

Editor de Fabricantes de Blocos

Para o desenvolvimento de projetos de Alvenaria estrutural, o Alvest disponibiliza um banco de dados com blocos cerâmicos e de concreto, cadastrados em uma lista de fabricantes com base em catálogos comerciais. O Alvest conta com recursos que permitem ao usuário atualizar essa lista conforme necessário.

Convenção de Classificação dos Blocos/Tijolos

Os blocos e tijolos são a primeira "entidade" para o sistema Alvest. Então, é importante entender o significado dos dados de um bloco. Eles são classificados da seguinte forma:

Fabricante: Geralmente, o material define o Fabricante (ex: Concreto, Cerâmico, etc.) para catalogação. Pode-se também utilizar um nome ou acrônimo comercial. Cada fabricante deve receber um prefixo (de um caractere) para facilitar a sua identificação em projetos que utilizam mais de um Fabricante. Use prefixos (letras) diferentes para os fabricantes que possam ser utilizados juntos em um mesmo projeto/edifício.

Família: Organiza os elementos com diferentes larguras (e/ou espessuras), dentro das modulações fornecidas (ex: blocos com largura padrão de 14 cm e 19 cm, blocos com modulação base 40x15 e 30x15, etc.).

Modulação: Cada família possui um grupo de blocos/tijolos com dimensões próprias, permitindo projetar as paredes do projeto como processos simples de "montar" sem necessidade de quebras ou partições de elementos. Dentro de uma "família", destaca-se o elemento mais utilizado: o bloco/tijolo-base, também conhecido como o bloco "inteiro" da modulação. Seguindo este bloco/tijolo, existem outros elementos complementares que têm medidas relacionadas ao bloco "inteiro" (ex: 0.5x comprimento, 1.5x comprimento, 1x largura, etc.). O sistema Alvest organiza esses elementos, atribuindo-lhes uma propriedade (um "tipo").

Tipos de Elementos: Cada elemento pode ser catalogado como:

Inteiro: O bloco/tijolo mais utilizado nas construções.

Meio: A fração $\frac{1}{2}$ do comprimento do bloco "inteiro".

Inserção T: Cruzamento intermediário entre paredes, geralmente um bloco com 1.5x comprimento.

Inserção L: Cruzamentos de extremidades de paredes, com elementos em modulações específicas.

Variável: Elementos que permitem quebra e/ou corte para preenchimentos de vazios nas paredes, com dimensões pequenas e não constantes. Para elementos com dimensões constantes, podem ser catalogados (ex: blocos compensadores [pastilhas] de 4 e 9 cm, em blocos de concreto vazado).

Além desses tipos-base, existem outros complementares para cobrir todas as variações possíveis de elementos de uma família:

Bloco "J" (J alto, J baixo)

Canaleta (normal, Canaleta-baixa, Canaleta-média)

Específicos para elevação (hidráulicos, elétricos, etc.)

Especiais/Grauteados: Tanto para variações de grauteamentos dos elementos-base quanto para os blocos compensadores (pastilhas).

Acessando o Editor de Blocos de Alvenaria

O Editor de Blocos de Alvenaria pode ser acessado de duas formas:

Para editar dados de blocos selecionados para o edifício:

No Gerenciador TQS, com a aba "TQS Alvest", clique em "Fabricantes" e, em seguida, em "Editar".

Para editar os dados de blocos de todos os fabricantes cadastrados no sistema:

No Editor de dados do edifício, aba "Alvenaria", clique em "Fabricantes do sistema" e selecione o fabricante desejado

para editar os blocos.

É possível também duplicar um fabricante já existente que tenha características parecidas com o fabricante que irá utilizar em seu projeto e atribuir um nome comercial e as descrições do próprio catálogo do fabricante que irá fornecer o bloco para a obra.

Criando ou editando blocos

No editor de blocos de alvenaria, diversos dados podem ser ajustados para acomodar os tipos de blocos oferecidos pelos fabricantes. Os desenhos dos blocos em planta, corte transversal e longitudinal são gerados automaticamente e podem ser acessados via editor.

Existem dados globais aplicáveis a todos os blocos de um fabricante, como a forma de hachurar o graute em planta, o prefixo utilizado na identificação dos blocos e medidas dos blocos jota e canaletas.

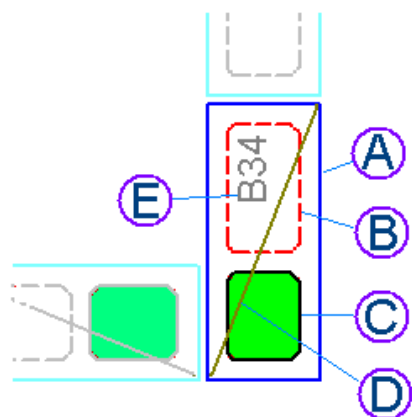
Na versão 25, foi introduzido um comando para criar automaticamente os blocos de uma família a partir de um bloco inteiro. Esse comando se aplica apenas às famílias que são padrão de norma: 40x20, 40x15, 30x15, 40x12.5 e 25x12.5.

A partir da versão v25, os blocos grauteados são criados automaticamente. Nas versões anteriores, a criação e edição dos blocos grauteados fica a cargo do usuário nesse mesmo editor.

Modificação dos desenhos representativos

Os desenhos de blocos são gerados automaticamente em uma configuração padrão que é essencial para o funcionamento do programa. Caso o usuário queira editar manualmente os desenhos representativos de blocos ou tijolos (planta, elevação longitudinal ou elevação transversal), é necessário seguir essa mesma convenção.

As representações seguem as seguintes definições de níveis ("layers") e entidades, conforme ilustrado na figura:



A – Linha Múltipla (Poligonal): Determina os limites do elemento (bloco/tijolo) e deve estar SEMPRE no nível 0 (Zero). Observe ainda que, para a edição gráfica de uma planta, também são reservados os seguintes níveis, relacionados às representações destes elementos: 241 (fiada ímpar), 242 (fiada par), 245 e 246 (representação sobre portas/janelas).

B – Linha Representativa de Furos/Alvéolos: Nível 203.

C – Linha Múltipla Representativa de Grautes (Preenchida): Nível 213.

D – Linhas e Outros Elementos para Representação de Legendas: Nível 101.

E – Texto Descritor da Representação do Elemento: Geralmente desligado, no nível 100.

Regras para edição:

Não ultrapasse os limites do elemento definidos pela linha múltipla no nível 0. Esta linha deve ser o primeiro elemento do desenho.

Não modifique o nível nem "exploda" a entidade da linha múltipla.

Se mover a representação da origem (no centro bruto do desenho), redefina o ponto base de inserção.