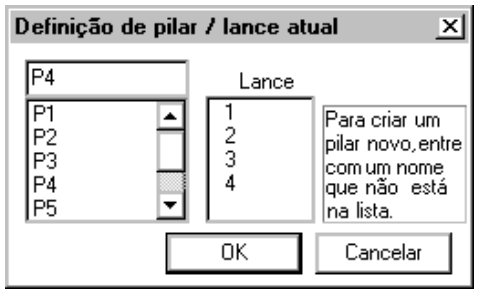
# Menu Arquivo

O menu "Arquivo". Contém funções para abrir, fechar e salvar desenhos, salvar com outro nome e carregar / salvar seguir serão descritos comandos específicos do Editor de Geometria, esforços e armaduras os demais comandos que são específicos de edição gráfica básica, no manual “EAG – Editor de Aplicações Gráficas”.

## Pilar/Lance atual

Execute a seqüência de comandos “Arquivo” – “Pilar/Lance atual”:

| | |
|---|---|
|  | Selecione o pilar e o lance que deseja editar, então clique no botão “OK” |

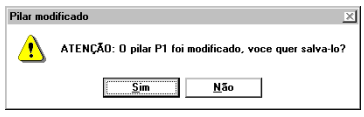
## Salvar

Execute a seqüência de comandos “Arquivo” – “Salvar”, ou clique com o mouse sobre o ícone referente ao comando, para salvar os dados editados, regerando os desenhos que foram gerados no processamento dos desenhos do TQS-Pilar.

## Salvar DWG

Salva o desenho atual da tela, gerando um novo desenho no disco, utilize este comando para os desenhos com os dados, materiais e carregamentos utilizados no cálculo da seção, e os desenhos de curvas de iteração.

## Saindo do editor

| | |
|---|---|
|  | A seqüência de comandos “Arquivo” – “Sair”, fecha o editor, se você tiver executado alguma edição em qualquer um dos pilares o editor, solicitará a confirmação: |