

Modelagem em casos especiais

Dúvida enviada à Comunidade TQS

Para um usuário iniciante, gostaria de saber se existe alguma "dica" para simular:

- 1) VIGAS protendidas (em especial, o efeito da protensão na rigidez da viga) na modelagem do pórtico espacial de um edifício no TQS?
- 2) CORTINAS, em dois casos: quando servem de travamento - ou não - para a estrutura em termos de cargas horizontais (vento)

Embora cada caso seja MUITO diferente do outro, tanto pela magnitude dos esforços quanto pela geometria da estrutura (vãos, dimensões, etc), existe algum tipo de procedimento padrão? Ou o programa não se mostra adequado para estes casos?

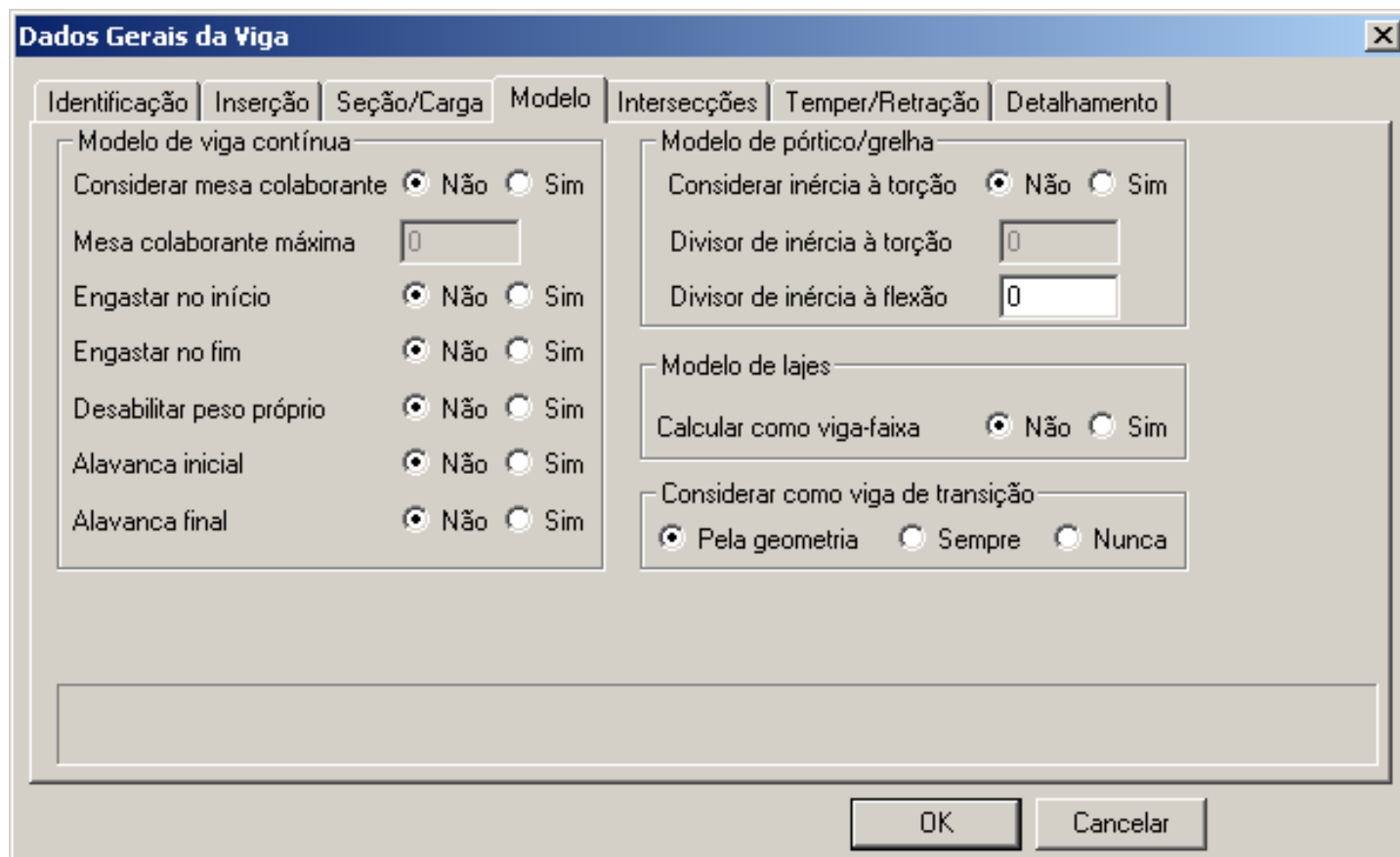
Resposta

Seus questionamentos são muito bons.

Para simular o efeito das vigas protendidas na modelagem do pórtico espacial e da grelha, utilizamos um parâmetro que aumenta a rigidez a flexão da viga. Este parâmetro é um atributo da viga e é encontrado na seguinte tela de definição dos dados de uma viga: [Dados Gerais da Viga] [Modelo] [Divisor de inércia à flexão].

Se este parâmetro for zero, nenhuma alteração da inércia é realizada. Se for > 0 , o divisor é aplicado.

Se este divisor for fornecido com um valor < 1 , quando o modelo de pórtico for criado, a inércia a flexão será aumentada.



Dados Gerais da Viga

Identificação | Inserção | Seção/Carga | **Modelo** | Intersecções | Temper/Retração | Detalhamento

Modelo de viga contínua

Considerar mesa colaborante Não Sim

Mesa colaborante máxima

Engastar no início Não Sim

Engastar no fim Não Sim

Desabilitar peso próprio Não Sim

Alavanca inicial Não Sim

Alavanca final Não Sim

Modelo de pórtico/grelha

Considerar inércia à torção Não Sim

Divisor de inércia à torção

Divisor de inércia à flexão

Modelo de lajes

Calcular como viga-faixa Não Sim

Considerar como viga de transição

Pela geometria Sempre Nunca

OK Cancelar

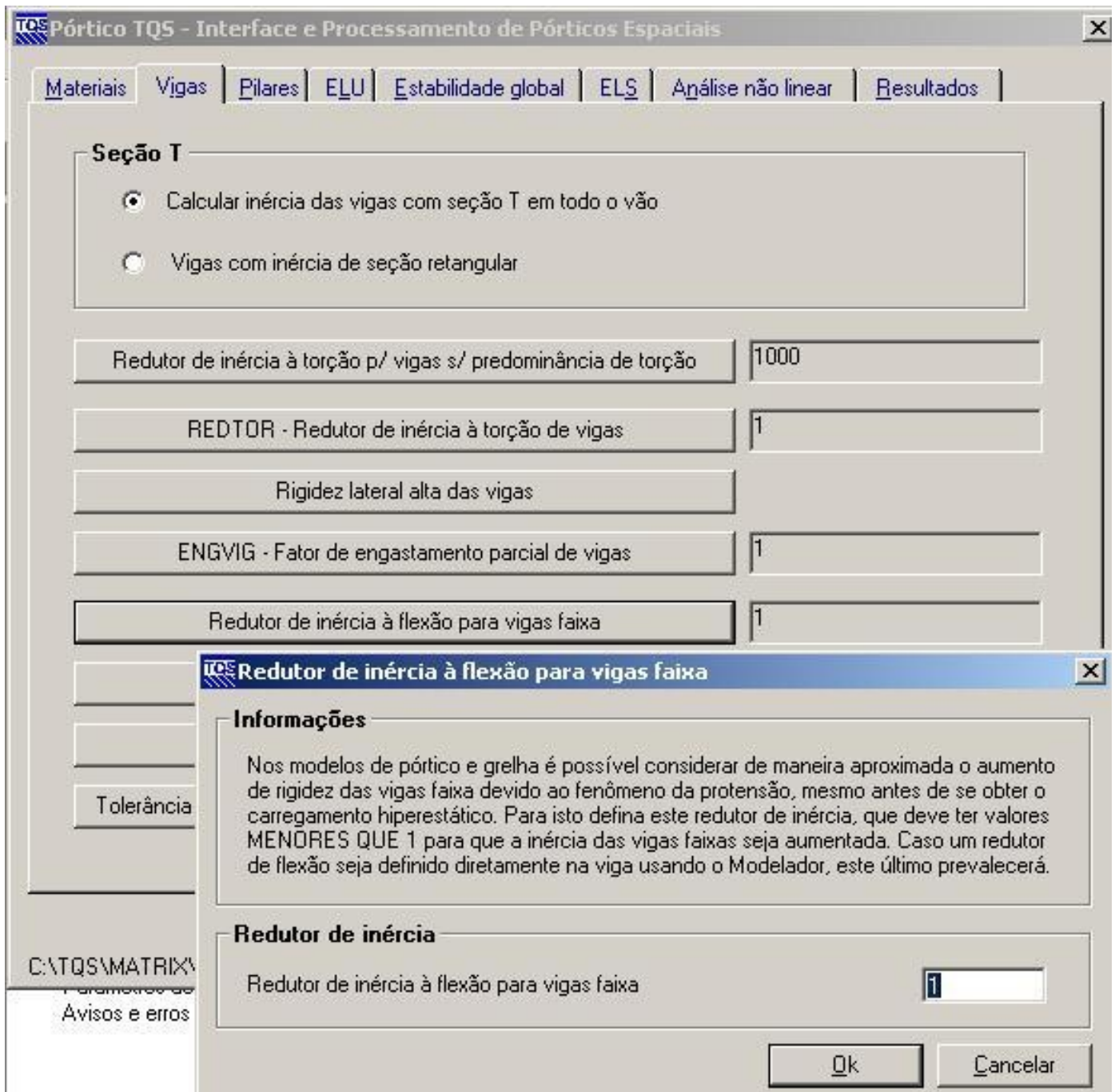
Qual o valor a ser definido neste divisor? É uma questão difícil de responder com exatidão. Se a viga possui muita protensão podemos fornecer um divisor baixo. Se for pouca protensão, o divisor pode ser mais próximo de um. A melhor maneira para acertar este valor é definir um valor qualquer, por exemplo, 0.2 e verificar as deformações na grelha e no pórtico espacial. Com o resultado dos deslocamentos obtidos no pórtico espacial é possível fazer uma calibragem neste parâmetro.

Este atributo mostrado acima deve ser definido individualmente para cada viga do edifício onde a protensão está atuando.

Lembre-se também que este mesmo parâmetro "divisor" deve ser empregado para simular paredes de caixa d'água definidas como vigas no topo do edifício passando por diversos pilares. Neste caso a inércia a flexão não atuará, devido ao efeito construtivo, com toda a sua intensidade. Para reduzir esta inércia, o divisor deverá ser fornecido com um valor > 1 .

Esta consideração de aumento da rigidez da viga é uma aproximação feita para simular deformações compatíveis. Para uma análise mais refinada, a partir da V12 dos sistemas, podemos simular vigas protendidas também no pórtico espacial com um cálculo mais preciso e refinado obtendo, inclusive, os hiperestáticos de protensão a partir do pórtico espacial.

Para o caso do projeto possuir muitas vigas faixa protendidas, podemos utilizar outro recurso no sistema com este mesmo objetivo, sem ter que fornecer este divisor para cada viga. Basta acionar os critérios de projeto para o sistema de Pórtico Espacial, item Vigas e acionar a linha Redutor de inércia à flexão para vigas faixa como abaixo. Uma nova caixa de diálogo é aberta e observe as explicações contidas para este item. Com esta definição, todas as vigas faixa do edifício terão seus valores de inércia a flexão modificados.



Quanto às cortinas, vamos deixar para uma próxima mensagem.

Saudações,

Nelson Covas

TQS - SP - SP