Entrada Gráfica

O “Editor de Entrada Gráfica de Grelhas” tem como aplicação principal o refinamento do modelo de grelha gerado automaticamente a partir do modelador estrutural, além da interface entre os programas TQS-Formas e Grelha-TQS, esta interface é explicada em detalhe no manual “Grelha-TQS - Manual de Comandos e Funções”.

Pré-requisitos para utilização

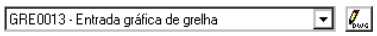
Uma vez que o “Editor de Entrada Gráfica de Grelhas” é baseado no editor gráfico EAG seria totalmente anti-produtivo aprender a usar um sem conhecer bem o outro. O usuário tem que estar familiarizado pelo menos com os seguintes conceitos do EAG:

Teclado de funções, para acesso rápido a comandos. Em particular, as teclas <F8> (janelas) e <F10> (modos, principalmente ortogonal);
Modificadores de coordenadas <E>, <I>, <S>, <O>, <T>, <Y> e <Z> combinados com <A>, <M>, <K>, modo ortogonal e ortogonal inclinado;
Modos de seleção de elementos <W>, <C>, <L>, <P> e <N>;
O editor gráfico é descrito no manual "TQS – EAG - Editor de Aplicações Gráficas".

Acionando o “Editor de Entrada Gráfica de Grelhas”

	O “Editor de Entrada Gráfica de Grelhas” faz parte do sistema Grelha-TQS. Selecione este sistema em primeiro lugar.

	No gerenciador dos Sistemas TQS, marque a pasta de um pavimento que será discretizado por modelo de grelha, A seguir acione a seqüência de comandos “Editar” – “Entrada Gráfica de Grelhas”. O editor gráfico será carregado com o desenho de entrada gráfica de grelha correspondente ao pavimento selecionado.

	Outra alternativa seria acionar o Editor pela lista de desenho do gerenciador, selecionando o desenho de entrada gráfica de grelhas e clicando no botão “DWG”.