

Editor de Armaduras

Edição dos consolos

Na versão V23 foi disponibilizado um novo editor de armadura de consolos. Com ele será possível alterar o detalhamento gerado nos consolos através do dimensionamento automático. Após alguma alteração, os desenhos são recriados de modo a que o desenho final contemple as alterações feitas pelo usuário, ficando disponíveis em formato DWG.

Acesso



Para utilizá-lo, deve-se primeiramente processar e dimensionar os consolos do projeto. Para acessar o editor deve-se selecionar o edifício na Árvore de Edifícios, indicado pelo símbolo ②, clicar na aba "Sistemas", localizada no Menu Ribbon do Gerenciador, com localizado na indicação ① na figura, onde estará disponível a opção "TQS PREO", no grupo "Sistemas Especializados". Nas opções mostradas no "TQS PREO", o editor de armaduras de consolos é acessado executando "Visualizar" - "Edição Rápida de Armadura" - "Editor de Armaduras de Consolos".

Apresentação do editor

1

C1/1

C1/2

2

C2/1

C3/1

C4/1

3

4 ⓘ

ⓘ

5 ⓘ

ⓘ

6 ⓘ

ⓘ

7 ⓘ

8

C1 PPS

Corte A-A
Esc. 1:25

Corte B-B
Esc. 1:25

4 Nd ϕ 16 C=112

2 N3 ϕ 10 C=E78
1 N4 ϕ 10 C=E62
1 N5 ϕ 10 C=E40
1 N6 ϕ 10 C=E19

		mm		EV	CV	
C1	50A	1	16	4	112	448
	50A	1	16	1	36	36
	50A	1	10	10	270	270
	50A	4	10	1	262	262
	50A	5	10	1	240	240
	50A	6	10	1	218	218
	50A	7	B	1	162	162
	50A	8	B	1	142	142
	50A	9	B	1	122	122
	50A	10	6.3	2	76	152
50A	11	16	1	121	121	
		mm	h	kgf		
50A	6.3	2	0			
50A	8	4	36			
50A	10	13	8			
50A	16	6	10			
		19 kgf				

C1_01 1 07/12/2021 001

- 1 Nome do edifício
- 2 Consolos disponíveis para edição
- 3 Nome do bloco selecionado
- 4 Número de ramos e bitola da armadura do tirante
- 5 Número de ramos e bitola da armadura da costura
- 6 Número de ramos e bitola da armadura transversal
- 7 Bitola da armadura construtiva
- 8 Desenho do detalhamento
- 9 Tabela de quantitativos

Ao abrir o editor, o primeiro consolo da lista mostrado no item 2 é carregado, junto com os dados seus dados de armaduras. O desenho referente ao consolo selecionado, mostrado no item 8, também é carregado.

Edição das armaduras

A edição das armaduras pode ser feita modificando os itens ④, ⑤, ⑥ e ⑦ da imagem mostrada na apresentação do editor. Ao alterar qualquer quantidade ou bitola, o desenho identificado no item ⑧ é regenerado automaticamente, sendo possível conferir o detalhamento das armaduras e o quantitativo do aço mostrado na tabela ⑨.

Salvar alterações

Ao alterar o consolo disponível, identificado no item ②, caso seja identificada alguma alteração, será aberta uma caixa de diálogo perguntado se o usuário deseja que as alterações sejam salvas. Caso a opção para salvar seja afirmativa, tanto o desenho em DWG do consolo quanto os dados alterados serão salvos e considerados quando o editor for aberto novamente. Esta mesma caixa de diálogo é apresentada caso o usuário altere alguma bitola ou quantidade e feche o editor.