Editor de Armaduras

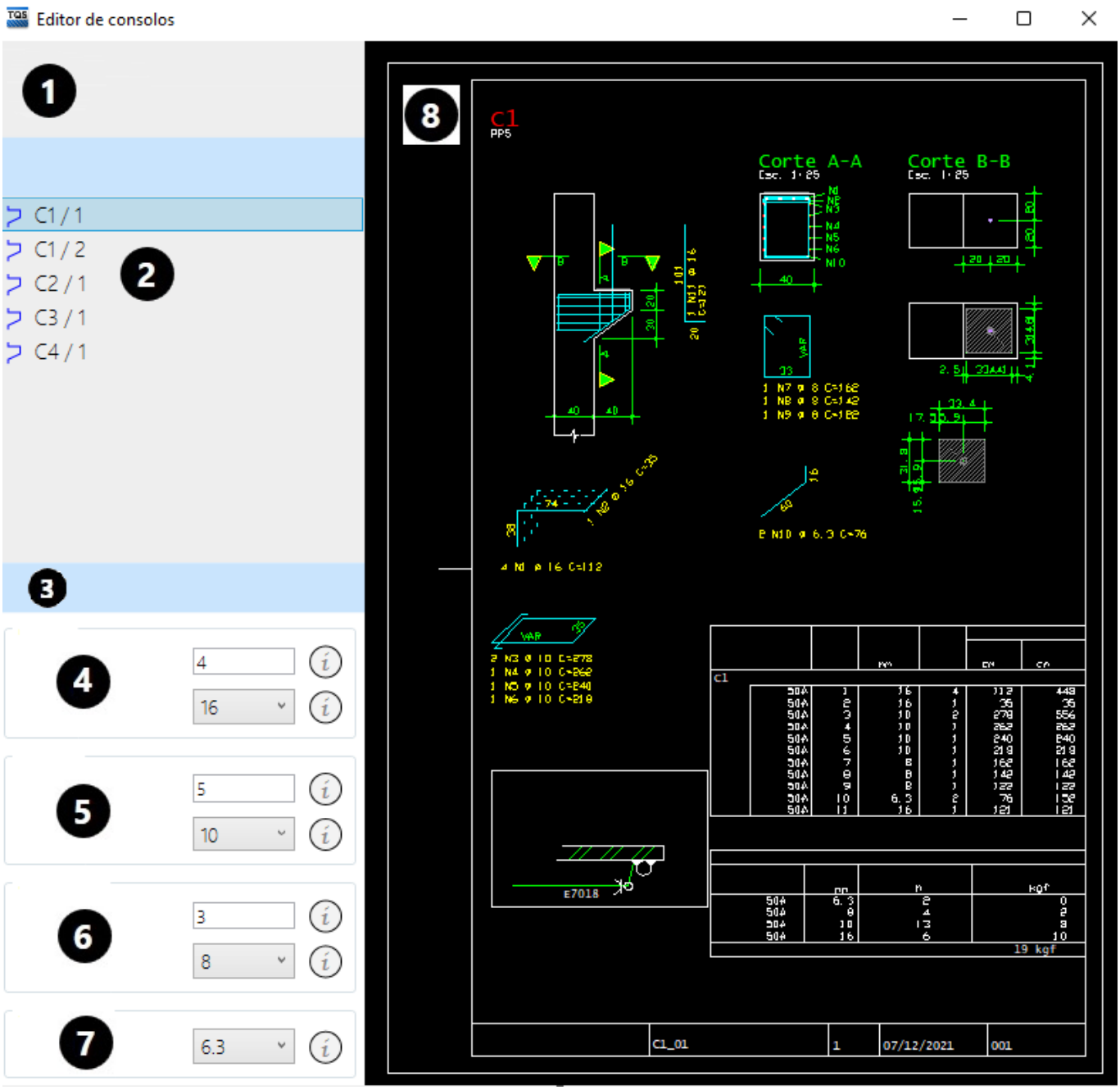
Edição dos consolos

Na versão V23 foi disponibilizado um novo editor de armadura de consolos. Com ele será possível alterar o detalhamento gerado nos consolos através do dimensionamento automático. Após alguma alteração, os desenhos são recriados de modo a que o desenho final contemple as alterações feitas pelo usuário, ficando disponíveis em formato DWG.

Acesso

Para utilizá-lo, deve-se primeiramente processar e dimensionar os consolos do projeto. Para acessar o editor deve-se selecionar o edifício na Árvore de Edifícios, indicado pelo símbolo ❷, clicar na aba "Sistemas", localizada no Menu Ribbon do Gerenciador, com localizado na indicação ❶ na figura, onde estará disponível a opção "TQS PREO", no grupo "Sistemas Especializados". Nas opções mostradas no "TQS PREO", o editor de armaduras de consolos é acessado executando "Visualizar" - "Edição Rápida de Armadura" - "Editor de Armaduras de Consolos".

Apresentação do editor



1 Nome do edifício

2 Consolos disponíveis para edição

3 Nome do bloco selecionado

4 Número de ramos e bitola da armadura do tirante

5 Número de ramos e bitola da armadura da costura

6 Número de ramos e bitola da armadura transversal

7 Bitola da armadura construtiva

8 Desenho do detalhamento

9 Tabela de quantitativos

Ao abrir o editor, o primeiro consolo da lista mostrado no item 2 é carregado, junto com os dados seus dados de armaduras. O desenho referente ao consolo selecionado, mostrado no item 8, também é carregado.

Edição das armaduras

A edição das armaduras pode ser feita modificando os itens ❹, ❺, ❻ e ❼ da imagem mostrada na apresentação do editor. Ao alterar qualquer quantidade ou bitola, o desenho identificado no item ❽ é regerado automaticamente, sendo possível conferir o detalhamento das armaduras e o quantitativo do aço mostrado na tabela ❾.

Salvar alterações

Ao alterar o consolo disponível, identificado no item ❷, caso seja identificada alguma alteração, será aberta uma caixa de diálogo perguntado se o usuário deseja que as alterações sejam salvas. Caso a opção para salvar seja afirmativa, tanto o desenho em DWG do consolo quanto os dados alterados serão salvos e considerados quando o editor for aberto novamente. Esta mesma caixa de diálogo é apresentada caso o usuário altere alguma bitola ou quantidade e feche o editor.