Armaduras

A geração automática de armaduras deve ser feita após a edição de faixas. Naturalmente, voce deve conhecer os critérios de cálculo do editor, e altera-los conforme as necessidades do projeto antes da geração das armaduras.

As armaduras são armazenadas em disco, de modo que todas as alterações posteriores à geração, serão permanentemente armazenadas, mesmo que voce não salve o desenho de armaduras. O editor mantém separados um arquivo para ferros positivos, um para negativos e um para estribos e armaduras de punção.

Com o menu de edição de armaduras, o trabalho principal será:

Gerar uma vez todas as armaduras para as faixas de flexão positiva, flexão negativa, e por último cisalhamento e punção;
Voltar se necessário ao menu de edição de faixas e modificar as faixas;
Recalcular exclusivamente as faixas modificadas;
Editar as armaduras;
Salvar os desenhos de armaduras.

O menu de edição de armaduras é acionado através do comando [Edit Arm] no menu principal de edição de lajes.

Associação das faixas e dos ferros

As faixas de distribuição tem uma seção de cálculo e um esforço característico. O Editor de Esforços faz a geração automática de armaduras calculando faixa por faixa e gerando um ou mais ferros, que são associados às faixas. Internamente, o editor mantém ligações entre cada faixa e o respectivo ferro calculado.

Se voce editar uma faixa de distribuição após ter gerado armaduras, os ferros associados à faixa serão automaticamente eliminados. Existe um comando especial para recalcular as armaduras apenas das faixas editadas.

Os ferros gerados também podem ser editados, mas a edição de um ferro não altera a associação do ferro e de sua faixa.

Além da geração automática, ferros podem ser criados interativamente. Estes ferros não são associados a faixas, e portanto não são afetados pela edição destas. O recálculo geral dos ferros entretanto apaga também estes.

Existem assim duas alternativas para modificar as armaduras de um desenho:

Modificando a faixa de distribuição e depois recalculando o ferro. Nesse caso, o Editor de Esforços fará todo o

cálculo;
Editando diretamente o ferro. Quem faz o cálculo é o engenheiro.