

Ribbon nos Editores

Ribbon nos Editores Gráficos

A interface Ribbon foi introduzida no gerenciador TQS V15. Esta interface, desenvolvida inicialmente pela Microsoft e apresentada no Office 2007, permite uma experiência mais intuitiva na utilização dos programas, com ícones grandes e menus distribuídos em guias e painéis.

Na versão 19, alguns editores gráficos, como o Modelador e o Editor de Armaduras, também apresentam a interface Ribbon.

Detalhes da Interface

A interface Ribbon contém todas as facilidades já conhecidas no Gerenciador Estrutural, tais como as abas de comandos (que substituem graficamente os menus), a barra de acesso rápido (Quick Access, com os comandos mais comuns), a separação lógica de comandos em grupos e um botão exclusivo de ajuda:



As seguintes regiões são apresentadas na interface Ribbon:

Barra "Quick Access": permite acesso aos comandos mais utilizados com apenas um clique;

Abas de Comandos: divisão global dos comandos, equivale às antigas barras de ferramentas;

Grupo de Comandos: dentro de cada Aba, os comandos são separados de acordo com a sua utilização e agrupados com comando de funcionalidade parecida;

Comandos: comandos, que equivalem aos botões das barras de ferramentas;

Campos comuns: possibilitam a digitação ou visualização dos dados atuais;

Botão Ajuda: botão para acessar o conteúdo de ajuda.

Cada editor gráfico tem uma interface especialmente desenvolvida na barra de acesso rápido. Todos os comandos existentes na interface anterior estejam presentes na interface nova.

Modo Antigo

Mantendo nossa tradição de compatibilidade, os usuários acostumados e que quiserem manter a interface anterior de barra de ferramentas, poderão fazê-lo através de critério, no Gerenciador:

"Arquivo" - "Configurações" - "Edição gráfica" - "Interface de usuário" - "Interface Ribbon".

Editores Afetados

Os seguintes editores passaram a ter a interface Ribbon:

Modelador Estrutural;

Editor Rápido de Armaduras de Lajes;

Editor Rápido de Armaduras de Vigas;

Editor Rápido de Armaduras de Pilares;

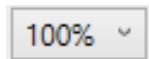
Editor de Armaduras Genéricas;

Visualizador de Pórticos e Grelhas (em breve).

Menu Ribbon para monitores 4K

A partir da versão V22 dos sistemas TQS foi desenvolvido um recurso para ajustar o tamanho dos elementos para monitores de alta resolução, pois nesses monitores é comum ícones e textos ficarem pequenos.

Para alterar as configurações de tamanho, no canto superior direita tem o seguinte combobox:



Selecione a opção que preferir em função da resolução de seu monitor.