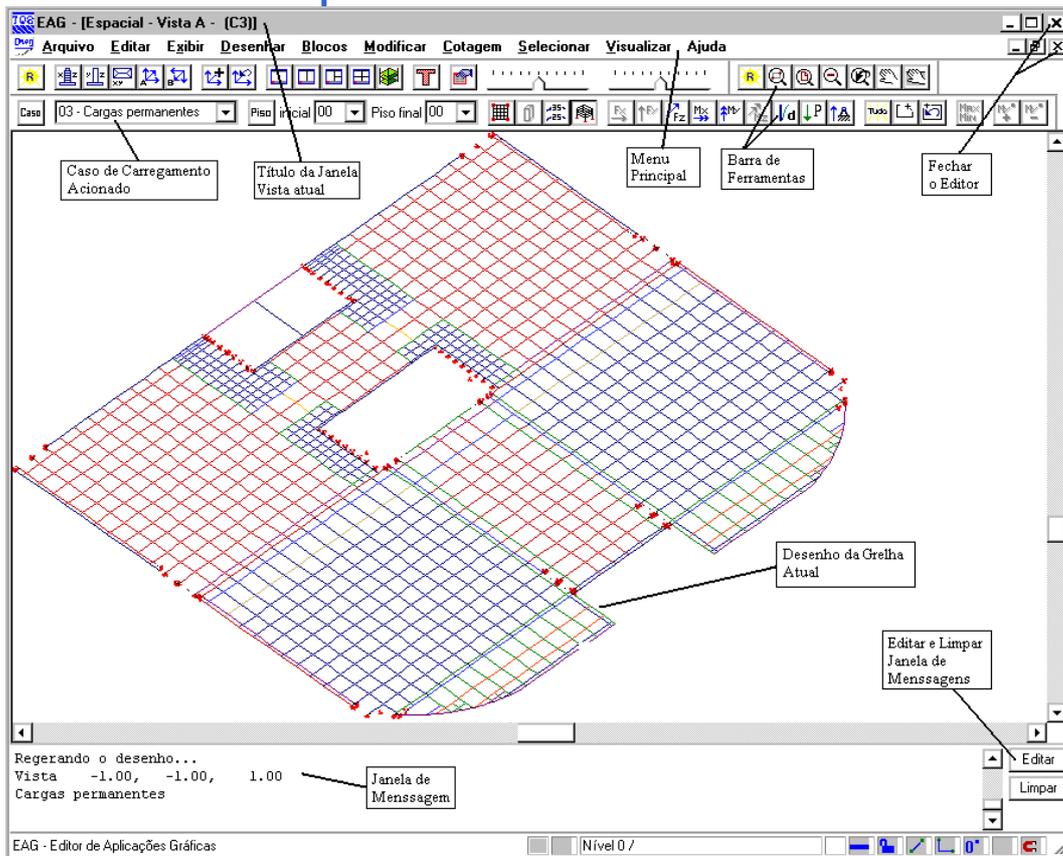


## Janela Principal



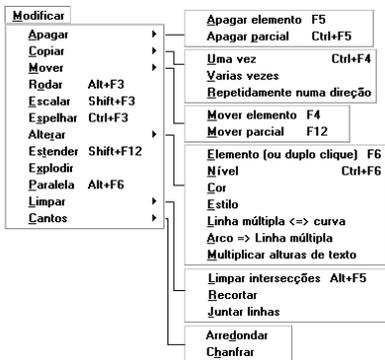
Perceba nesta tela a existência de:

ITEM	DESCRIÇÃO
Título da janela	Contém a referência do programa que está sendo executado.
Fechar o editor	O meio mais rápido de fechar e sair do editor. Equivale ao comando “Arquivo” – “Sair”.
Menu principal	Menu que contém todos os comandos do editor.
Barras de Ferramentas	Botões com, comandos mais usados. Reproduz funções do menu principal.
Desenho da grelha atual	Área onde é mostrado graficamente os dados da grelha atual.
Caso de Carregamento Acionado	Mostra qual o caso de carregamento que o programa esta utilizando.
Janela de mensagens	Área onde o editor emite mensagens.
Vista atual	Mostra qual vista está sendo utilizada para a geração do desenho da grelha.





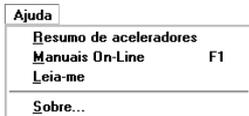
O menu “Blocos” trata de blocos ou símbolos de desenho, que são agrupamentos de elementos gráficos básicos, reunidos sob um nome. Blocos são inseridos sempre a partir de uma biblioteca interna, podendo ser carregados para esta a partir de arquivos de desenho externos. O segundo grupo de comandos são utilidades para ler, gravar, explodir e listar blocos. O comando de misturar desenhos permite também a carga de um desenho externo sem que seja transformado em bloco.



O menu “Modificar” tem comandos para a edição de elementos de desenho já inseridos. Permitem apagar, copiar, mover, rodar, etc.



Por último, o menu “Cotagem”, permite introduzir de maneira semi-automática anotações de medidas no desenho. Com o desenho em escala 1:1, as medidas são determinadas automaticamente a partir das distâncias entre elementos gráficos. O sub-menu de “Propriedades” permite controlar a aparência das cotagens realizadas.



O menu “Ajuda” apresenta informações sobre os Sistemas Integrados TQS, como resumo de aceleradores, manuais on-line, etc.

A seguir serão apresentados os itens do menu principal com os comandos específicos do Visualizador Gráfico de Grelhas:



O menu “Selecionar”. Contém basicamente comandos para seleção de dados como pisos, carregamento e resultados. Através do comando “Cerca” podemos escolher somente algumas barras para a visualização. O item “Máximos e mínimos” recalcula faixa de diagramas máximos e mínimos para isovalores.



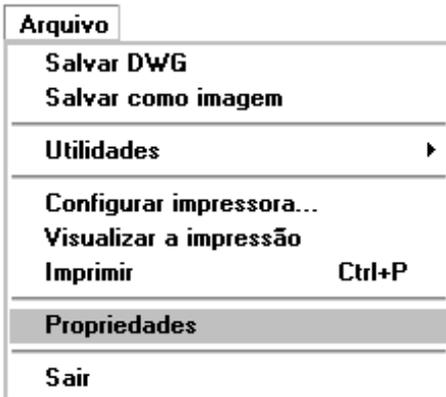
Com o menu “Visualizar” é possível fazer várias alterações na visualização da grelha. É possível a mudança dos pontos de vista e a inserção de vistas divididas. Através dos parâmetros de visualização e de diagramas pode-se mudar o fator de escalas, multiplicar diagramas e valores, habilitar ou desabilitar a visualização de dados como barras e nós, etc.

## Escalas e unidades

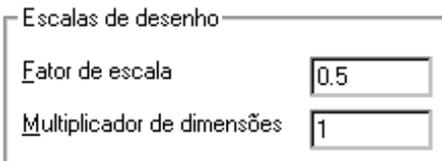
O fator de escala da grelha é lido da planta de formas e convertido em metros. Um desenho em escala 1:50 no TQS-Formas terá fator de escala 50, que convertido para a grelha passará para  $50/100=0,50$ .

O fator de escala na tela gráfica aparentemente muda a altura dos textos em relação ao resto do desenho. Lembre-se que a escala de desenho deve ser usada também na plotagem, para que os textos mantenham seu tamanho original.

Para alterar o fator de escala da grelha utilize o comando “Arquivo” – “Propriedades”:



Aparecerá a janela “Propriedades de desenho”, onde poderá ser alterado o fator de escala da grelha.



Após a mudança acione o comando “Regerar” para ver o novo tamanho dos textos no desenho

Cada vez que um desenho de grelha é salvo no disco, o visualizador grava um arquivo com a escala atual do desenho, que será usada como default para plotagem em impressora e ploter.

## Comandos Transparentes

São chamados de transparentes os comandos que podem ser acionados no meio de um outro comando sem interrompe-lo. Os seguintes comandos são transparentes quando acionados pelos aceleradores de teclado:

Controles de visualização	
<F8>	Janela
<SHF><F8>	Janela total

<CTL><F8>	Janela anterior
<ALT><F8>	Janela deslocada
<F11>	Zoom 0.5x
<ALT><F11>	Janela deslocada dinamicamente

Modos de funcionamento	
<F10>	Nível travado
<SHF> <F10>	Modo ortogonal
<CTL> <F10>	Curva rápida
<ALT> <F10>	Grade
<SHF> <F1>	Ortogonal girado

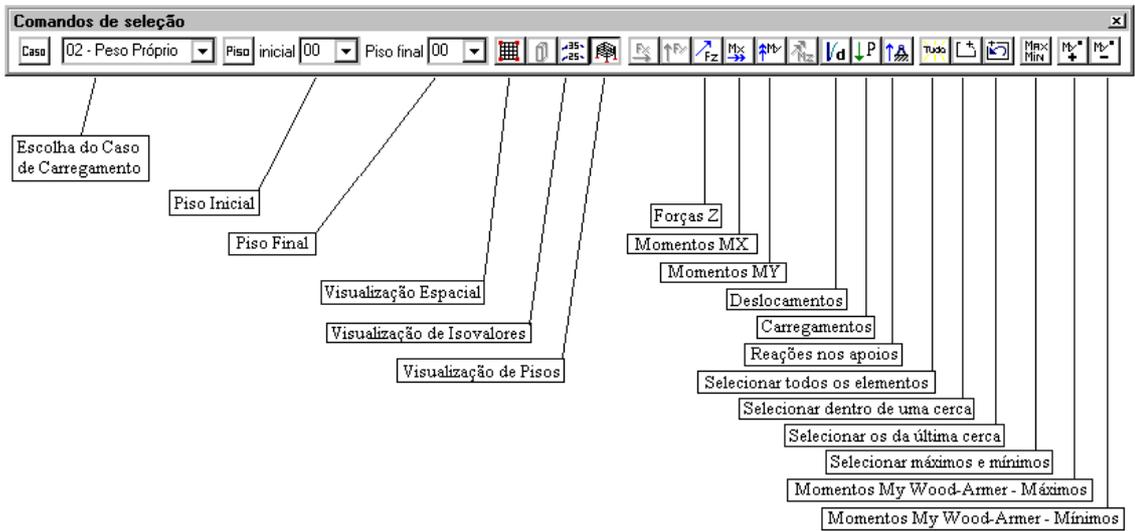
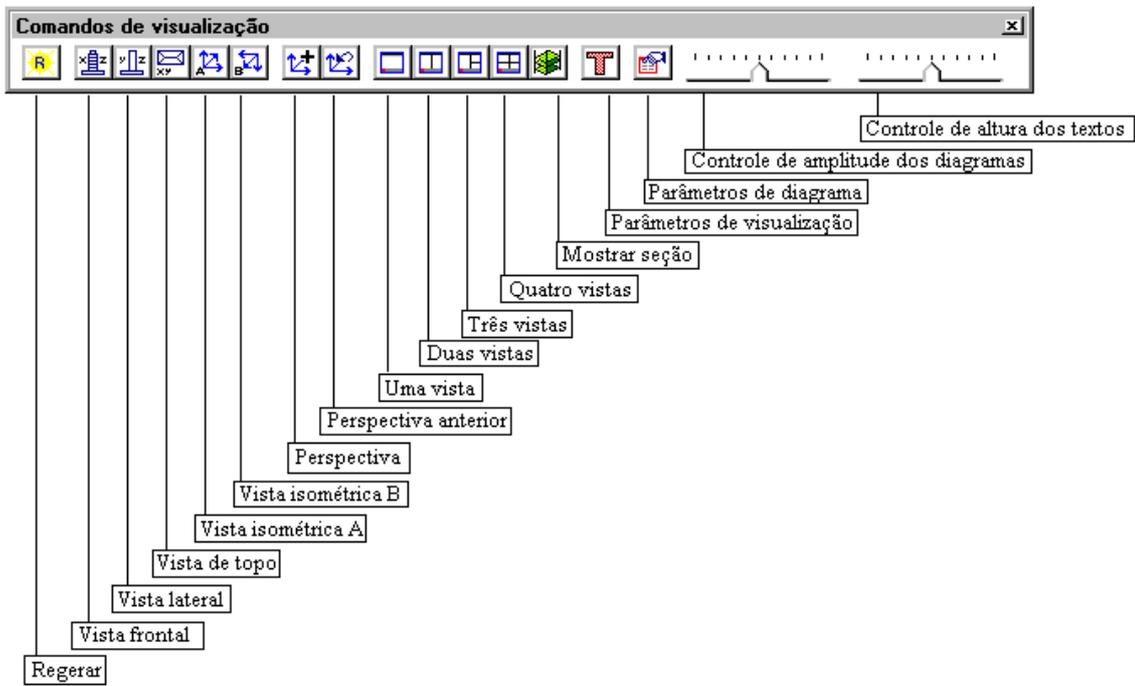
O objetivo do comando transparente é permitir alterar uma janela ou modo de funcionamento do editor facilitando uma construção gráfica, durante um comando qualquer, sem interromper o comando em curso. Veremos o uso dos comandos transparentes na medida em que descrevermos estes comandos.

## Barra de Ferramentas

As barras de ferramentas são um modo rápido de acionar comandos sem ter que decorar os aceleradores de teclado ou a posição nos menus. No módulo básico elas consistem somente de botões com ícones, mas podem conter também caixas de texto e de lista nos aplicativos que usam o editor.

Para descobrir o significado de cada ícone do editor basta parar o cursor sobre o ícone para que uma pequena janela se abra com o nome do comando associado ao botão.

As barras de ferramentas disponíveis no “Visualizador Gráfico de Grelhas” são:



Obs: Alguns ícones estão desabilitados e sem explicação porque não é necessário o seu uso no “Visualizador gráfico de grelhas”.