

## Blocos nos Cruzamentos

### Definição Automática de Blocos nos Cruzamentos de Paredes

Utilizando os desenhos de arquitetura ou locação/eixos das paredes de um projeto como referência, é possível resolver os encontros (cruzamentos) entre paredes. Dois comandos foram criados para isto:

Cruzamento de paredes em L;

Cruzamento de paredes em T.

Ao acionarmos cada um destes comandos, uma janela com opções demonstra o seu funcionamento, disponibilizando ao usuário os blocos para locação no desenho.



### Utilizando o Comando

Ambos os comando podem ser executados através do menu "Parede".

Ao acionarmos cada um dos comandos, uma janela com opções diretas já demonstra o seu funcionamento, de forma autoexplicativa, disponibilizando ao usuário as configurações dos blocos para locação no desenho.



Através das opções editáveis nas janelas, de ponto de referência, revestimentos e ângulo, é possível resolver rapidamente os principais casos de encontro de blocos, nos cruzamentos das paredes de um projeto modulável.

A finalização das distribuições pode então ser facilmente realizada pelos práticos comandos "Inserir bloco/Ref."  (com as teclas "quentes" F6, F5, F4, U...) e também o "Distribuir blocos/2ptos" .