

Aceleradores de teclado

Os aceleradores de teclado são uma ótima maneira de acionar os comandos pelo teclado pois podem proporcionar uma grande agilidade na execução de tarefas no editor gráfico. Veja, por exemplo, no menu "Editar", ao lado do comando "Desfazer", a sigla "Ctrl+Z". Ela significa que você poderá acionar este comando apertando <CTRL> <Z>.

A maioria dos aceleradores de teclado usada pelo Editor Gráfico está no teclado de funções <F1> a <F12>, combinados com as teclas <SHIFT>, <CTRL> e <ALT>.

O teclado de funções aciona comandos quando o editor está esperando por comandos, mas pode assumir outras funções durante a execução de um determinado comando, como por exemplo, na inserção de blocos.

EAG - Editor de Aplicações Gráficas

	F1	F2	F3	F4		F5	F6	F7	F8		F9	F10	F11	F12	
	HELP	Linha	Texto	Move		Apaga	Altera	Nível atual	Janela 2P		OOPS	Trava nível	Zoom out	Mov. parcial	
Shift	Ort. girado	Linha c/ esp.	Escala janela	Move janela	Shift	Apaga janela	Altera texto	Nível ligado	Janela total	Shift	Distância	Ortogonal	Captura	Estender	Shift
Ctrl	UNDO	Linha mult.	Espelha janela	Copia	Ctrl	Apaga par.	Altera nível	Nível desl.	Janela ant.	Ctrl	Salva	Curva rápida	Sistema local	Mist. desenho	Ctrl
Alt	Cria bloco	Insero bloco	Roda janela	Copia janela	Alt	Limpa inter.	Paralela	Nível color.	Janela desl.	Alt	Redesenha	Grade	Desl. dinâmico	Explodir	Alt

Resumo dos aceleradores de teclado do editor gráfico básico

Esta tela	f1	Linha	f2
Ortogonal girado	shf f1		
Desfazer	ctl f1	Linha múltipla	ctl f2
Criar bloco	alt f1	Insero bloco	alt f2
Têxto	f3	Mover	f4
Escalar janela	shf f3	Mover janela	shf f4
Espelhar janela	ctl f3	Copiar	ctl f4
Roda janela	alt f3	Copiar Janela	alt f4
Apagar	f5	Alterar	f6
Apagar janela	shf f5	Alterar têxto	shf f6
Apagar parcial	ctl f5	Alterar nível	ctl f6
Limpar interseccao	alt f5	Paralela	alt f6
Nível Atual	f7	Janela por 2 pontos	f8
Nível ligado	shf f7	Janela total	shf f8
Nível desligado	ctl f7	Janela anterior	ctl f8

Nível colorido	alt f7	Janela deslocada	alt f8
Refazer	f9	Nível travado / destravado	f10
Distância	shf f9	Modo ortogonal / normal	shf f10
Salvar desenho	ctl f9	Curva rápida / lenta	ctl f10
Redesenhar	alt f9	Grade ligar / desligar	alt f10
Zoom 0.5x	f11	Mover Parcial	f12
Captura ligar/desligar	shf f11	Estender	shf f12
Sistema local 90^	ctl f11	Misturar desenhos	ctl f12
Deslocamento dinâmico	alt f11	Explodir	alt f12

Comandos transparentes

São chamados de transparentes os comandos que podem ser acionados no meio de outro comando sem interrompê-lo. Os seguintes comandos são transparentes quando acionados pelos aceleradores de teclado:

Botões para inserção / movimentação de blocos

	f1	Função trilha	f2
Flip horizontal	f3	Girar -90	f4
Flip vertical	shf f3	Girar +90	shf f4
Girar -45	f5	Girar -5	f6
Girar +45	shf f5	Girar +5	shf f6
Girar -1	f7	Janela por 2 pontos	f8
Girar +1	shf f7	Janela total	shf f8
	ctl f7	Janela anterior	ctl f8
	alt f7	Janela deslocada	alt f8
		Nível travado/destravado	f10
		Modo ortogonal / normal	shf f10
		Curva rápida / lenta	ctl f10
		Grade ligar / desligar	alt f10

Modificadores de coordenadas

<E>	Ponto final de linha
<I>	Intersecção de duas linhas
<Z>	Intersecção de linhas que não se encontram
<S>	Sobre uma linha
<M>	Ponto médio
<J>	Ponto médio de reta
<K>	Fração entre 2 pontos
<A>	Auxiliar
<O>	Ortogonal
<T>	Tangente a arco ou círculo
<Y>	Centro de arco ou círculo
	Ponto de inserção de bloco

Modos de seleção de elementos

<W>	Elementos totalmente incluídos na janela
<C>	Elementos com um ponto dentro da janela
<D>	Elementos que cruzam a janela
<R>	Elementos totalmente dentro de uma cerca poligonal
<L>	Último elemento
<P>	Última lista de seleção
<N>	Seleção múltipla

Operadores para construção de linhas múltiplas

<F>	Trocar primeiro ponto com último
<R>	Alterar distância paralela usada em <P> e <X>
<P>	Traçar paralela à reta apontada pelo cursor

<D>	Traçar paralela à reta definida por 2 pontos
<X>	Estender trecho atual até reta selecionada
<L>	Modificar o comprimento do trecho atual
<F>	Trocar ponta inicial e final
<C>	Fechar último ponto com o primeiro
<U>	Desfazer último ponto

Menu de operadores sensível a contexto

Para obter um menu dos possíveis operadores no contêxto do comando atual, aperte o botão <B2> do mouse (botão do meio ou roldana) ou a combinação <Shift><B3> (botão da direita).