

Como alterar a origem de coordenadas do modelo – Transformação Global

Ao preparar o desenho de arquitetura para a definição das referências externas você precisa se certificar que os desenhos de referência tenham a mesma origem e unidades da planta de formas.

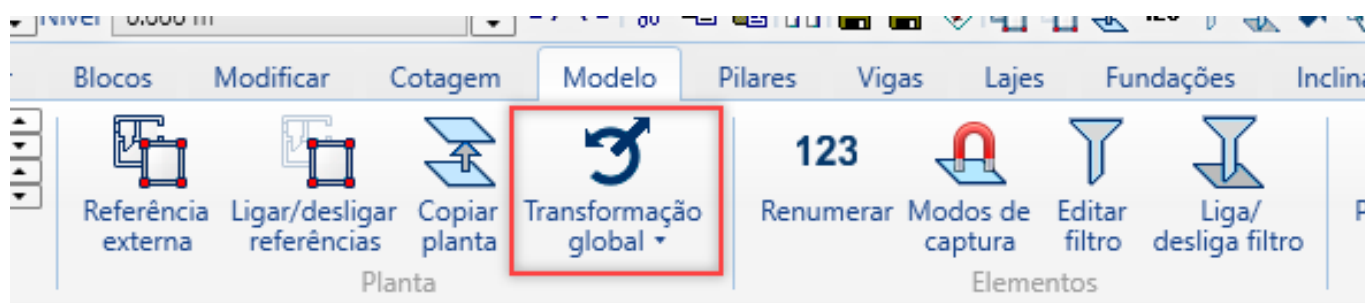
Em particular nos sistemas TQS, todas as unidades precisam ser convertidas para cm.

Como qualquer desenho de referência pode ser atual, o Modelador não permite que estes tenham origens distintas, todos os desenhos precisam ter o mesmo (0,0).

Se o desenho que você está recebendo não tem esta origem, você precisará editar o desenho (dentro ou fora do Modelador) e mover todos os elementos, de modo a coincidir o ponto (0,0).

Quando iniciamos o modelo longe de uma coordenada de origem (0,0), é possível que o programa apresente um erro de “ESTOURO NA LOCAÇÃO DAS COORDENADAS”, sendo necessário alterar a origem de coordenadas deste modelo.

Podemos mover um modelo global e alterar sua origem através do comando de transformação global do Modelador, da aba "Modelo", grupo "Planta":



No Modelador Estrutural, selecione a aba "Modelo"

Selecione o comando "Transformação Global"

Clique no botão “Translação por dois pontos”

Ponto base de translação: Clique no ponto base na estrutura referente a coordenada (0,0)

Segundo ponto de translação: Digite a coordenada (0,0) e tecle ENTER;

Ao clicar em OK, todo o modelo global assumirá a nova coordenada;