

Editor de Objetos 3D Paramétricos

Programa que permite a criação, edição e visualização de objetos 3D paramétricos. Com ele é possível criar e combinar elementos com geometria simples (ex.: seção poligonal extrudada) ou complexas (ex.: reservatórios, muros de flexão). Também é possível utilizar materiais e texturas.

Execução

Para acionar o Editor de Objetos 3D Paramétricos, no Gerenciador Estrutural, execute: "Ferramentas" - "Objetos Paramétricos".

Funcionamento

O editor é dividido nas seguintes regiões:



- (1) Comandos de salvamento e abertura;
- (2) Lista de elementos 3D;
- (3) Característica do elemento 3D selecionado;
- (4) Geometria do elemento 3D selecionado;
- (5) Comando de transformação;
- (6) Representação gráfica 3D.