

Comandos de Verificação

Dentro do Editor Rápido de Armaduras dos pilares, existem 3 ferramentas para verificação e reverificação, no caso de alguma armadura ter sido alterada. Cada uma destas ferramentas é utilizada em casos específicos: seção simples, pilar não esbelto, pilar esbelto e pilar parede.

As ferramentas de verificação são facilmente localizadas no Editor Rápido de Armaduras de pilares, através dos seguintes ícones:



A seguir é indicado, de forma simplificada, em quais situações cada um destes comandos deve ser utilizado.

Verificar seção: utilizado para pilares curtos ($\lambda \leq \lambda_1$) ou pouco esbeltos ($\lambda \leq 90$);

Efeitos locais: utilizado em pilares esbeltos ($\lambda > \lambda_1$);

Efeitos localizados em seção retangular: utilizado para análise de faixas de pilares parede;

Efeitos localizados em seção qualquer: utilizado para análise de faixas de pilares parede;

Análise com malha: utilizado para análise de pilares parede discretizados.

Maiores detalhes podem ser encontrados na continuação da documentação