comb.	Nº	Hdsupx	Hdsupy	Hdinx	Hdiny
0	17	1	186.30	0.18	158.31	0.11
0	15	2	0.20	157.96	0.13	133.15
0	9	3	0.20	0.18	0.13	0.11
0	14	4	0.20	158.32	0.13	133.36
0	16	7	185.89	0.18	158.05	0.11

## Armadura Horizontal Principal - Tirante Horizontal de Tração

e02eecd2ae0364f46872a18ce29b02d3.emf

```

//armadura tirante horizontal
ashpx:= hdsupx/(2*fyd); //ashpx são tirantes horizontais dispostos nas paredes "hori
ashpy:= hdsupy/(2*fyd); //ashpy são tirantes horizontais dispostos nas paredes "vert
//envoltória
eashpx:=max(eashpx,ashpx); //envoltória da armadura da cinta x
eashpy:=max(eashpy,ashpy); //envoltória da armadura da cinta y
ashp:=max(eashpx,eashpy);

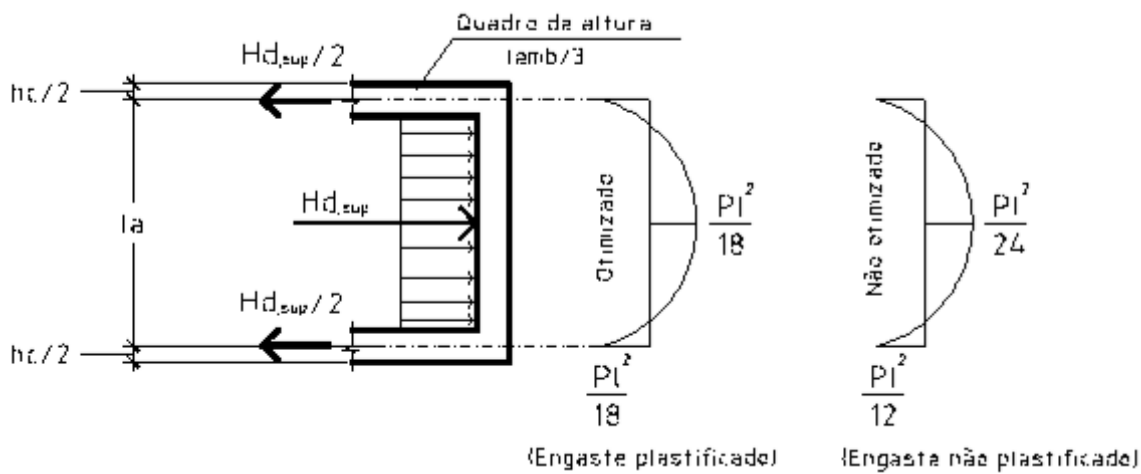
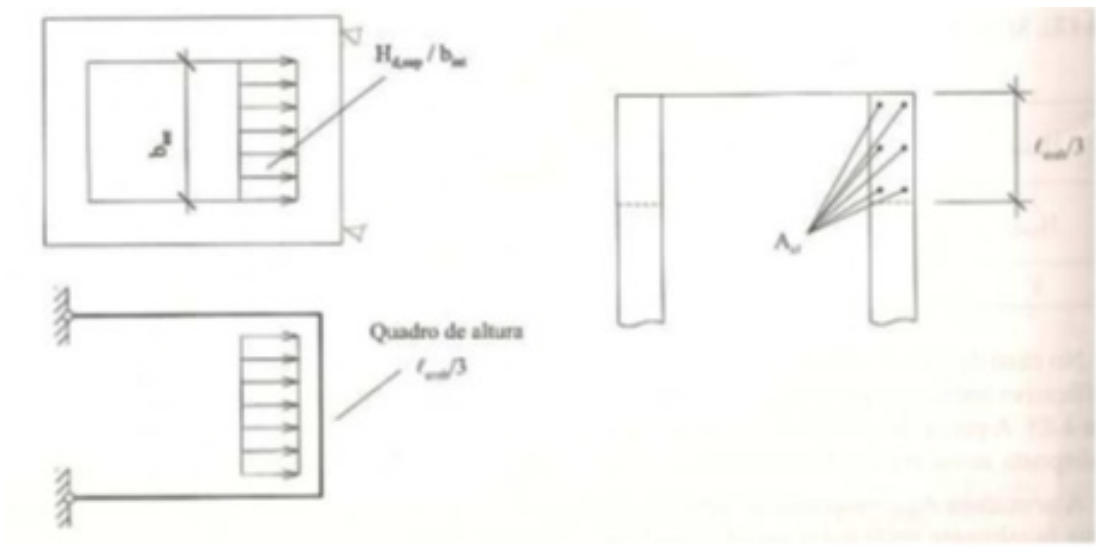
```

O valor de  $f_{yd}$  é calculado com o valor informado nos critérios de  $f_{yk} / \text{gama}_S$ .

## Armadura Horizontal Principal Flexão da Parede Transversal

Momento de flexão na horizontal:

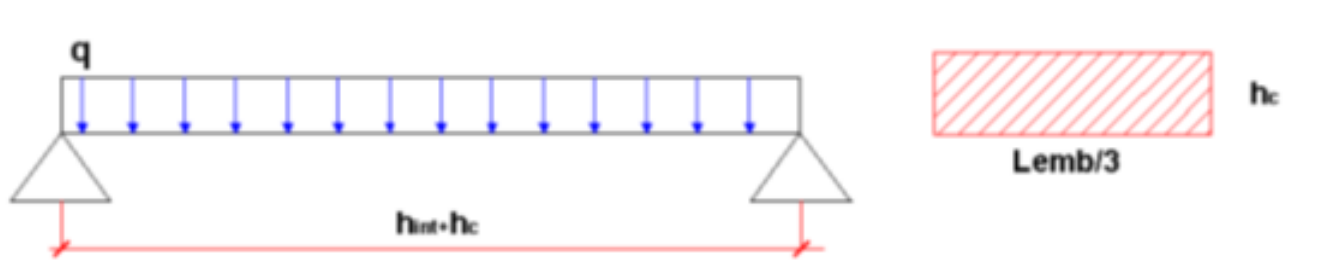
Considera-se um pórtico formado pelas paredes paralelas ao esforço como sendo os pilares e a parede transversal como uma viga com carregamento uniforme.



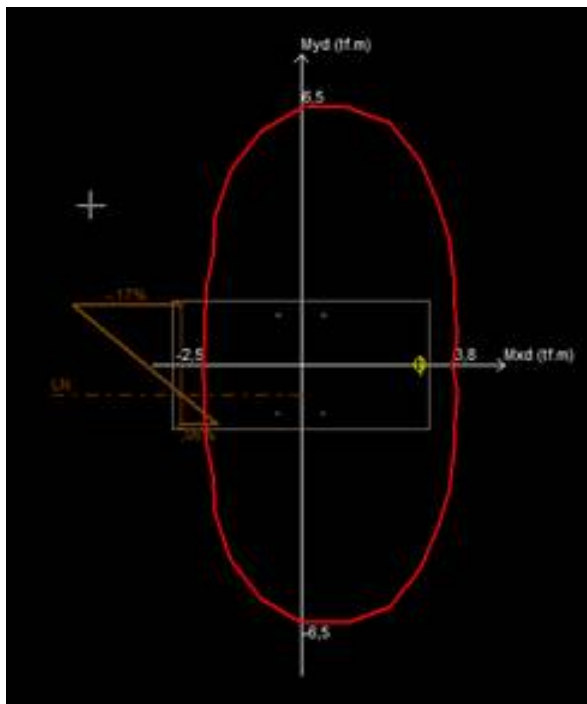
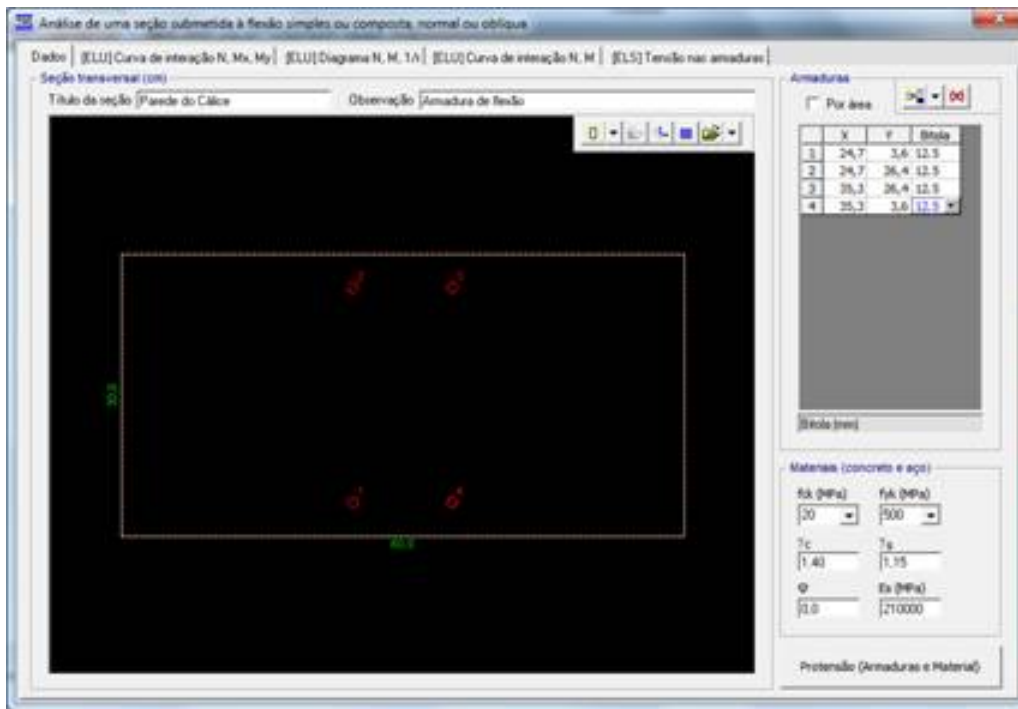
```
// armadura de flexão das ointas
if otimo = 1 then begin//1=OTIMIZADA
msdx:= ABS((hdsupy/hintx * sqr(Lax))/18);
msdy:= ABS((hdsupx/hinty * sqr(Lay))/18);
end;

if otimo = 0 then begin//0=NÃO OTIMIZADA
msdx:= ABS((hdsupy/hintx * sqr(Lax))/12);
msdy:= ABS((hdsupx/hinty * sqr(Lay))/12);
end;
```

A seção transversal terá como altura a espessura da parede e como largura 1/3 do embutimento.



Para definição dessa armadura de flexão horizontal é utilizada uma rotina interna que é a mesma da calculadora de flexão simples ou composta, normal ou oblíqua que o TQS possui e pode ser verificada por lá.



Por fim, deverá ser somada a armadura de flexão e de tração que estejam dispostas na mesma parede, e mesma posição, (devido ao esforço oblíquo) e feita a envoltória de todos os cálculos das demais combinações de esforços.

```
//envoltória ash
eashx:=max(eashx, (ashpx+2*aslx)); //envoltória da armadura na parede x
eashy:=max(eashy, (ashpy+2*asly)); //envoltória da armadura na parede y

ash:=max(ash, max(eashx, eashy)); //envoltória principal horizontal
```

## Armadura Horizontal Secundária - Distribuição

É considerada uma armadura vertical disposta ao longo das quatro paredes com o seguinte cálculo:

Se considerado como consolo curto ou muito curto

$Ash, dist \geq 0,25 \cdot Asv \cdot princ$

Se for considerado como viga engastada esta armadura será calculada como estribos de cisalhamento conforme a teoria de vigas.

## Armadura Vertical Principal - Tirante Vertical

O cálculo poderá assumir 3 caminhos, a depender do valor encontrado de beta.

$$\beta = \arctan \frac{(lc - y)}{0,85h_{ext} - hc/2}$$

```
// Ângulo das bielas de compressão
//beta em radianos
betax:= arctan((Lc-yhdsup) / (0.85*dimx-parx/2));
betay:= arctan((Lc-yhdsup) / (0.85*dimy-pary/2));
```

Se a tangente desse ângulo for inferior a 0,5, será calculado como consolo muito curto (modelo de atrito-cisalhamento), entre 0,5 e 1 como consolo curto (modelo de bielas e tirantes) e maior que 1 como consolo longo (modelo de viga).

Os cálculos de consolo curto, o mais recomendado, é como descreve o livro do Mounir, ou como visto abaixo.

```
fvdy:=(hdsupy/2)*tan(betay);
asvpy:=fvdy/fyd;
```

O cálculo como consolo longo considera como uma viga engastada em balanço e com a força concentrada no ponto de aplicação definido em norma ( $y=0.15$  ou  $0.167 H$ ). Esse modelo não é recomendado pois assim como uma viga em balanço o consolo torna-se mais deformável e algumas das hipóteses de cálculo poderão não ser mais válidas.

```
// Altura Y de Hdsup
case icalrugos of
0,1: yhdsup:=0.167 * Lemb; // superfície lisa
2:  yhdsup:=0.15  * Lemb; // superfície rugosa
end;
```

A forma de cálculo de consolo muito curto está descrita no manual TQS na parte de consolos, assim como descrito abaixo.

```
// CONSOLC MUITO CURTO
// armadura tirante vertical x
if (tan(betax) <= 0.50) then
begin

//CALCULO DE CONSOLC MUITO CURTO SEGUNDO NBR 9062/2006 item 7.3.5.4
case icalrugos of
0,1: u:=0.6; //concreto lançado sobre concreto endurecido com interface lisa
2 : u:=1.0; //concreto lançado sobre concreto endurecido com interface que satisfaça o disposto no item 6.3.4 (RUGOSO)
end;

asvpx:=max(asvpx,0.8*(hdsup/2)/(fyd*u));
```

## Armadura Vertical Secundária - Costura

É considerada uma armadura vertical disposta ao longo das quatro paredes com o seguinte cálculo:

$Asv_{cost} \geq 0,4.Asv_{princ}$  (se for dimensionado como consolo curto)

$Asv_{cost} \geq 0,5.Asv_{princ}$  (se for dimensionado como consolo muito curto)

Caso o dimensionamento seja como viga em balanço engastada, essa armadura deverá ser calculada como armadura de pele de vigas.

## Armadura de Suspensão - Vertical adicional

Somente para cálices de paredes lisas, a NBR 9062:2006 diz que até 70% da carga vertical vinda do pilar embutido deve ser suspensa, fazendo com que essa parcela desça novamente para o bloco, mas através das paredes do cálice. No caso das paredes rugosas, as bielas que se formam ao longo da parede desempenham esse papel.

$$A_{s,susp} = x\% \cdot N_d / f_{yd}$$

Essa área de aço é total e deve ser distribuída pelas 4 faces das paredes. Considerando que a barra terá 2 ramos, deve-se dividir esse resultado por 8 para escolher a bitola que será alojada. Essa armadura deverá obrigatoriamente passar sob a base do pilar.

0c1d87f12533e2210ff120b9df8c0458.emf

## Verificações

### Tensão de contato da parede

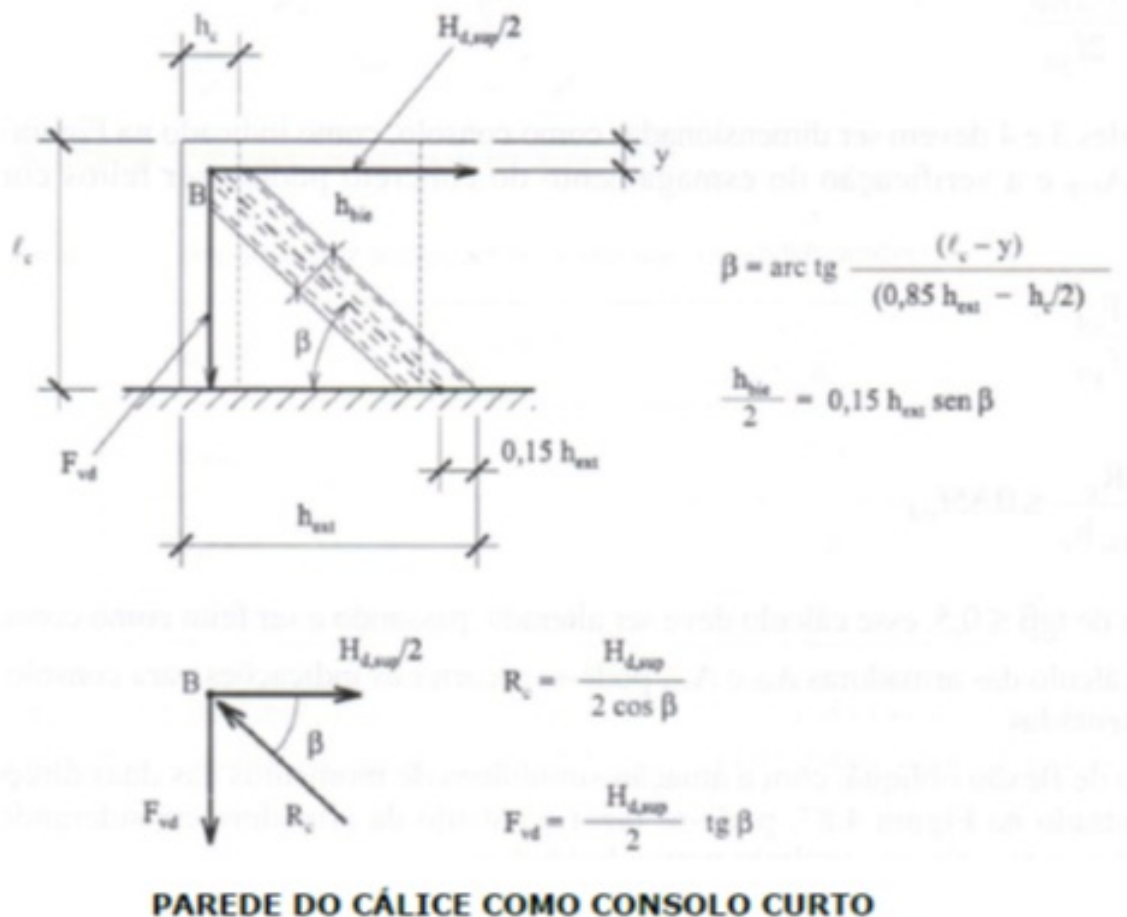
$$\sigma_{cont} = \frac{H_{d,sup}}{(h_{int} \cdot l_{emb} / 3)} \leq 0,60 f_{cd}$$

```
// Área de contato das paredes trapezoidal, até altura de Lemb/3
Acontx:= (hintx-((caix/hcalice)*(Lemb/3))) * (Lemb/3); // área de contato par x
Aconty:= (hinty-((caiy/hcalice)*(Lemb/3))) * (Lemb/3); // área de contato par y

// tensãc de contato
tcontx:= hdsupy / Acontx; // tensãc de contato par x
tconty:= hdsupx / Aconty; // tensãc de contato par y

if tcontd < etcontx then begin
Writeln(1st, '***** ERRO: Tensão de contato excedida nas p:
impossivel_dimensionar(Form1.Dwg1, 'Impossível dimensionar
```

### Biela de compressão ou esmagamento da biela (somente MBT)





Limite de compressão da biela

$$\sigma_c = \frac{R_c}{h_{bte} \cdot h_c} \leq 0,85 f_{cd}$$

$$h_{bte} = 0,30 \cdot h_{ext} \cdot \sin \beta$$

```
// armadura tirante vertical y (MOUNIR)
IF ((tan(betay) > 0.5) and) (tan(betay) < 1) THEN BEGIN
hbtey:=2*0.15*dimy*sin(betay);
rcy:=hdsupy/(2*cos(betay));
  if tan(betay) > 0.5 then tbtey:=rcy/(hbtey*parx); //parx é uma coordenada X,
                                     representa a espessura da biela comprimida

// verificação da tensã de esmagamento das bielas
if tbtey < etbtey then begin
WriteIn(1st,'***** ERRO: Tensão de esmagamento excedida nas bi
impossivel_dimensionar(Forml.Dwg1,'Impossível dimensionar - Bi
```

## Tensão Tangencial (somente para consolo muito curto)

```
// VERIFICAÇÃO DC ESMAGAMENTO DC CONCRETO COMPRIMIDO,
//C VALOR DA TENSÃO ATUANTE É LIMITADO EM FUNÇÃO
//DE UMA TENSÃO TANGENCIAL DE REFERÊNCIA.
Tauwdy:=(hdsupy/2)/(parx*dimy);
                                     //8MPa=0.8kN/cm2 //em MPa //em MPa
Tauwdy:=min(min(3/10+0.9*(asvpy/(parx*dimy))*fyd,0.3*fcd),min(8/10,0.27*(1-(fck*10)/250)*(fcd*10)/10));
                                     //kN/cm2 //NUNES(2009) //NBR9062/2006 item 7.3.5.4
if Tauwdy>Tauwdy then erro7354y.erro:=True; //NBR9062/2006 item 7.3.5.4
```

## Força cortante (somente para consolo muito longo – viga)

```
//Verificação da força cortante
Vrd2y:=0.27*(1-fck/25{0})*fcd*parx*(dimy-pary/2);
Vsd2y:=Hdsupy/2;
if Vsd2y>Vrd2y then erroVrd2y.erro:=True;
```

## Desenho de Cálice com Elemento de Fundação Integrado

De modo a facilitar o processo de geração de desenhos pelo usuário do PREO, foi alterado o funcionamento do programa, de modo que o desenho de cálice seja gerado juntamente com o desenho do elemento de fundação.

### Funcionamento

O funcionamento do desenho de fundações pré-moldadas será semelhante ao que acontece com os pilares pré-moldados.

O usuário deverá fazer o dimensionamento das fundações como se fossem moldadas in loco, durante o processamento global ou diretamente no “TQS-Fundações” > “Processar” > “Blocos” ou “Sapatas” > “Dimensionamento”;

O processamento das fundações pré-moldadas é posteriormente feito em “TQS-PREO” > “Dimensionar, Detalhar e Desenhar” > “Cálices”;

É feita uma envoltória de armação da fundação conforme os grupos de pré-moldados;

Os desenhos das fundações (Blocos e Sapatas) são regenerados nesse procedimento;

O dimensionamento dos cálices é feito logo após essa primeira etapa;

Ao final do processo, é gerado um desenho único com a fundação (Bloco/Sapata) juntamente com os cálices, sendo apresentadas a forma e armação lado a lado.

### Dimensionamento

#### Elementos de fundação

O dimensionamento dos elementos de fundação (blocos e sapatas) é feito dentro do TQS-Fundações, e segue os

critérios presentes neste sistema. Nenhum critério de dimensionamento de elementos de fundação está presente dentro do arquivo de critérios do PREO.

O dimensionamento de cada um dos elementos de fundação é feito individualmente, ou seja, cada bloco ou sapata é dimensionado para seus esforços solicitantes, nessa etapa não havendo "grupos".

Posteriormente, durante o processamento dos elementos pré-moldados, de acordo com o grupo de formas ou armação definido no Modelador Estrutural, é feita uma envoltória de armaduras dos blocos/sapatas pertencentes ao mesmo grupo. O detalhamento final do elemento pré-moldado é feito com esta envoltória, com um desenho único para o grupo.

## Cálices

O dimensionamento dos cálices continua sendo feito conforme anteriormente, ou seja, os critérios estão presentes no TQS-PREO.

## Relatórios de dimensionamento

O dimensionamento dos elementos de fundação e cálices é feito em etapas distintas do processamento, gerando dois relatórios diferentes.

### Relatório de dimensionamento do elemento de fundação

Para acessar o relatório de dimensionamento dos elementos de fundação, devemos ativar o TQS-Fundações e executar "Visualizar" > "Sapatas / Blocos" > "Dimensionamento".

É importante observar que, assim como ocorre com os pilares, o dimensionamento dos elementos de fundação é feito com base no título do elemento estrutural definido no Modelador Estrutural. Neste momento, os grupos de formas e armação ainda não são levados em conta.

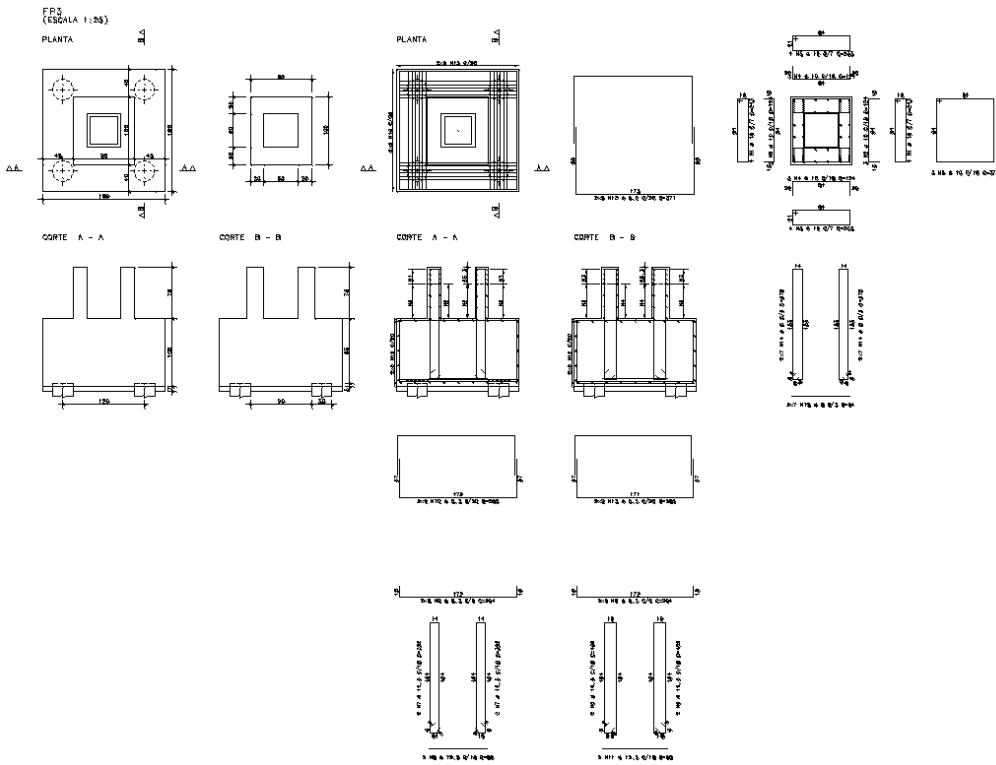
### Relatório de dimensionamento do cálice

Para acessar o relatório de dimensionamento dos cálices, devemos acessar o TQS-PREO e executar "Visualizar" - "Dimensionamento" - "Cálices".

Neste caso, o dimensionamento dos cálices é feito de acordo com o grupo de forma ou armação, conforme definido dentro do Modelador Estrutural.

## Desenho

O desenho final dos elementos de fundação pré-moldados é apresentado dentro da pasta "Pré-moldados" - "Fundação". Estes desenhos seguem a definição dos grupos de forma/armação e tem o seguinte aspecto:



Os desenhos gerados pelo TQS-Fundação para os elementos pré-moldados, apresentarão a seguinte tarja de aviso em que vem escrito: “CÁLICE PRÉ-MOLDADO: Verifique detalhe complementar, fck e necessidade de reforços.”

**CÁLICE PRÉ-MOLDADO: Verifique detalhe complementar, fck e necessidade de reforços.**

