

Visualizador 3D

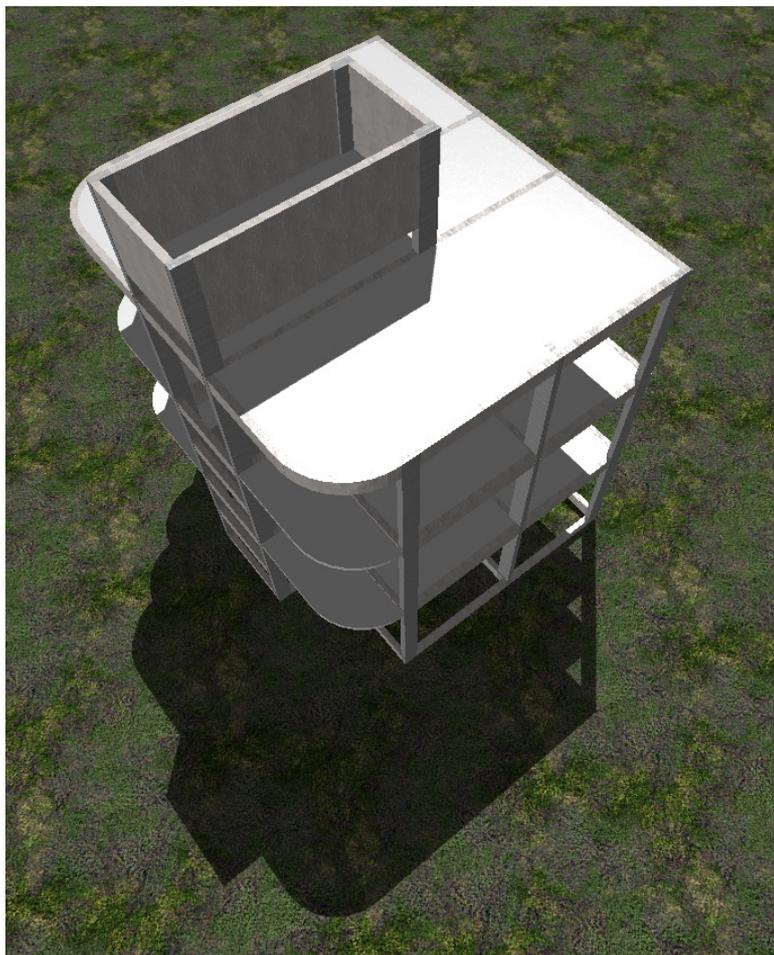
Visualizador 3D

A partir da versão V22 dos sistemas TQS o visualizador 3D teve o motor foi completamente remodelado passando a ter uma aparência mais completa e realista.

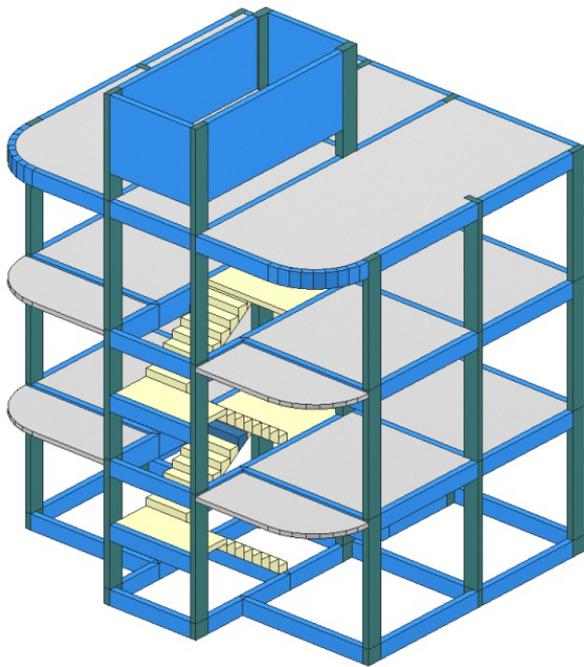
Modelos realísticos

Além das melhorias de desempenho, a visualização ficou mais realista, sendo desenvolvidos inúmeros recursos como cores, textura, luz e sombra.

Abaixo um exemplo de um modelo de edifício realista no visualizador 3D



Abaixo outro exemplo de modelo de edifício:



Alteração entre modelos pré-definidos

Foi desenvolvido um programa de gerenciamento de modelos pré-definidos, onde estão disponíveis diversos modelos, que possuem as mais variadas definições de luz, sombra e materiais.

Para realizar as alterações entre os modelos, siga o seguinte passo-a-passo:

No Gerenciador TQS, em "Edifício" - no grupo "Esquema" - clique no botão: "Visualizador 3D".

Ao Abrir o Visualizador 3D, em "Critérios de Visualização" - clique em "Modelos pré-definidos", a seguinte janela vai aparecer:



Coloque o mouse sobre o modelo que deseja tornar atual e observe que no lugar do modelo irá aparecer a imagem abaixo:



Para tornar o modelo selecionado como atual - Clique na seta.

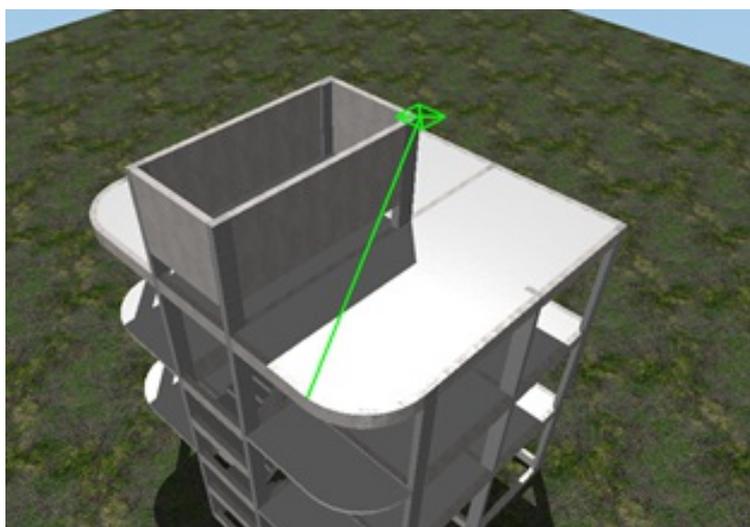
Para editar os dados do modelo - Clique no lápis.

Para excluir o modelo - Clique na lixeira

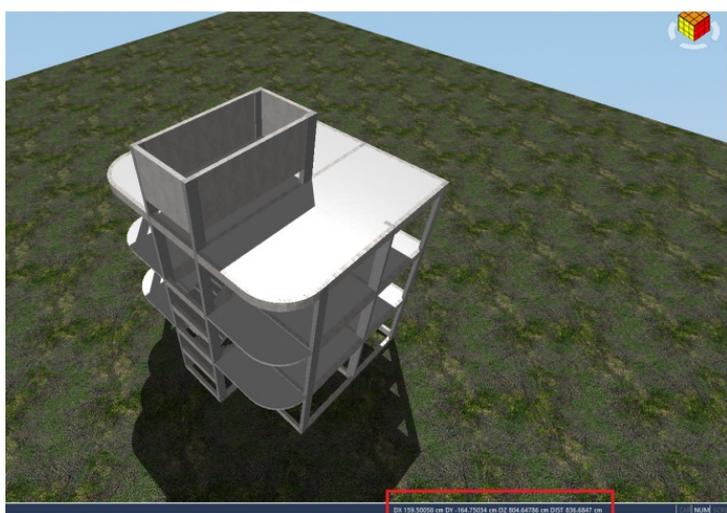
Medir distância em 3D

A partir da versão V22 dos sistemas TQS é possível medir distância no visualizador 3D

Para isso, após abrir o visualizador 3D clique em medir distância e em seguida clique em 2 pontos no edifício.



Em seguida a distância irá aparecer no canto inferior direito da janela:



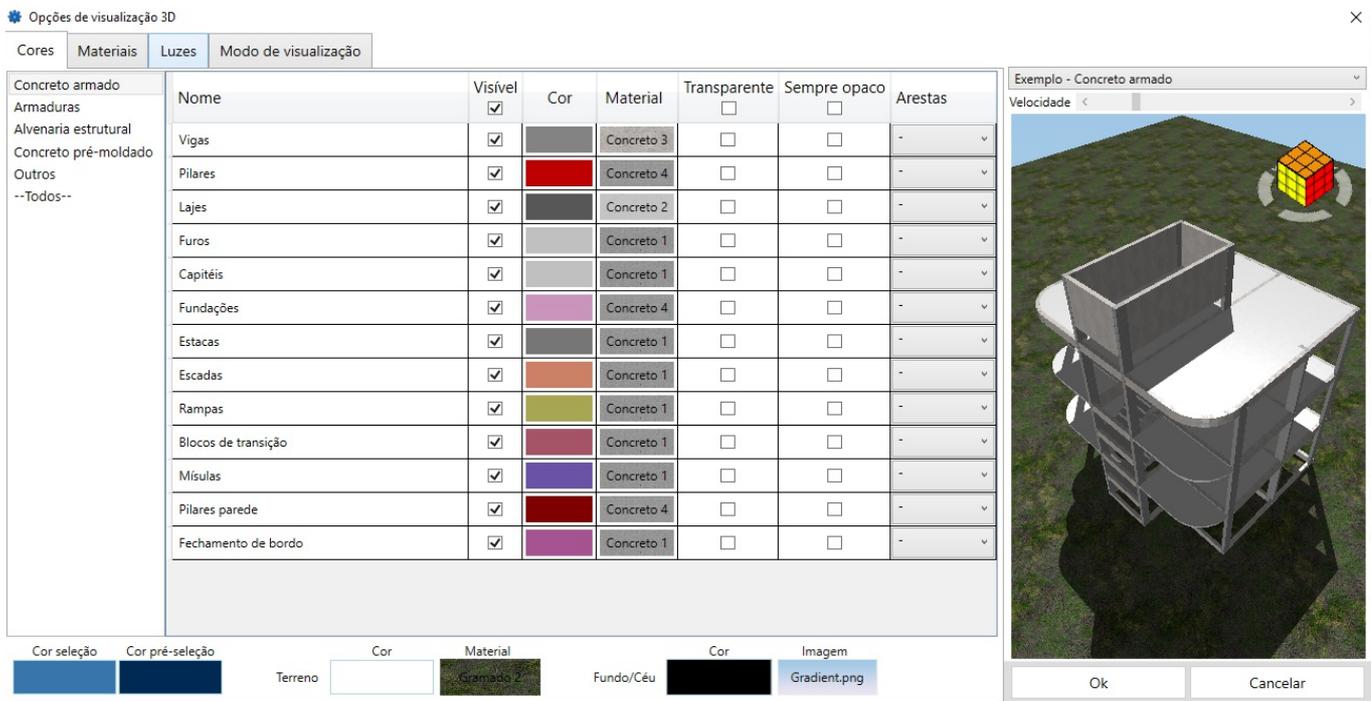
Editando os parâmetros de visualização do edifício

É possível editar vários parâmetros de visualização do edifício, como cores, materiais, luzes e modos de visualização.

Para editar em "Critérios de Visualização" selecione o parâmetro que deseja alterar.

Alterando as Cores

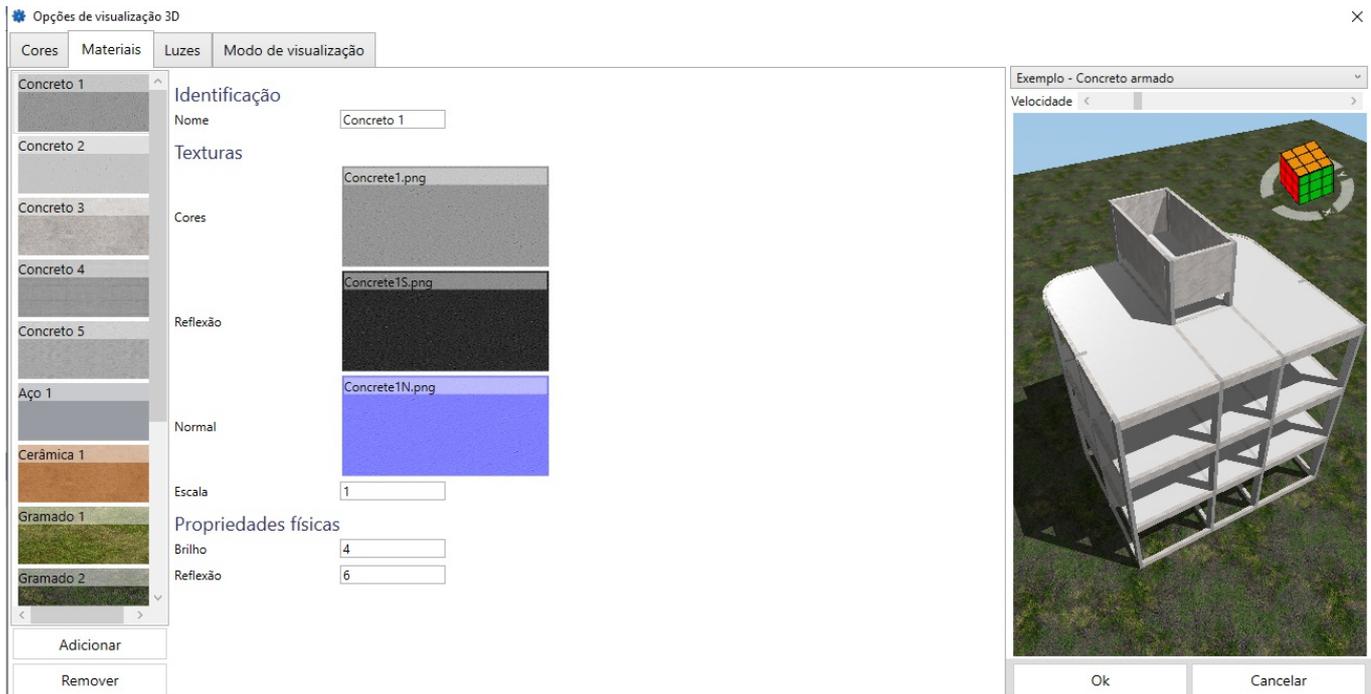
Ao selecionar o parâmetro de cores, irá aparecer a seguinte janela:



Nessa janela é possível alterar as cores, o material usado e outras opções como visibilidade, transparência e opacidade de cada elemento estrutural.

Alterando os Materiais

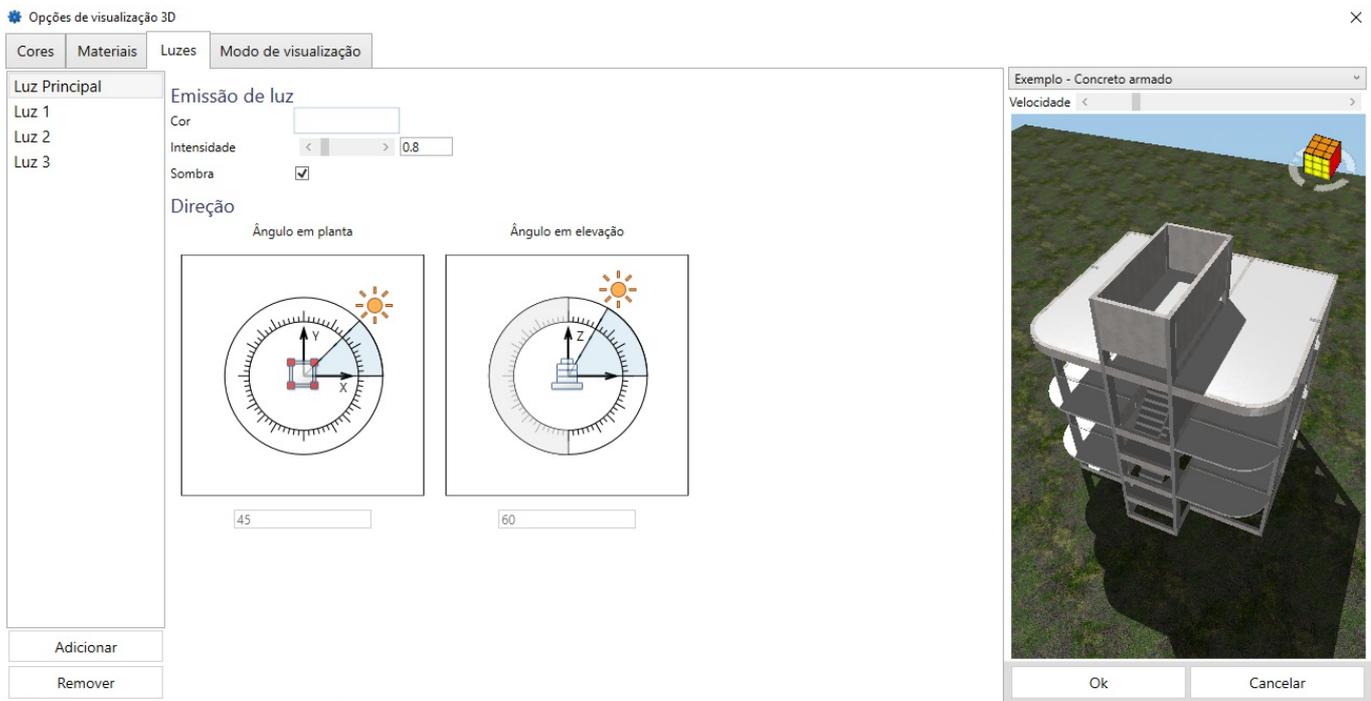
Ao selecionar a opção "Materiais" irá aparecer a seguinte janela:



Nessa janela é possível escolher entre diversas texturas de materiais pré-definidas, além disso, é possível adicionar texturas novas e alterar propriedades como o brilho e a reflexão dos materiais.

Alterando a Luz

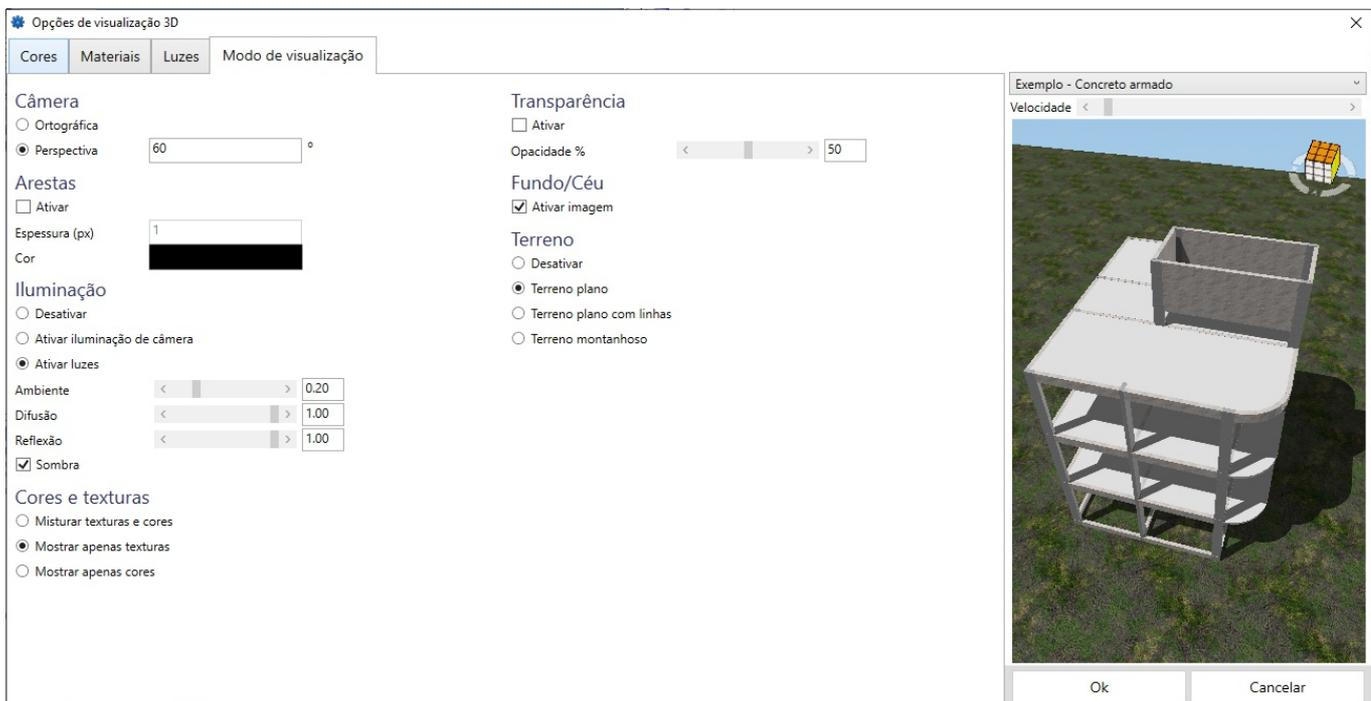
Ao selecionar a opção "Luz" irá aparecer a seguinte janela:



Nessa janela é possível alterar diversas configuração das fontes de luz no visualizador, é possível inserir até 8 fontes de luz, sendo que em cada uma pode-se configurar a cor, intensidade, se ela gera sombra ou não e o Ângulo em elevação e em planta

Alterando o Modo de visualização

Ao selecionar a opção "Modo de visualização" irá aparecer a seguinte janela:



Nessa janela é possível alterar o tipo da câmera, espessura das arestas, possibilidade de editar a reflexão e difusão da luz, modo como a cor e a textura será exibida, transparência, imagem do fundo e terreno.