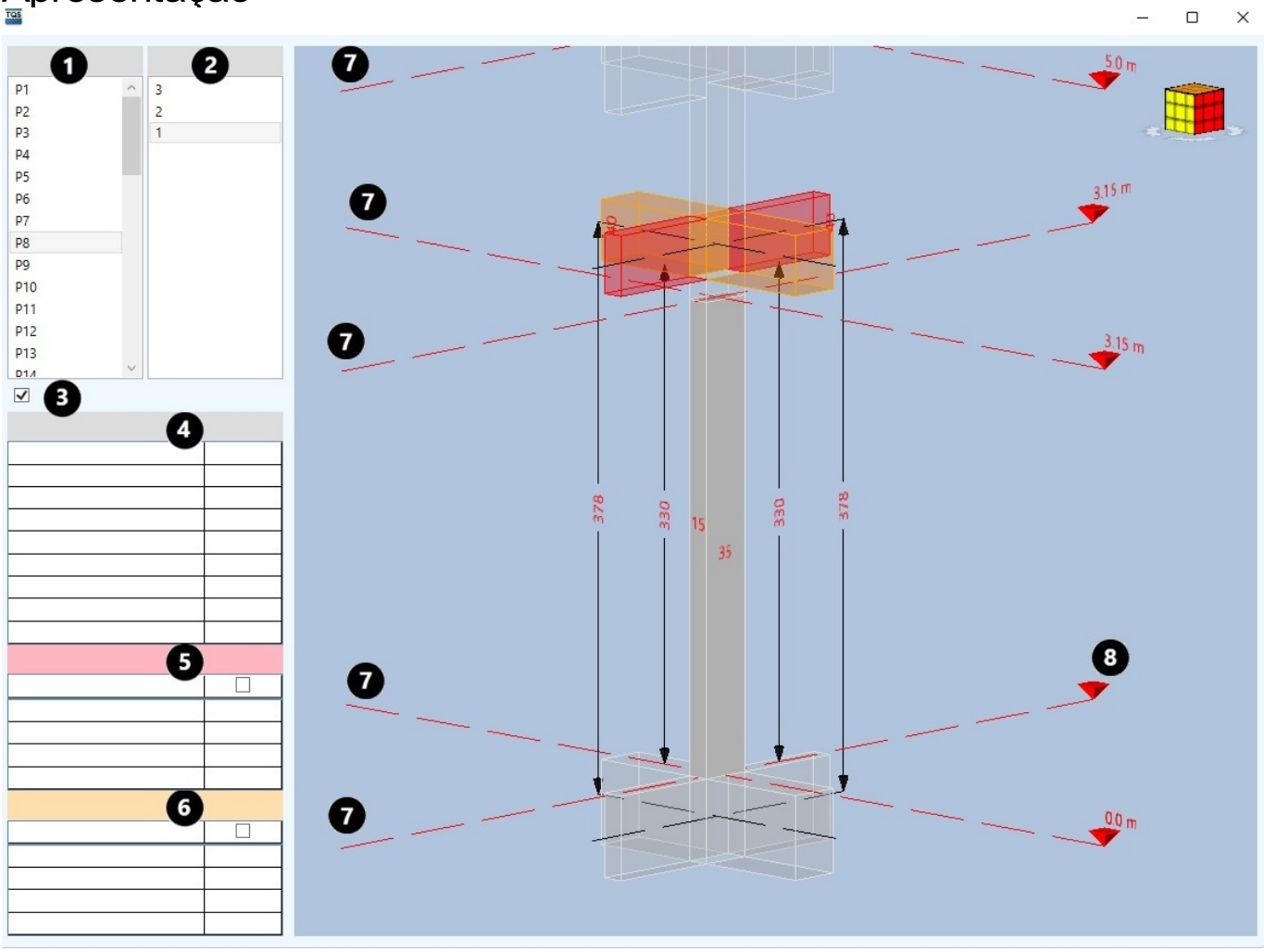
Editor de Dados de Pilares

Editor de Dados de Pilares

O "Editor de Dados de Pilares" permite visualizar e editar os dados dos pilares do projeto. Os dados estão separados entre os dados da geometria e posição do lance do pilar e das vigas que fazem seu travamento.

Apresentação



❶ Listagem dos pilares do projeto.

❷ Listagem dos lances do pilar selecionado.

❸ Opção para visualizar ou esconder a representação dos níveis dos pavimentos.

❹ Dados relativos ao lance de pilar selecionado, listados, respectivamente na ordem abaixo:

Tipo da seção (Retangular, Circular ou Poligonal). Dado não editável.
Pé-Direito.
Largura.
Altura.
Ângulo.
Cobrimento.
Coeficiente de flambagem na direção X.
Coeficiente de flambagem na direção Y.
Altura da fundação (dado disponível apenas para o primeiro lance).

❺ Dados relativos à viga que faz travamento na direção X do pilar, listados, respectivamente, na ordem abaixo:

Opção para marcar o lance atual como pé-direito duplo
Altura
Rebaixo
Altura na fundação (dado disponível apenas para o primeiro lance).
Rebaixo na fundação (dado disponível apenas para o primeiro lance).

❻ Dados relativos à viga que faz travamento na direção Y do pilar, listados, respectivamente, na ordem abaixo:

Opção para marcar o lance atual como pé-direito duplo
Altura
Rebaixo
Altura na fundação (dado disponível apenas para o primeiro lance).
Rebaixo na fundação (dado disponível apenas para o primeiro lance).

❼ Nome do pavimento definido nos Dados do Edifício.

❽ Nível do pavimento definido nos Dados do Edifício.

Acesso

Através do Menu Ribbon

O acesso ao editor de dados de pilar é feito seguindo os passos abaixo:

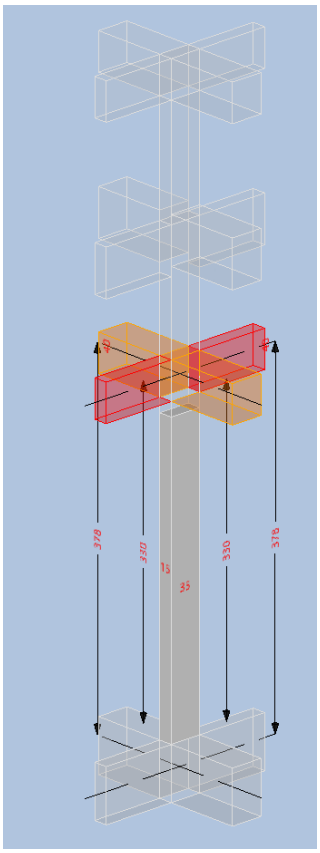
No Gerenciador, clique, pelo Menu Ribbon, na aba "Sistemas".
No grupo "Dimensionamento, Detalhamento e Desenho", clique em "TQS Pilar".
Nas opções aparecem, dentro de "TQS Pilar", no grupo "Editar", clique em "Dados de Pilares".

Utilização

O usuário pode selecionar um dos pilares do projeto através da listagem do item ❶.

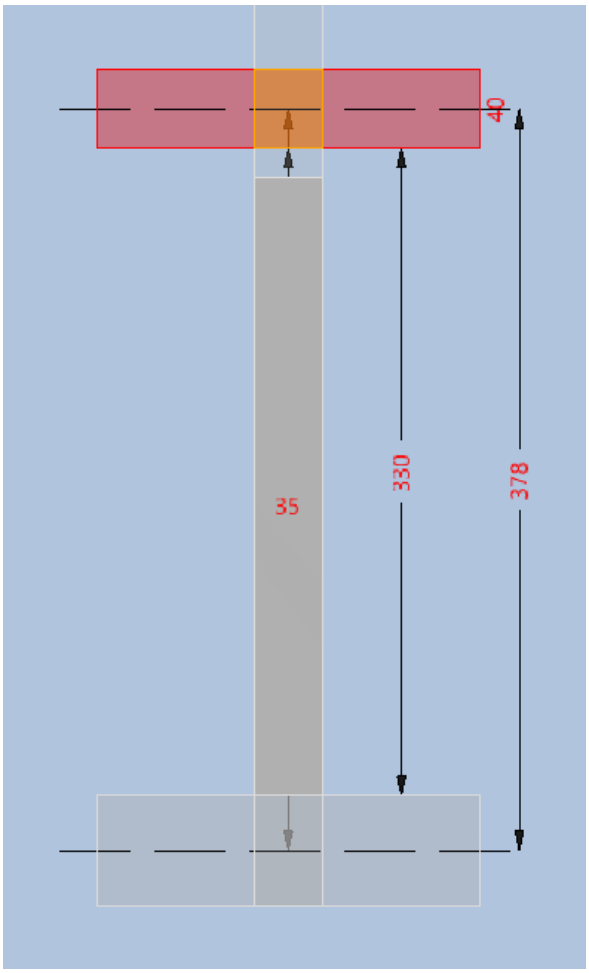
A seleção do lance do pilar pode ser feito através da listagem do item ❷ ou clicando diretamente sobre o pilar no desenho 3D onde a prumada de pilar é representada. O lance selecionado, seja pela listagem, seja clicando diretamente no desenho, assume cores que destacam os elementos selecionados.

No item ❸, o usuário pode esconder a representação dos níveis dos pavimentos



Os itens ❹, ❺ e ❻ contém itens editáveis dispostos em uma tabela com duas colunas, sendo a coluna da esquerda reservada para a descrição do dado que será editado juntamente com sua unidade e no lado direito o seu respectivo valor.

Ao clicar sobre uma viga do desenho, o desenho é posicionado em vista frontal, onde o usuário pode conferir as cotas relativas às faces das vigas e entre o centro da viga superior e inferior, podendo conferir facilmente os valores necessários para o cálculo do índice de esbeltez do pilar.



Ao clicar diretamente sobre o pilar, a vista do desenho é posicionada em perspectiva.

Salvar as alterações

Ao fechar o Editor de Dados de Pilar, é exibida uma caixa de diálogo perguntando se o usuário deseja salvar os dados editados. Escolhendo a opção "Sim", os dados são salvos antes do fechamento da aplicação.