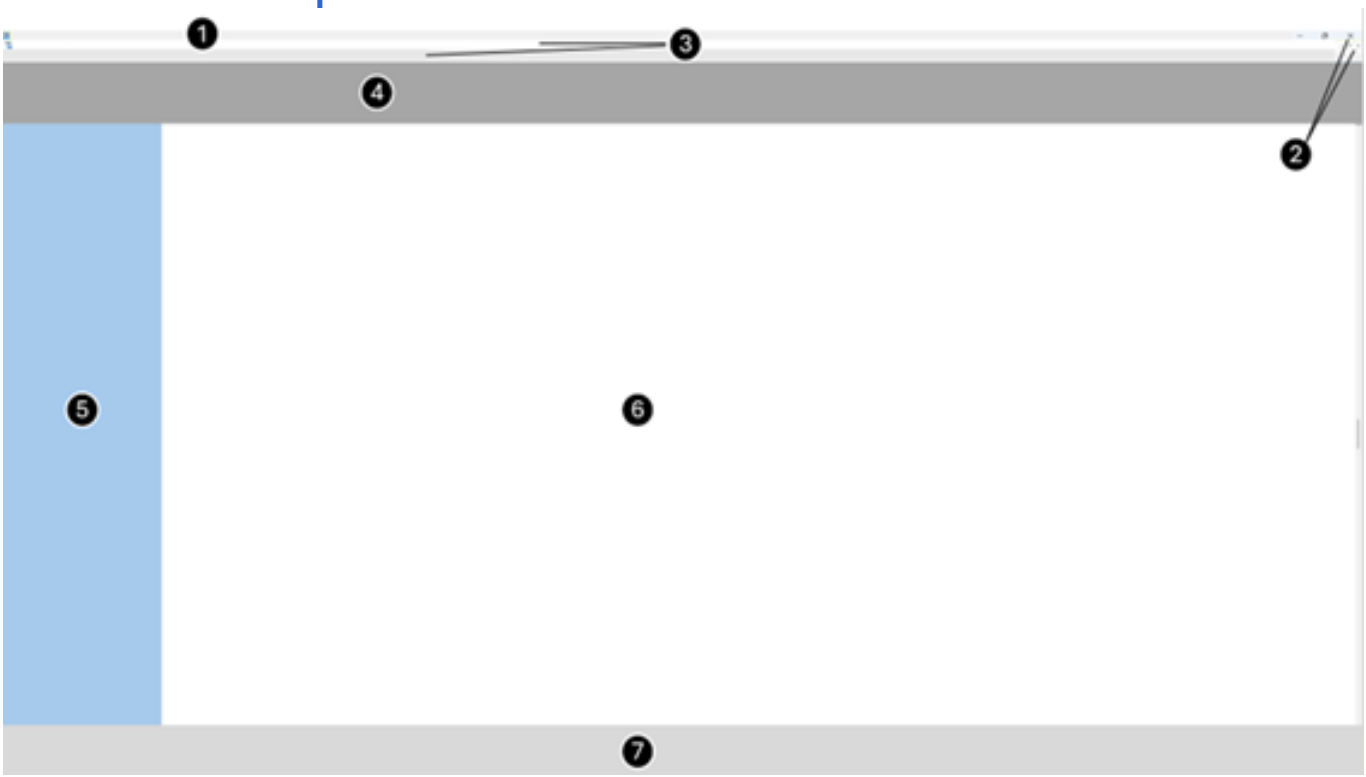
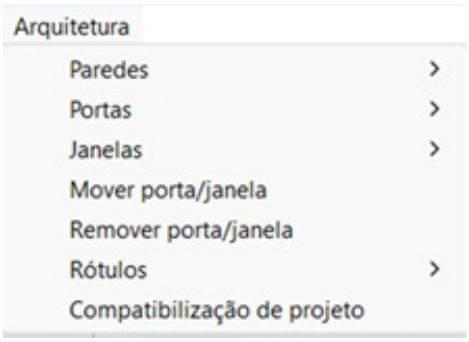
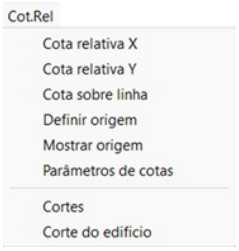
Janela Principal



Título da Janela (1)	Mostra o nome da tela e o desenho atual
Fechar o Editor (2)	Fecha o desenho atual ou o Editor
Menu Principal e Barra de Ferramentas (3)	Exibe a lista de comandos e também os ícones dos mais usados
Menu Ribbon (4)	Exibe a lista e ícones dos comandos de edição
Barra Lateral (5)	Exibe a lista de objetos do desenho e suas proriedades
Tela Central (6)	Exibe o desenho que esta sendo editado
Janela de Mensagens (7)	Exibe as mensagens dos comandos executados

Menus Principais (Comandos do Editor)

	Menu “arquitetura”, para pequenos trabalhos de desenho de plantas de arquitetura.

	Menu “Cotas relativas”, com uma simbologia única para cotagem em relação a eixos de coordenadas da obra, e comandos para a geração de simples cortes localizados.

	Menu “fundações”, para desenho de sapatas e blocos da planta de fundações.

Escalas e unidades

Por default os desenhos de planta de formas, plantas de pilares e desenhos de verificação são gerados com a unidade de desenho em centímetro e escala 1:50, você pode alterar o fator de escala através da edição dos critérios de dados de propriedades de desenho dentro do editor.

Veja no manual “TQS – EAG – Manual do Editor de Aplicações Gráficas” explicações detalhadas sobre escalas e unidades aplicadas aos editores gráficos do Sistema TQS.

Comandos Transparentes

São chamados de transparentes os comandos que podem ser acionados no meio de um outro comando sem interrompê-lo. Os seguintes comandos são transparentes quando acionados pelos aceleradores de teclado:

Controles de visualização	
<F8>	Janela
<SHF><F8>	Janela total
<CTL><F8>	Janela anterior
<ALT><F8>	Janela deslocada
<F11>	Zoom 0.5x
<ALT><F11>	Janela deslocada dinamicamente

Modos de funcionamento	
<F10>	Nível travado
<SHF> <F10>	Modo ortogonal
<CTL> <F10>	Curva rápida
<ALT> <F10>	Grade
<SHF> <F1>	Ortogonal girado

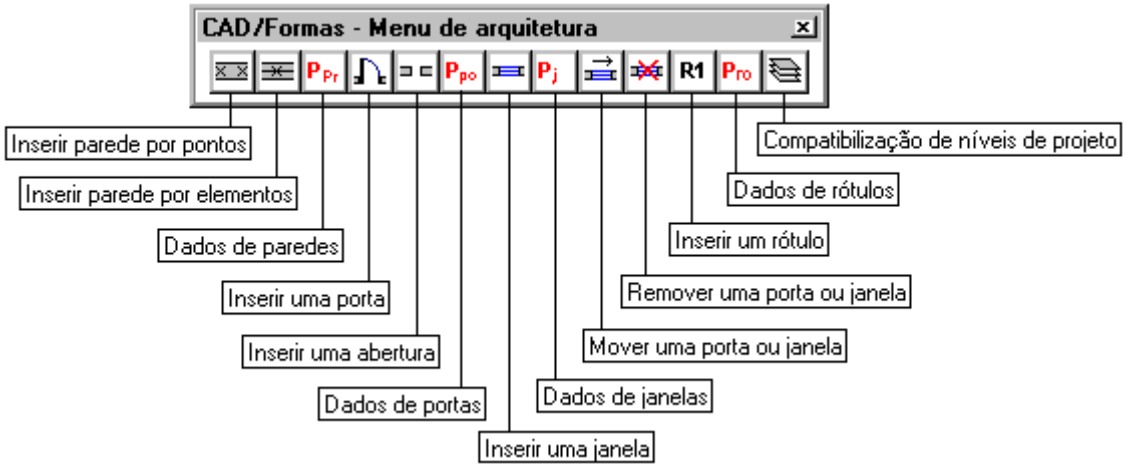
O objetivo do comando transparente é permitir alterar uma janela ou modo de funcionamento do editor facilitando uma construção gráfica, durante um comando qualquer, sem interromper o comando em curso. Veremos o uso dos comandos transparentes na medida em que descrevermos estes comandos.

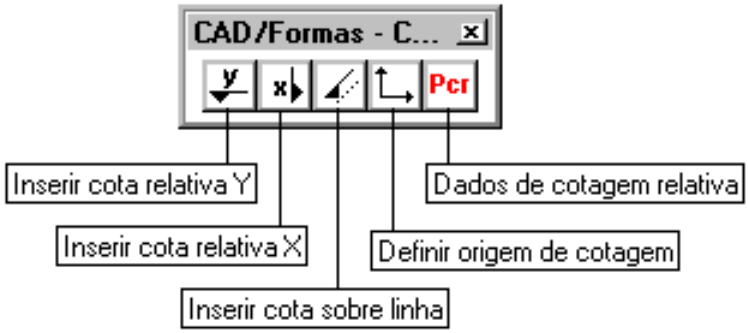
Barras de Ferramentas

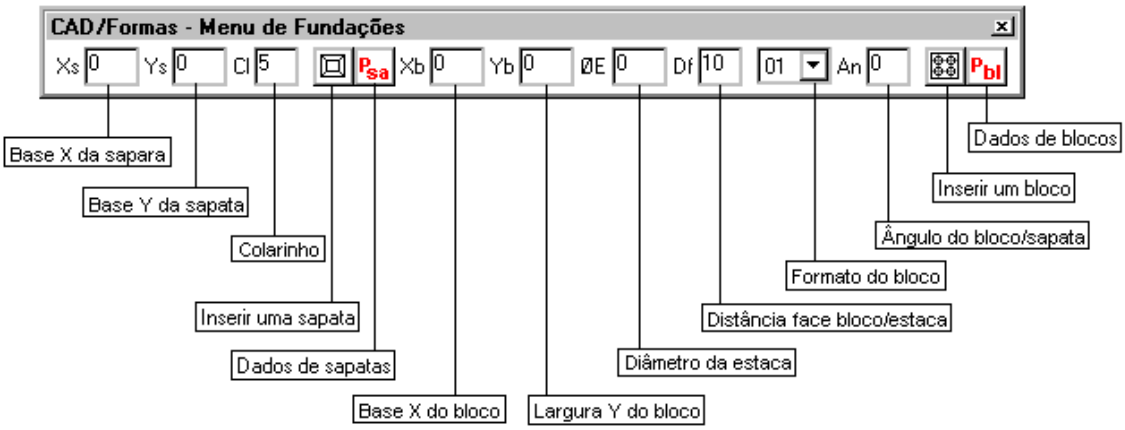
As barras de ferramentas são um modo rápido de acionar comandos sem ter que decorar aceleradores de teclado. No módulo básico elas consistem somente de botões com ícones, mas podem conter também caixas de texto e de lista nos aplicativos que usam o editor.

Para descobrir o significado de cada ícone do editor basta parar o cursor cerca de meio segundo sobre o ícone, para que uma pequena janela se abra com o nome do comando associado ao botão.

As barras de ferramentas disponíveis no Editor de desenho de formas são:


CAD/Formas - Menu de arquitetura
Inserir parede por pontos
Inserir parede por elementos
Dados de paredes
Inserir uma porta
Inserir uma abertura
Dados de portas
Inserir uma janela
Dados de janelas
Mover uma porta ou janela
Remover uma porta ou janela
Inserir um rótulo
Dados de rótulos
Compatibilização de níveis de projeto


CAD/Formas - C...
Inserir cota relativa Y
Inserir cota relativa X
Inserir cota sobre linha
Definir origem de cotagem
Dados de cotagem relativa


CAD/Formas - Menu de Fundações
Xs 0
Ys 0
Cl 5
Xb 0
Yb 0
ØE 0
Df 10
01
An 0
Base X da sapara
Base Y da sapata
Colarinho
Inserir uma sapata
Dados de sapatas
Base X do bloco
Largura Y do bloco
Diâmetro da estaca
Distância face bloco/estaca
Formato do bloco
Ângulo do bloco/sapata
Inserir um bloco
Dados de blocos