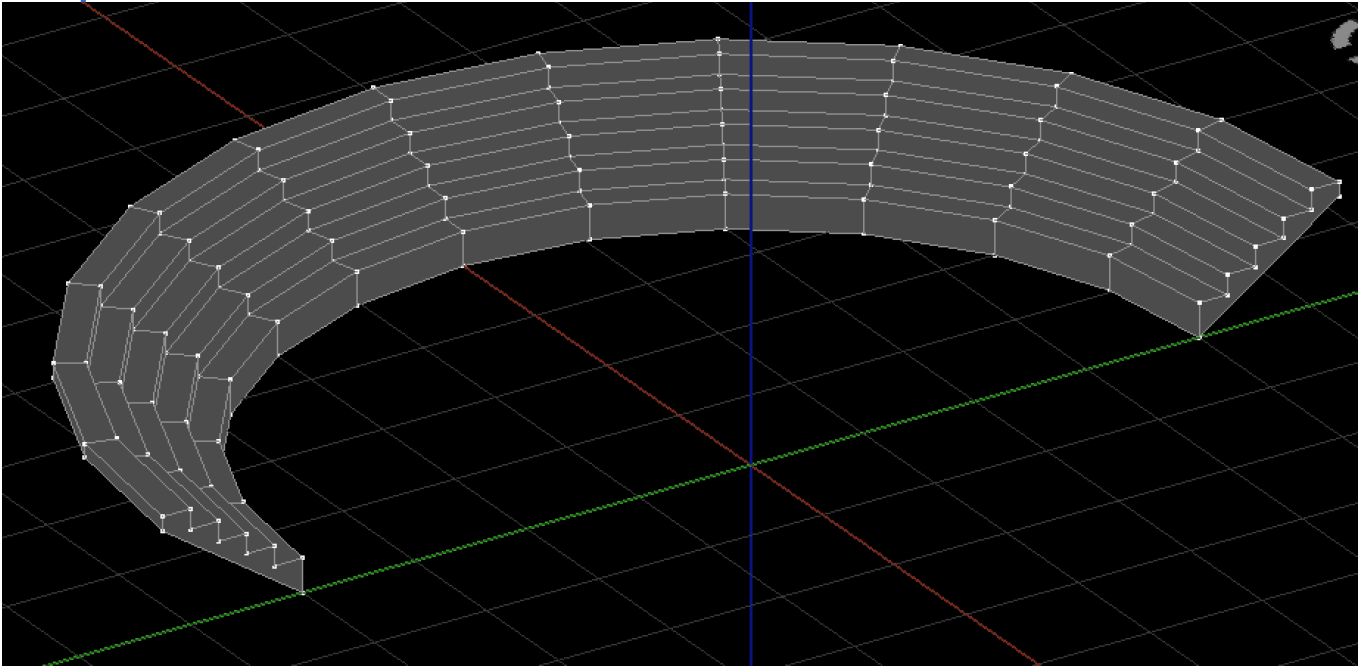


## Arquibancada



Uma arquibancada pode ser feita como se fosse uma escada, mas com o comando de revolução:

Na aba “Modelagem”, grupo “Sólidos”, execute o comando “Criar Revolução”

O editor solicitará uma poligonal de revolução:

Entre com o ponto “400,0,0”

Entre com o deslocamento “@0,0,29”

Entre com o deslocamento “@25,0,0”

Entre com o deslocamento “@0,0,17”

Repita os dois passos anteriores mais 3 vezes;

Entre com o deslocamento “@25,0,0”

Entre com o deslocamento “@0,0,-12”

Tecla <C> para fechar a poligonal

O editor solicitará o eixo de revolução:

Entre com o ponto “0,0,0”

Entre com o ponto “0,0,1”

O editor solicitará os ângulos inicial e final de revolução:

Tecla <Enter> para aceitar o default “0” graus

Digite “180” graus e tecla <Enter>

O editor solicitará o ângulo do passo da discretização:

Tecla <Enter> para aceitar o default “15” graus

Feito isso o sólido deverá aparecer na tela como mostrado na figura do início da seção.