

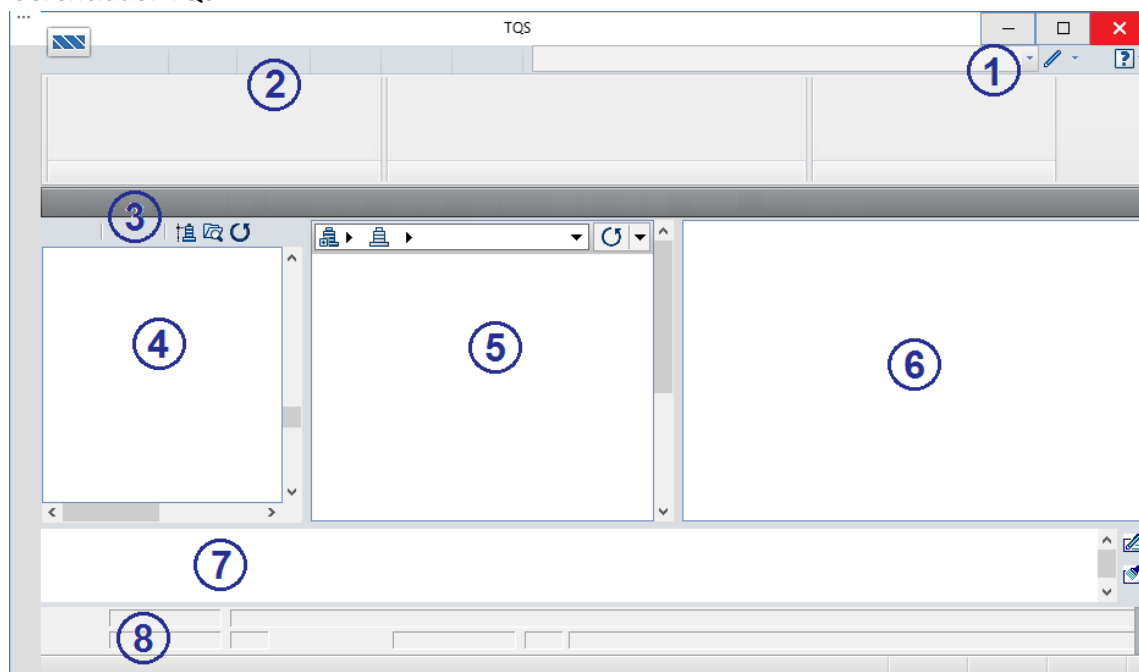
Criando o edifício novo

Iniciando no TQS®

O gerenciador TQS pode ser inicializado através de um ícone na área de trabalho ou do menu iniciar.



Gerenciador TQS



1 Lista de Arquivos	2 Menu Ribbon
3 Barra de ferramentas	4 Árvore de edifícios
5 Painel central	6 Painel de visualização
7 Caixa de mensagens	8 Identificação do projetista

A operação de controle na Árvore de edifícios é intuitiva, bastando clicar diretamente nos sinais "+" e "-" para expandir ou contrair os ramos da árvore.

Para entrar em qualquer pavimento ou pasta do edifício, apenas clique sobre o pavimento desejado. O Gerenciador não apenas mudará a pasta atual para a selecionada, como também tentará escolher um novo sistema, dependendo da pasta. Por exemplo, o Gerenciador sempre entra no Vigas quando vai para uma pasta de vigas de algum pavimento, ou no Pilar quando entramos na pasta de pilares do edifício.

Criando um novo Edifício

A criação de um novo edifício é feita de forma simples, neste nosso exemplo o edifício deverá ser chamado de Alv_Exemplo1:

1. No Gerenciador TQS, Selecione a aba "Edifício"
2. Clique no botão "Novo"
3. Defina o nome do edifício "Alv_Exemplo1"
4. Clique no botão "OK"

Então será acionada a janela "Dados do edifício", comece a definir os dados do edifício.

1. Defina o tipo de estrutura: "Alvenaria Estrutural"
2. Confirme a Norma: "NBR 15961-1: 2020 - Blocos de concreto e Cerâmicos"
3. Defina o Título do edifício: "Alv_Exemplo1"
4. Defina o Título do cliente: "TQS Informática Ltda"
5. Endereço da obra: "Rua dos Pinheiros, 706, Casa 02, Pinheiros, São Paulo SP"

Para continuar, acione a aba "Pavimentos":

1. Clique no botão "Inserir acima"
2. Defina o título do pavimento: "Térreo"
3. Defina o pé-direito "2,8" (m)
4. Defina a Classe "Primeiro"

Para definir o próximo pavimento:

1. Clique no botão "Inserir acima"
2. Defina o pavimento "Superior"
3. Defina o pé-direito "2,8" (m)
4. Defina a Classe "Cobertura":

Para definir o último pavimento:

1. Clique no botão "Inserir acima"
2. Defina o pavimento "CxDágua"
3. Defina o pé-direito "2" (m)
4. Defina a Classe "Ático"
5. Finalmente clique na aba "Cargas"

Na aba "Cargas", defina os dados dos carregamentos de vento:

1. Acione a aba "Vento"
2. Clique no botão "Calcular CAs"
3. Defina a altura da edificação: 7.60 (m)
4. Defina a Largura para o Ângulo 90: 8.50 (m)
- Defina a Largura para o Ângulo 270: 8.50 (m)
- Defina a Largura para o Ângulo 0: 4.70 (m)
- Defina a Largura para o Ângulo 180: 4.70 (m)
5. Clique no botão: "Calcular"

6. Clique no botão "OK"
7. Defina a "Velocidade básica" do vento em 35 m/s
8. Defina o "S2 - Categoria de rugosidade": III
9. Defina o "S3 - Fator estatístico" 1.00
10. Finalmente acione a aba "Alvenaria"

Para definir qual será o bloco estrutural utilizado no projeto clique na aba "Alvenaria"

1. Clique no botão "Fabricante p/ o projeto"
2. Clique no botão "Sim" para salvar os dados do edifício
3. Clique no botão "adicionar" e será adicionado o fabricante "CONCRETO"
4. Clique no botão "OK"

De volta a janela de definição dos dados do edifício, ainda na aba Alvenaria, onde serão estabelecidos alguns critérios de projeto.

1. Clique no botão "Desenho", clique no botão "Sim" para salvar os dados do edifício
2. Será apresentado o programa de edição de critérios
3. Abra a seleção de opções "Armaduras/Grautes"
4. Abra a seleção de opções "Cintas"
5. Selecione a opção "Detalhamento"
6. Confirme "Número de barras para cintas = 2"
7. Defina "Bitola da armadura = 8"
8. Defina "Cobrimento da armadura = 3,5"
9. Para concluir, clique no botão "X" no canto superior direito da janela
10. Finalmente, clique no botão "Sim" para salvar as alterações

Continuando a edição dos critérios de projeto.

1. Clique no botão "Critérios de cálculo", confirme as alterações previstas e sugeridas
2. Selecione a opção "Cargas Horizontais"
3. Em "Consideração dos carregamentos de vento confirme a opção: "Proporcional à Rigidez"
4. Para concluir, clique no botão "X" no canto superior direito da janela

Para finalizarmos a criação do edifício:

1. Clique no botão "Atualizar DWG"
2. Clique no botão "Salvar DWG"
3. Clique no botão "OK"