

Extrusão horizontal parte II

DicasTQS: Extrusão horizontal parte II

Cesar Bandiera

Palavras-chave: Bim, objetos 3D, V21

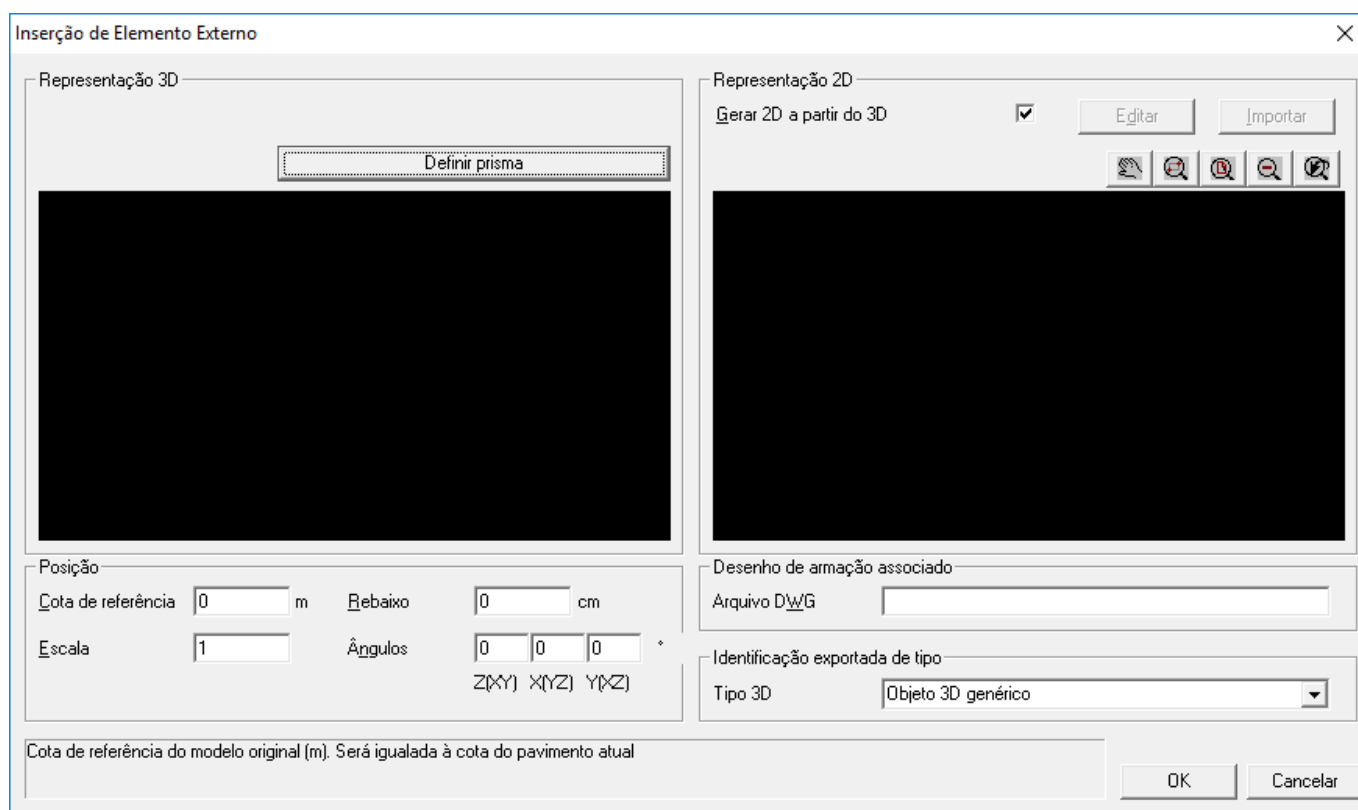
Tendo em vista o desafio de entregar o modelo, contendo todos os elementos estruturais, foi proposto inserir o modelo de um reservatório trapezoidal circular no modelo 3D do edifício.

Você pode criar este modelo, utilizando o comando de extrusão horizontal conforme a figura abaixo mostra.

Selecione o comando de extrusão horizontal;

85cc1b87f83eac25ff05c328471b03e0.png

Selecione a opção “Definir prisma”;



Selecione o comando “Poligonal de extrusão”;

Entrada de prisma vertical de base poligonal ✕

Seção longitudinal

Poligonal de extrusão horizontal

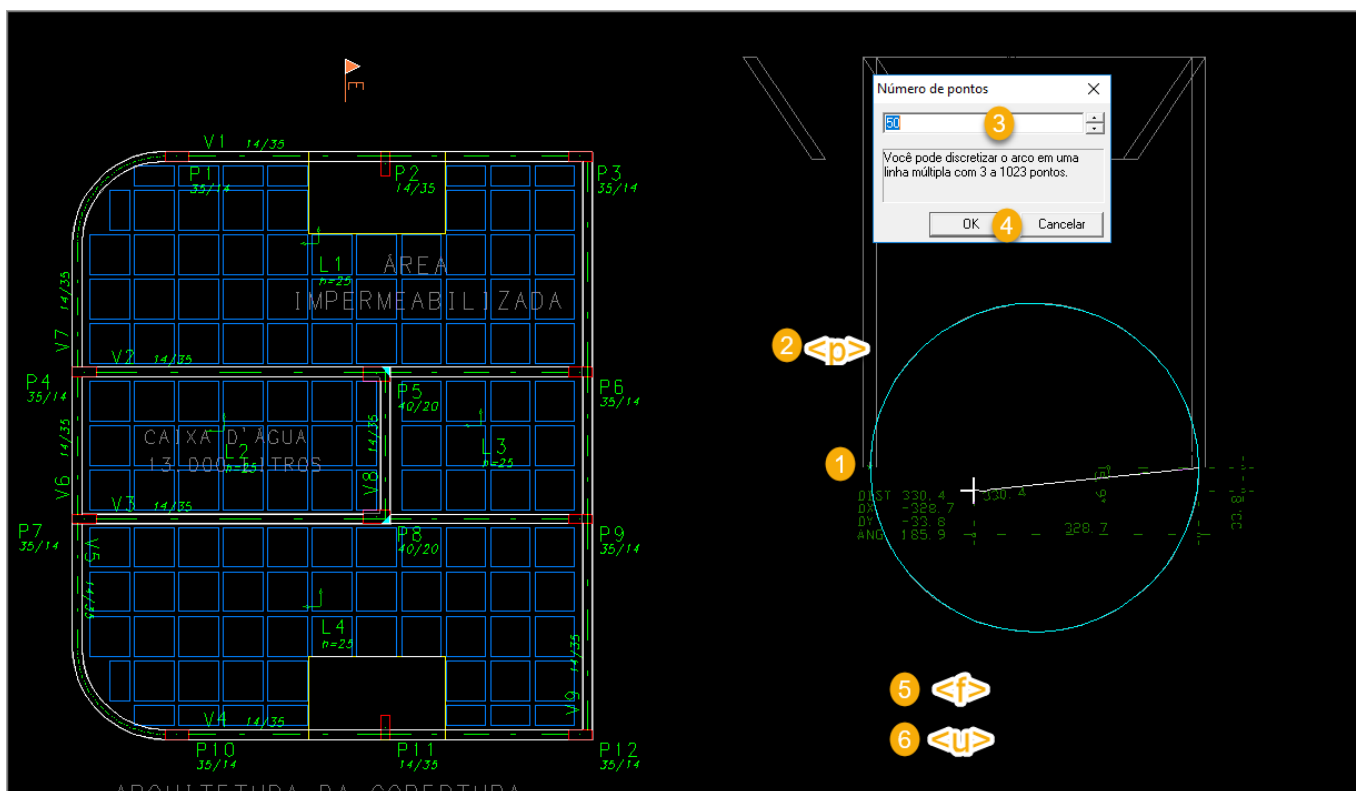
Seção transversal

Poligonal por pontos Ler poligonal

Você pode definir um sólido simples através de um prisma vertical de base poligonal e altura de extrusão na cota do pavimento, ou um prisma horizontal com linha de extrusão. Defina a seção transversal através de pontos de uma poligonal ou leia uma existente no desenho.

Cancelar

Defina os pontos que fazem parte da circunferência média da seção circular.



Selecione o comando “Poligonal por pontos”;

Entrada de prisma vertical de base poligonal

Seção longitudinal

Poligonal de extrusão horizontal

Seção transversal

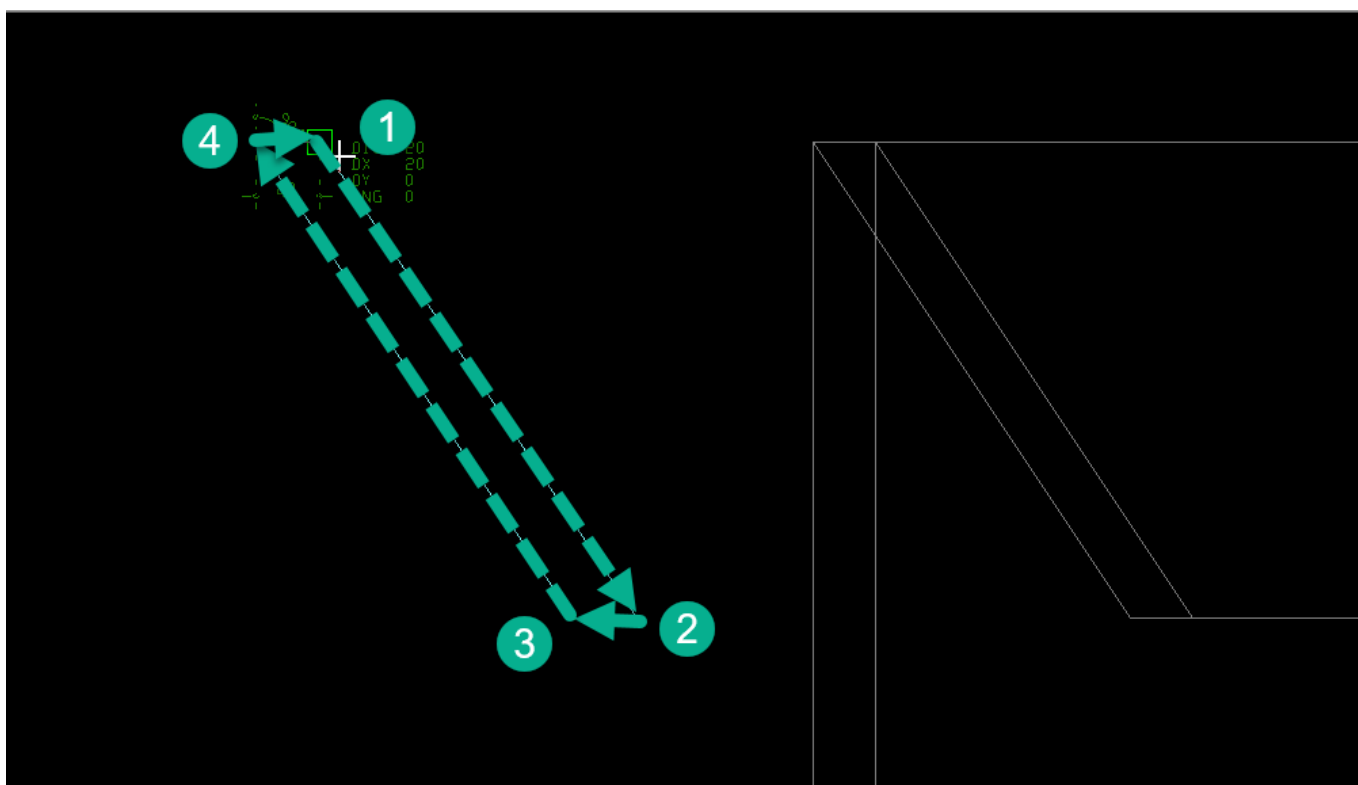
Poligonal por pontos

Ler poligonal

Você pode definir um sólido simples através de um prisma vertical de base poligonal e altura de extrusão na cota do pavimento, ou um prisma horizontal com linha de extrusão. Defina a seção transversal através de pontos de uma poligonal ou leia uma existente no desenho.

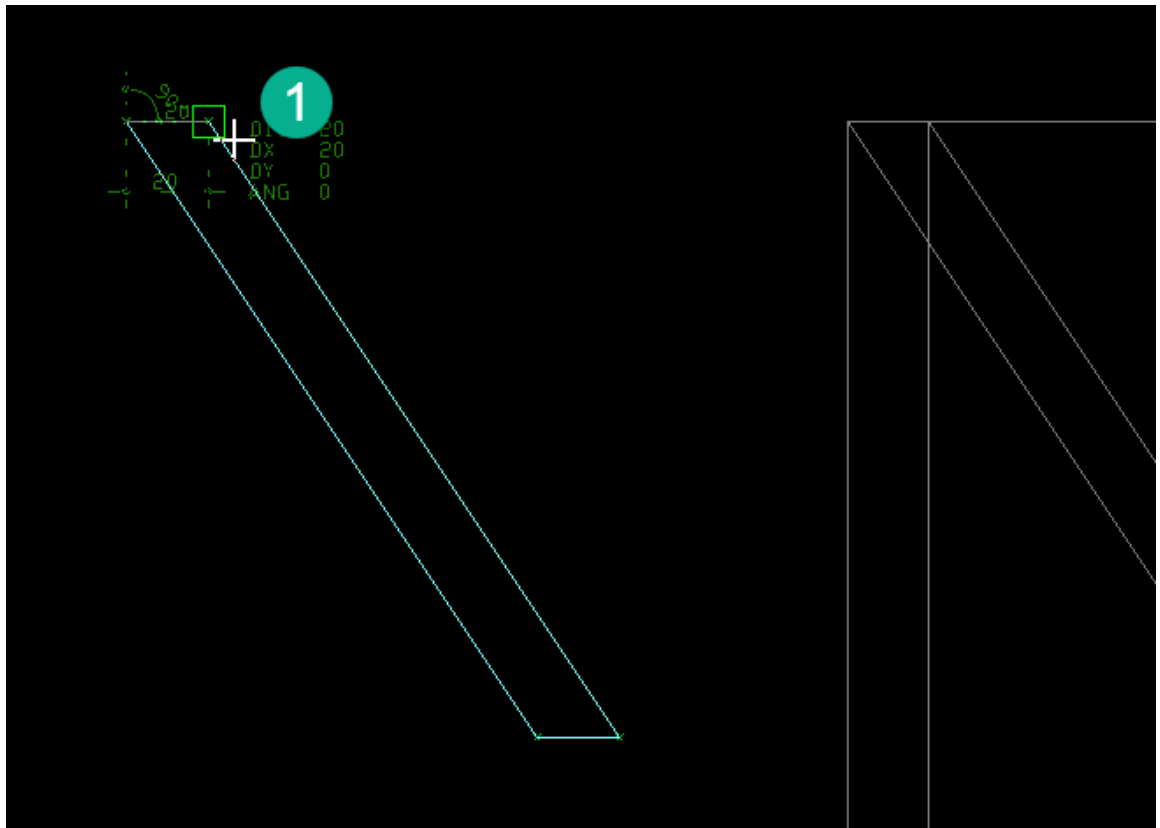
Cancelar

Selecione os pontos da poligonal que será extrudada;



Pressione o comando <ENTER>

Selecione o ponto que será a base de inserção;

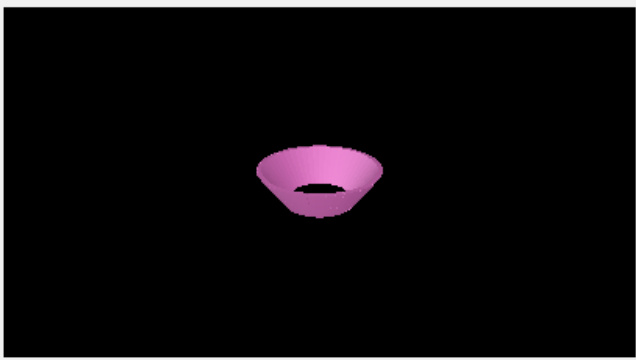


Após realizar esta sequência de comandos, você conseguirá inserir este elemento no seu modelo.

Inserção de Elemento Externo

Representação 3D

Definir prisma



Posição

Cota de referência

0

m

Rebaixo

0

cm

Escala

1

Ângulos

0

0

0

°

Z(XY) X(YZ) Y(XZ)

Cota de referência do modelo original (m). Será igualada à cota do pavimento atual

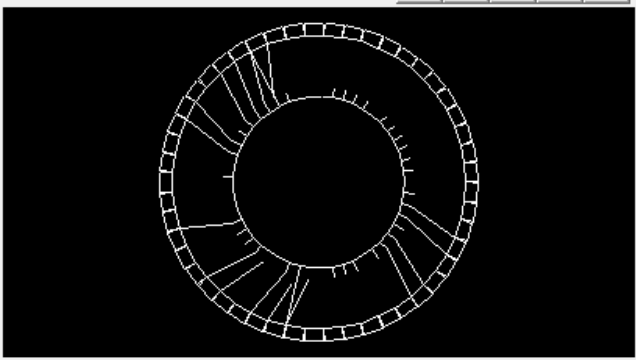
Representação 2D

Gerar 2D a partir do 3D

☒

Editar

Importar



Desenho de armação associado

Arquivo DWG

Identificação exportada de tipo

Tipo 3D

Objeto 3D genérico

OK

Cancelar

